



FIFA 20



Emirates



| SPIS TREŚCI

STEROWANIE	3	SZYBKI MECZ	25
W TYM ROKU W FIFA	14	KARIERA	26
ROZPOCZĘCIE GRY	15	GRY TRENINGOWE	29
ROZGRYWKA	16	TRYBY GRY ONLINE	29
TRYB VOLTA	18	POTRZEBUJESZ POMOCY?	32
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20		

STEROWANIE

UWAGA: Sterowanie opisane w niniejszej instrukcji dotyczy konfiguracji klasycznej.

RUCH

Sterowanie zawodnikiem	Lewy drążek
Zagranie z pierwszej piłki / Zgranie	Przycisk R2 + prawy drążek
Sprint	Przycisk R2 (przytrzymaj)
Zatrzymanie i obrót do bramki	Lewy drążek (zwolnij) + przycisk L1
Zastanianie piłki / Kontrola tempa	Przycisk L2 (przytrzymaj)
Poruszanie się z piłką na boki	Przycisk L1 + lewy drążek
Poruszanie się z piłką na boki (z blokadą kierunku)	Przycisk L1 + przycisk R1 + lewy drążek
Sztuczki	Prawy drążek
Proste sztuczki (tylko TRYB VOLTA)	Przycisk L2 + przycisk R2 + lewy drążek
Proste podbicia (tylko TRYB VOLTA)	Przycisk R3 + lewy drążek
Prowokacja (tylko TRYB VOLTA)	Lewy drążek (zwolnij) + przycisk R2 (przytrzymaj)
Zatrzymanie piłki	Lewy drążek (zwolnij) + przycisk R2
Walka o pozycję (piłka w powietrzu)	Przycisk L2

ATAK (DZIAŁANIA PODSTAWOWE)

Podanie po ziemi / Główka	Przycisk ☒
Lob / Wrzutka / Główka	Przycisk ▣
Podanie prostopadłe	Przycisk ▲
Strzał / Wolej / Główka	Przycisk ○
Precyzyjne uderzenie	Przycisk ○ + przycisk ○ (w odpowiednim momencie)
Podcięcie piłki	Przycisk L1 + przycisk ○
Finezyjny strzał	Przycisk R1 + przycisk ○
Niski strzał / Główka w dół	Przycisk L1 + przycisk R1 + przycisk ○
Zamarkowanie strzału	Przycisk ○, potem przycisk ☒ + lewy dżęzek
Zamarkowanie podania	Przycisk ▣, potem przycisk ☒ + lewy dżęzek
Precyzyjne podanie prostopadłe	Przycisk R1 + przycisk ▲

ATAK (ZAAWANSOWANE)

Zastanianie piłki	Przycisk L2
Podbite niskie podanie	Przycisk ⊗ + przycisk ⊗
Podbite niskie podanie prostopadłe	Przycisk △ + przycisk △
Podanie prostopadłe górą	Przycisk L1 + przycisk △
Mocne podanie prostopadłe górą	Przycisk L1 + przycisk R1 + przycisk △
Mocny lob / Mocne dośrodkowanie	Przycisk R1 + przycisk ⊞
Wysoki lob / Wysokie dośrodkowanie	Przycisk L1 + przycisk ⊞
Niskie dośrodkowanie	Przycisk ⊞ + przycisk ⊞
Wystawienie się na pozycję	Przycisk L1
Wezwij wsparcie	Przycisk R1
Anuluj	Przycisk L2 + przycisk R2
Popisowe podanie	Przycisk L2 + przycisk ⊗
Spektakularny strzał	Przycisk L2 + przycisk ⊙
Popisowy lob	Przycisk L2 + przycisk ⊞
Mocne podanie po ziemi	Przycisk R1 + przycisk ⊗
Przepuszczenie piłki	Przycisk R1 (przytrzymaj) + lewy dżędek (od piłki)
Przepuszczenie piłki (z podania)	Lewy dżędek (zwolnij) + przycisk R1 (przytrzymaj)
Powolny drybling	Przycisk L2 + przycisk R2 + lewy dżędek
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	Przycisk R3
Markowanie przyjęcia	Przycisk R1 (przytrzymaj) + lewy dżędek (do piłki)
Przygotowanie do uderzenia	Przycisk R1 + prawy dżędek (przytrzymaj w wybranym kierunku)
Rozegranie z klepki	Przycisk L1 + przycisk ⊗

TAKTYKA

Pokaż taktyki ofensywne	Przycisk ↑
W pole karne	Przycisk ↑, przycisk ↑
Ofensywni wahadłowi	Przycisk ↑, przycisk ←
Blisko linii bocznej	Przycisk ↑, przycisk →
Dodatkowy napastnik	Przycisk ↑, przycisk ↓
Pokaż taktyki defensywne	Przycisk ↓
Cofnięcie się napastnika	Przycisk ↓, przycisk ↑
Pressing zespołowy	Przycisk ↓, przycisk ←
Zagęszczenie skrzydła z posiadaczem piłki	Przycisk ↓, przycisk →
Putapka ofsajdowa	Przycisk ↓, przycisk ↓
Zmiana nastawienia (tylko TRYB VOLTA)	Przycisk ← / Przycisk →
Zmień plan gry	Przycisk ← / Przycisk →
Szybkie zmiany	Przycisk R2

OBRONA

Przełącz zawodnika	Przycisk L1
Przełącz zawodników (ręcznie)	Prawy dżętek
Popchnij lub pociągnij (gdy gonisz przeciwnika)	Przycisk ○
Pociągnij i przytrzymaj	Przycisk ○ (przytrzymaj)
Odbiór	Przycisk ○
Zdecydowany odbiór	Przycisk ○ (przytrzymaj)
Wybicie	Przycisk ○
Wślizg	Przycisk □
Zdecydowany odbiór tradycyjny (tylko TRYB VOLTA)	Przycisk □
Szybkie powstanie (po wślizgu)	Przycisk □
Pressing	Przycisk ⊗ (przytrzymaj)
Pressing kolegi	Przycisk R1 (przytrzymaj)
Kontrola tempa / Chwyc i trzymaj	Przycisk L2 (przytrzymaj)
Kontrola tempa (bieg)	Przycisk L2 (przytrzymaj) + przycisk R2 (przytrzymaj)
Wybiegnięcie z bramki	Przycisk △
Przechwytywanie dośrodkowań przez bramkarza	Przycisk △ + przycisk △ (przytrzymaj)
Pressing na ostanającego piłkę rywala	Przycisk L2 + lewy dżętek (w stronę przeciwnika)

BRAMKARZ

Wykop z ręki	Przycisk  / Przycisk 
Wyrzut / Podanie	Przycisk 
Upuszczenie piłki	Przycisk 
Podniesienie piłki	Przycisk 
Przełączenie na bramkarza	Przycisk panelu dotykowego
Mocny wyrzut	Przycisk  + przycisk 
Mocny wykop	Przycisk  + przycisk 
Poruszanie bramkarzem	Przycisk  (przytrzymaj) + prawy drążek
Krycie dalszego słupka	Przycisk  (przytrzymaj)

RZUTY WOLNE (DZIAŁANIA PODSTAWOWE)

Wybierz wykonawcę	Przycisk 
Dodaj wykonawcę	Przycisk  / Przycisk 
Celowanie	Lewy drążek
Przesunięcie wykonawcy	Prawy drążek
Podanie po ziemi	Przycisk 
Wysokie podanie / Dośrodkowanie	Przycisk 
Podkręcony strzał	Przycisk  lub prawy drążek ↓
Mocny strzał	Przycisk  + przycisk 
Dodanie rotacji podczas rozbiegu	Prawy drążek
Precyzyjne uderzenie	Przycisk  + przycisk 
Podskok muru	Przycisk 
Wybiegnięcie z muru	Przycisk 
Przesunięcie muru	Przycisk  / Przycisk 
Poruszanie bramkarzem	Przycisk  / Przycisk 

RZUTY WOLNE (DZIAŁANIA ZAAWANSOWANE)

Wezwij drugiego zawodnika	Przycisk L2
Podkręcony strzał drugiego zawodnika	Przycisk L2 + przycisk ○
Wyłożenie piłki przez drugiego zawodnika	Przycisk L2 + przycisk ⊗
Podcięcie piłki przez drugiego zawodnika	Przycisk L2 + przycisk ◻
Przebiegnięcie nad piłką drugiego zawodnika	Przycisk L2 + przycisk ○ , przycisk ⊗
Wezwij trzeciego zawodnika	Przycisk R1
Podkręcony strzał trzeciego zawodnika	Przycisk R1 + przycisk ○
Przebiegnięcie nad piłką trzeciego zawodnika	Przycisk R1 + przycisk ○ , przycisk ⊗
Wezwij do krótkiego rozegrania (gdy nie można wyłożyć piłki)	Przycisk R1

RZUTY RÓŻNE I WRZUTY Z AUTU

Rzut różny (dośrodkowanie górą)	Przycisk ◻
Rzut różny (podanie)	Przycisk ⊗
Celowanie	Lewy dźwęk
Ustalenie siły kopnięcia	Przycisk ◻
Prośba o krótkie podanie (rzut różny)	Przycisk R1
Ruch wzdłuż linii (wrzut z autu)	Lewy dźwęk
Krótki wrzut z autu	Przycisk ⊗
Daleki wrzut z autu	Przycisk ⊗ (przytrzymaj) / przycisk ◻
Krótki wrzut z autu (ręcznie)	Przycisk △
Markowanie wrzutu	Przycisk ◻ + przycisk ⊗
Wł./Wył. wskaźnik celowania	Przycisk ↑
Pokaż rozegranie różnego	Przycisk ↓
Bieg na daleki słupek	Przycisk ↓ + przycisk ↑
Bieg na skraj szesnastki	Przycisk ↓ + przycisk ←
Tłok blisko bramkarza	Przycisk ↓ + przycisk →
Bieg na bliski słupek	Przycisk ↓ + przycisk ↓

RZUTY KARNE

Strzał	Przycisk ○
Celowanie	Lewy dżęzek
Zmień pozycję	Prawy dżęzek
Dwa tempa / Powolny rozbieg	Przycisk L2
Sprint	Przycisk R2
Wł./Wyl. wskaźnik celowania	Przycisk ↑
Wybierz wykonawcę	Przycisk R2
Finezyjny strzał	Przycisk R1 + przycisk ○
Podcięcie piłki	Przycisk L1 + przycisk ○
Robinsonada	Prawy dżęzek
Ruch bramkarzem	Lewy dżęzek ← i →
Gestykulacja bramkarza	Przycisk □ / Przycisk △ / Przycisk ○ / Przycisk ×

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: ZAWODNIK (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie	Przycisk ×
Poproś o podanie prostopadłe lub zasugeruj je	Przycisk △
Zasugeruj strzał	Przycisk ○
Poproś o mocne podanie po ziemi	Przycisk R1 + przycisk ×
Poproś o precyzyjne podanie prostopadłe	Przycisk R1 + przycisk △
Poproś o podanie prostopadłe górą	Przycisk L1 + przycisk △
Poproś o precyzyjne podanie prostopadłe górą	Przycisk L1 + przycisk R1 + przycisk △
Poproś o dośrodkowanie	Przycisk □
Poproś o dośrodkowanie po ziemi	Przycisk R1 + przycisk □
Poproś o wysokie dośrodkowanie	Przycisk L1 + przycisk □

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie lub zasugeruj je	Przycisk ⊗
Zasugeruj podanie prostopadłe	Przycisk ▲
Zasugeruj dośrodkowanie	Przycisk ▣
Zasugeruj strzał	Przycisk ◎
Przełącz cel kamery	Przycisk panelu dotykowego

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (OBRONA W POLU KARNYM)

Robinsonada	Prawy drążek
Automatyczne ustawianie się	Przycisk L1 (przytrzymaj)
Pressing drugiego obrońcy	Przycisk R1 (przytrzymaj)
Przełącz cel kamery	Przycisk panelu dotykowego

SZTUCZKI TECHNICZNE

UWAGA: Tylko najbardziej uzdolnieni zawodnicy mogą wykonywać bardziej zaawansowane sztuczki!

SZTUCZKI JEDNOGWIAZDKOWE

Żonglowanie piłką (stojąc)	Przycisk L2 + przycisk R1 (stuknij)
Zwód stopą (stojąc)	Przycisk R1 (przytrzymaj)
Otwarcie i zamarkowanie strzału w lewo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + przycisk ⬅ / Przycisk ⦿ + przycisk ⊗ + lewy drążek ⬅
Otwarcie i zamarkowanie strzału w prawo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + przycisk ➡ / Przycisk ⦿ + przycisk ⊗ + lewy drążek ➡
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	Przycisk R3

SZTUCZKI DWUGWIAZDKOWE

Zwód ciałem w lewo	Prawy drążek ⬅ (porusz)
Zwód ciałem w prawo	Prawy drążek ➡ (porusz)
Przełożenie nogi nad piłką w lewo	Prawy drążek ⬆ , ⬅ , ⬅
Przełożenie nogi nad piłką w prawo	Prawy drążek ⬆ , ➡ , ➡
Odwrotne przełożenie nogi nad piłką w lewo	Prawy drążek ⬅ , ⬆ , ⬆
Odwrotne przełożenie nogi nad piłką w prawo	Prawy drążek ➡ , ➡ , ⬆
Przetoczenie piłki w lewo	Prawy drążek ⬅ (przytrzymaj)
Przetoczenie piłki w prawo	Prawy drążek ➡ (przytrzymaj)
Cofnięcie piłki	Przycisk R1 + lewy drążek ⬇ (przytrzymaj w wybranym kierunku, aby zakończyć)

SZTUCZKI TRZYGWIAZDKOWE

Podbicie piłki piętą	Prawy drążek ⬆ , ⬇ (porusz)
Ruletka w lewo	Prawy drążek ⬇ , ⬅ , ➡ , ➡ , ⬆ , ⬅
Ruletka w prawo	Prawy drążek ⬇ , ➡ , ⬅ , ⬆ , ⬆ , ➡
Zwód w lewo i ruszenie w prawo	Prawy drążek ⬅ , ➡ , ⬇ , ⬆ , ➡
Zwód w prawo i ruszenie w lewo	Prawy drążek ➡ , ⬆ , ⬇ , ⬆ , ⬅

SZTUCZKI CZTEROGWIAZDKOWE

Podskok z piłką (stojąc)	Przycisk L2 (przytrzymaj) + przycisk R3
Podwójna pięćka	Prawy dżążek ↑ , ↓ (porusz)
Zwykłe przerzucenie piłki nad głową	Prawy dżążek ↓ , ↑ , ↑ (porusz)
Zwód w lewo i wyjście w prawo	Prawy dżążek ← , ↘ , ↓ , ↙ , →
Zwód w prawo i wyjście w lewo	Prawy dżążek → , ↘ , ↓ , ↙ , ←
Piruet w lewo	Prawy dżążek ↘ , ↙ (porusz)
Piruet w prawo	Prawy dżążek ↘ , ↙ (porusz)
Zatrzymanie i obrót w lewo (w biegu)	Prawy dżążek ↑ , ← (porusz)
Zatrzymanie i obrót w prawo (w biegu)	Prawy dżążek ↑ , → (porusz)
Przetoczenie piłki i wyjście w lewo	Prawy dżążek → (przytrzymaj), lewy dżążek ←
Przetoczenie piłki i wyjście w prawo	Prawy dżążek ← (przytrzymaj), lewy dżążek →
Zamarkowanie podania (stojąc)	Przycisk R2 (przytrzymaj) + przycisk ⊖ / Przycisk ⊙ + przycisk ⊗
Zamarkowanie podania i wyjście w lewo (stojąc)	Przycisk R2 (przytrzymaj) + przycisk ⊖ / Przycisk ⊙ + przycisk ⊗ + lewy dżążek ↙
Zamarkowanie podania i wyjście w prawo (stojąc)	Przycisk R2 (przytrzymaj) + przycisk ⊖ / Przycisk ⊙ + przycisk ⊗ + lewy dżążek ↘
Podbicie piłki piętą i obrót	Przycisk R1 (przytrzymaj) + prawy dżążek ↑ , ↓ (porusz)
Zgranie piętą w lewo (w biegu)	Przycisk L2 (przytrzymaj) + przycisk ⊖ / Przycisk ⊙ + przycisk ⊗ + lewy dżążek ←
Zgranie piętą w prawo (w biegu)	Przycisk L2 (przytrzymaj) + przycisk ⊖ / Przycisk ⊙ + przycisk ⊗ + lewy dżążek →
Zmiana toru biegu w lewo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + prawy dżążek ← (przytrzymaj)
Zmiana toru biegu w prawo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + prawy dżążek → (przytrzymaj)
Ruletka z trzema kontaktami w lewo	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy dżążek ↓ , ←
Ruletka z trzema kontaktami w prawo	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy dżążek ↓ , →
Cofnięcie i obrót w lewo	Prawy dżążek ↓ , ← (porusz)
Cofnięcie i obrót w prawo	Prawy dżążek ↓ , → (porusz)

SZTUCZKI PIĘCIOGWIAZDKOWE

Elastico	Prawy drążek ➡, ↘, ↓, ↙, ⬅
Odwrócone Elastico	Prawy drążek ⬅, ↙, ↓, ↘, ➡
Szybkie przetoczenia piłki (stojąc)	Prawy drążek ↓ (przytrzymaj)
Zaawansowana gwiazda	Prawy drążek ↓ (porusz), ↑ (przytrzymaj), ↑ (porusz)
Hokus-pokus	Prawy drążek ↓, ↘, ⬅, ↙, ↓, ↘, ➡
Potrójne Elastico	Prawy drążek ↓, ↘, ➡, ↘, ↓, ↙, ⬅
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w lewo	Prawy drążek ➡ (przytrzymaj), ↑ (porusz)
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w prawo	Prawy drążek ⬅ (przytrzymaj), ↑ (porusz)
Sombrero (stojąc)	Prawy drążek ↑, ↑, ↓ (porusz)
Obrót i piruet w lewo	Prawy drążek ↑, ⬅ (porusz)
Obrót i piruet w prawo	Prawy drążek ↑, ➡ (porusz)
Markowanie przetoczenia piłki w lewo (stojąc)	Prawy drążek ⬅ (przytrzymaj), ➡ (porusz) + lewy drążek w kierunku wyjścia
Markowanie przetoczenia piłki w prawo (stojąc)	Prawy drążek ➡ (przytrzymaj), ⬅ (porusz) + lewy drążek w kierunku wyjścia
Zamarkowanie rabony (w biegu)	Przycisk L2 + przycisk ◻ / Przycisk ◉ + przycisk ⊗ + lewy drążek ↓
Elastico (w lewo)	Przycisk R1 (przytrzymaj) + prawy drążek ➡, ↓, ⬅
Elastico (w prawo)	Przycisk R1 (przytrzymaj) + prawy drążek ⬅, ↓, ➡
Piruet w lewo i podbicie	Przycisk R1 (przytrzymaj) + prawy drążek ↑ (porusz), ⬅ (porusz)
Piruet w prawo i podbicie	Przycisk R1 (przytrzymaj) + prawy drążek ↑ (porusz), ➡ (porusz)
Przerzucenie piłki	Prawy drążek ↑ (przytrzymaj)
Tornado w lewo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + prawy drążek ↑ (porusz), ⬅ (porusz)
Tornado w prawo	Przycisk L1 (przytrzymaj) + prawy drążek ↑ (porusz), ➡ (porusz)

PIĘCIOGWIAZDKOWE SZTUCZKI ŻONGLERSKIE

Podbicie piłki śródstopiem	Przycisk L2 + przycisk R1 (przytrzymaj)
Sombrero do tyłu	Przycisk L2 + przycisk R1 + lewy drążek ↓ (przytrzymaj)
Sombrero w lewo	Przycisk L2 + przycisk R1 + lewy drążek ← (przytrzymaj)
Sombrero w prawo	Przycisk L2 + przycisk R1 + lewy drążek → (przytrzymaj)
Dookoła świata	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy drążek ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↙ / ↓, ↙, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↘
Powietrzne Elastico	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy drążek →, ← (porusz)
Odwrócone powietrzne Elastico	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy drążek ←, → (porusz)
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	Lewy drążek ↑ (przytrzymaj)
Podbicie piłki klatką piersiową	Przycisk L2 (przytrzymaj) + przycisk L3 (stuknij), przycisk R3 (stuknij trzy razy)
Podwójne dookoła świata	Przycisk L2 (przytrzymaj) + prawy drążek ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, → + prawy drążek ↑ (porusz)

W TYM ROKU W FIFA

W tym roku zachęcamy do zapoznania się z TRYBEM VOLTA – wielkim powrotem piłki ulicznej. Graj swoim spersonalizowanym awatarem w dynamicznych meczach kilkusobowych drużyn na dachach i placach całego świata. Po pokonaniu rywali możesz zwerbować jednego z nich do swojej ekipy. Z kolei po specjalnych meczach-wyzwaniach można pozyskać legendy ulic!

Tegoroczna nowość w FUT – zadania sezonowe – sprawiają, że każdy mecz będzie ważny dla krótko- i długoterminowych celów Twojego klubu. Te cele mogą być bardzo różne, a także podlegać nowym ograniczeniom czasowym (od godziny do całego roku). Zadania mogą też być grupowane. Skompletowanie takiej grupy to jeszcze atrakcyjniejsze nagrody (w tym zupełnie nowe wprowadzone w tym roku).

W wirtualnych klubach będzie można organizować mecze treningowe przeciwko SI! Za każdym razem można wybrać poziom trudności i taktykę stosowaną przez drużyny SI (posiadanie piłki, gra długimi podaniami, wysoki pressing itp.). Dzięki temu można przećwiczyć każdy możliwy scenariusz.

W trybie kariery wprowadziliśmy nowy system morale oraz interaktywne konferencje prasowe i rozmowy z zawodnikami, które będą bardzo ważne dla prowadzenia klubu. Dodatkowo wygląd interfejsu będzie dopasowany do wybranej ligi!

Nagraliśmy też wiele nowych kwestii komentarza Dariusza Szpakowskiego i Jacka Laskowskiego, dzięki czemu wrażenie oglądania transmisji prawdziwego meczu będzie jeszcze silniejsze!

ROZPOCZĘCIE GRY

RUSZAJ NA MURAWĘ

Przygotuj się na prawdziwie realistyczną piłkę nożną w *FIFA 20*.

TRENER FIFA DLA NOWYCH GRACZY

Jeśli *FIFA 20* to Twoja pierwsza przygoda z naszą serią, skorzystaj z Trenera FIFA. Wyświetlane na ekranie podpowiedzi pomogą opanować podstawy podawania piłki, odbierania jej rywalom, dośrodkowywania i strzelania.

Aby pominąć mecz powitalny, naciśnij przycisk **OPTIONS** w celu otwarcia menu pauzy, po czym wybierz opcję **KONIEC MECZU**.

Jeśli grasz w grę z serii FIFA po raz pierwszy i pominiesz mecz powitalny, gra nie zaproponuje poziomu trudności. Z propozycją tą spotkasz się również po rozegraniu pierwszego szybkiego meczu przeciwko zespołowi z regulacją poziomu trudności. Po ukończeniu meczu powitalnego gra zaproponuje poziom trudności dopasowany do Twoich możliwości (dotyczy to zarówno nowych graczy, jak i tych, którzy grali w poprzednie odstony serii FIFA). Następnie przejdziesz do wyboru ulubionego klubu, po czym trafisz do menu głównego gry *FIFA 20*.

WYBÓR KLUBU, POZIOMU TRUDNOŚCI I USTAWIEŃ STEROWANIA

Gdy załogujesz się na serwery EA, wybierzesz swój ulubiony zespół, poziom trudności i ustawienia sterowania. Herb ulubionego klubu będzie wyświetlany obok Twojej nazwy użytkownika w EA SPORTS™ Football Club, tak aby wszyscy Twoi znajomi grający w *FIFA 20* wiedzieli, komu kibicujesz.

POŁĄCZENIE Z EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Bądź zawsze na bieżąco ze swoim ulubionym zespołem w grze *FIFA 20*. Jeśli zechcesz połączyć się z nim poprzez EA SPORTS Football Club, otrzymasz dostęp do wiadomości o klubie i klubowych promocji.

NAGRODY ZA GRĘ WE WCZEŚNIEJSZE ODSŁONY FIFA

Poziom EA SPORTS Football Club, liczba zgromadzonych PD oraz saldo Football Club Credits (FCC) z poprzednich odsłon serii FIFA zostaną przeniesione do gry *FIFA 20*. Otrzymasz również nagrody za swoje postępy w grze *FIFA 19* w takich trybach jak Ultimate Team, kariera czy sezony.

ROZGRYWKA

MENU GŁÓWNE

Centrala	Uzyskaj szybki dostęp do ostatnio używanych trybów, a także do najnowszych doniesień dotyczących gry FIFA.
Graj	Skorzystaj z dowolnego z licznych trybów gry dostępnych w <i>FIFA 20</i> , takich jak TRYB VOLTA, kariera, turnieje czy Ultimate Team.
Online	Zagraj w jednym z trybów gry online, takich jak sezony, wirtualne kluby czy towarzyskie mecze online.
Konfiguracja	Tutaj skonfigurujesz swoją grę <i>FIFA 20</i> . Możesz tu zmienić różne ustawienia, zapoznać się z opcjami sterowania, edytować zespoły, a nawet zmienić listy odtwarzania muzyki EA SPORTS™ i VOLTA Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

W prawym górnym rogu wszystkich ekranów gry znajdziesz widżet EA SPORTS Football Club (EAS FC), który umożliwia przejście bezpośrednio do tej funkcji. Na widżecie EAS FC znajdziesz swój aktualny poziom w funkcji Football Club, liczbę PD i saldo Football Club Credits (FCC). Za FCC możesz kupować nagrody w katalogu EAS FC, a także wysyłać prezenty znajomym. Do korzystania z funkcji EAS FC niezbędne jest połączenie z serwerami EA.

Aby otworzyć katalog, naciśnij przycisk **R3**.

EKRAN GRY

Zegar

Wynik



Radar

Kontrolowany
zawodnik

PRZYGOTOWANIA DO MECZU

Zanim wybiegniesz na murawę, możesz zmienić opcje gry na ekranie Ustawienia. Ustalasz tu długość meczu, poziom trudności, warunki pogodowe, używaną piłkę i wiele innych rzeczy. Możesz również włączyć lub wyłączyć dodatkowe zasady, takie jak kontuzje czy spalone, zależnie od tego, na jakim poziomie realizmu Ci zależy. Dostępnych jest siedem ustawień dla wskaźników gracza i radaru, m.in. różne kolory i rozmiary, przeznaczonych dla osób z wadami wzroku.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE KAMERY

Nie zapomnij skonfigurować kamery w menu ustawień gry! Do każdego rodzaju meczu możesz przypisać inną kamerę. Do wyboru masz dziewięć różnych ustawień. W ten sposób w każdym trybie możesz używać kamery, która najbardziej odpowiada Twoim potrzebom.

Zarządzanie zespołem

Tutaj zarządzasz swoją drużyną, aby odpowiednio przygotować ją do kolejnego meczu. Możesz utworzyć nowy skład, modyfikować ustawienie piłkarzy na boisku, przypisywać im role, a także wybrać taktykę. Ponadto gra umożliwia zapisanie kilku różnych składów, dzięki czemu możesz potem łatwo i szybko wybrać odpowiedni zespół, by wykorzystać słabe strony rywala albo po prostu dać odpocząć swoim największym gwiazdom. Przemyśl swoją taktykę przed pierwszym gwizdkiem, aby przygotować się na każde zagranie rywala.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

FIFA 20 wykorzystuje funkcję autozapisu, aby automatycznie zapisywać ustawienia i postępy w grze. Nie wyłączaj swojego systemu PlayStation®4, gdy na ekranie wyświetlana jest ikona autozapisu. W przeciwnym razie możesz utracić wszystkie niezapisane informacje.

TRYB VOLTA

W trybie EA SPORTS VOLTA gra wraca na ulicę i pokazuje tę niepowtarzalną kulturę, kreatywność i wyjątkowy styl spontanicznych spotkań kilkusobowych drużyn. Każdy może stworzyć własną postać, wyrazić swój styl i rozgrywać spotkania w różnych swobodnych formatach na nieformalnych arenach z całego świata.

ROZGRYWKA W TRYBIE VOLTA

Wyraź swój styl dzięki zupełnie nowemu systemowi rozgrywki zakorzenionemu głęboko w realistycznej piłce. Nowy tryb czerpie inspirację ze spotkań rozgrywanych na ulicach, osiedlowych boiskach i w halach na całym świecie, a także daje graczom do rąk nowe narzędzia ułatwiające poczucie rytmu ulicy: uproszczone sztuczki, nowe animacje popisów, a nawet możliwość odgrywania piłki od bandy czy ściany.

ZAWODNIK

TRYB VOLTA to też niezliczone sposoby personalizowania swojego zawodnika, od ubrania przez fryzurę po tatuaże i gesty wykonywane w grze. Można stworzyć całkowicie własną postać kobiecą lub męską i grać nią w różnych obszarach TRYBU VOLTA. Im dłużej będziesz grać, tym więcej odblokujesz elementów do personalizacji swojego awatara.

MIEJSCA

TRYB VOLTA ożywia place i boiska z całego świata. Od amsterdamskiego placu przez otoczone wysoką siatką osiedlowe boisko w Londynie po dach tokijskiego bloku – w TRYBIE VOLTA poznasz regionalny koloryt różnych zakątków świata.

RODZAJE SPOTKAŃ

W TRYBIE VOLTA najważniejsza jest personalizacja. Można rozgrywać mecze trzech na trzech (bez bramkarzy), czterech na czterech (z bramkarzami i bez) i pięciu na pięciu oraz zawodowe spotkania futsalowe. Do tego dostępne są boiska i place różnej wielkości, z bandami i ścianami lub bez, co daje pełną swobodę gry wedle własnych upodobań.

TRYBY GRY

SZYBKI MECZ VOLTA Zabierz swoje ulubione zespoły zawodowe z powrotem na ulice.

Możesz rozegrać spotkanie PSG z Lyonem w Paryżu, derby Madrytu na ulicach hiszpańskiego miasta, albo starcie Chelsea z Tottenhamem na londyńskim osiedlowym boisku.

TOURNÉE VOLTA

Zbuduj swoją drużynę VOLTA, rozgrywając mecze dla jednego gracza w różnych formatach i miejscach przeciwko zespołom stworzonym przez innych graczy. Po każdym zwycięstwie możesz zwербować zawodnika drużyny przeciwnej, aby poprawić poziom i zgranie swojego zespołu.

FABUŁA VOLTA

Przeprowadź swojego zawodnika przez wyreżyserowaną opowieść, w której zmierzysz się z legendami ulicznej piłki z całego świata. Zdobywaj nagrody, personalizuj swoją postać, zbuduj swoją ekipę i na koniec rozegraj mistrzostwa świata VOLTA w Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Rozgrywaj kolejne sezony ligowe z systemem spadków i awansów. W tym nowym formacie dobierania rywali Twój zespół będzie rywalizować z innymi online. Jeśli uda Ci się wygrać wystarczająco dużo meczów, awansujesz do wyższej ligi.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Zbuduj zespół swoich marzeń w FIFA Ultimate Team, najpopularniejszym trybie w grze FIFA. Przez cały sezon FUT stanowi okno na świat wielkiej piłki dzięki zawartości odzwierciedlającej wydarzenia na prawdziwych boiskach.

ZADANIA SEZONOWE

Tegoroczna nowość – zadania sezonowe – sprawiają, że każdy mecz będzie ważny dla krótko- i długoterminowych celów Twojego klubu. Te zadania mogą być bardzo różne, a także podlegać nowym ograniczeniom czasowym (od godziny do całego roku). Zadania mogą też być grupowane. Skompletowanie takiej grupy to jeszcze atrakcyjniejsze nagrody (w tym zupełnie nowe wprowadzone w tym roku).

Nowe rodzaje zadań:

Zadania sezonowe Grupy zadań odświeżane co miesiąc. Za ich wykonanie dostaniesz punkty doświadczenia, dzięki którym awansujesz na kolejne rangi w ramach sezonu i otrzymasz lepsze nagrody.

Zadania przetomowe Zadania długoterminowe nagradzające osiągnięcie kolejnych przetomów w historii klubu FUT.

Zadania początkowe Pomagają nowym graczom rozpocząć przygodę z trybem FUT i uczyć organizowania i budowania swojego klubu.

IKONY

Dzięki Ikonom FUT można zbudować skład z największych gwiazd z przeszłości i teraźniejszości. Każda Ikona ma trzy różne wersje zwane „epokami” odzwierciedlające poszczególne etapy kariery danego piłkarza, a także specjalną wersję „Historie Ikon” nawiązującą do konkretnego słynnego występu. W grze dostępnych jest 89 Ikon, w tym takie legendy jak Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba czy Andrea Pirlo.

MECZE TOWARZYSKIE FUT

W meczach towarzyskich FUT można stosować własne zasady (znane z poprzedniego roku, ale też trochę nowych). W ten sposób można rozgrywać ciekawe spotkania ze znajomymi i innymi członkami społeczności FUT. Ten tryb pozwala eksperymentować z zespołem bez konieczności martwienia się o kontuzje czy kontrakty i bez wpływu na saldo wygranych i porażek!

W tych meczach (w tym w trybie współpracy) najważniejsza jest towarzyska zabawa.

Gra na kanapie Rywalizacja czteroosobowych drużyn ze znajomymi lub SI na zasadach standardowych lub własnych. Drużyną przeciwną może być zespół któregoś z Twoich znajomych, drużyna tygodnia FUT lub klub innego gracza.

Gra online Pojedynczy mecz online przeciwko losowemu członkowi społeczności FUT na zasadach standardowych lub własnych.

Gra ze znajomym Zagraj przeciwko zespołowi Ultimate Team jednego ze swoich znajomych na zasadach standardowych lub własnych.

Dzięki licznym gromadzonym statystykom starć między poszczególnymi graczami teraz każdy zyska twarde podstawy dla swoich przechwałek.

ZARZĄDZANIE SKŁADEM

Personalizuj swój klub na boisku i poza nim. W FIFA Ultimate Team masz pełną kontrolę nad swoim zespołem – od formacji i taktyki po dobór kolejnej wielkiej gwiazdy. Cały czas trzeba jednak pamiętać o dbaniu o zgranie drużyny.

Twoje decyzje nie ograniczają się tylko do tych boiskowych – swój klub możesz też dalece spersonalizować. W tym roku dodaliśmy nowe stroje, herby, dekoracje stadionów, transparenty, TIFO i cieszynki, dzięki czemu Twój klub FUT będzie naprawdę niepowtarzalny.



SQUAD BATTLES

W trybie Squad Battles walczysz o jak najwyższą pozycję w tygodniowych rankingach. Kilka razy dziennie otrzymasz nową listę zespołów, z którymi możesz się zmierzyć.

Wszystkie drużyny to składy stworzone przez innych graczy z całego świata.

W tym roku wprowadziliśmy zmiany umożliwiające walkę o jak najlepsze miejsce w rankingu we własnym tempie. Usunęliśmy dzienny limit meczów, dzięki czemu każdy może dowolnie wybrać czas rozegrania swoich spotkań.

W tym roku drużyna tygodnia FUT będzie dostępna jako wyróżniony skład w Squad Battles, a dzięki możliwości wielokrotnego rozgrywania tego spotkania będzie można zawsze poprawić swój poprzedni wynik i przesunąć się jeszcze wyżej w tygodniowym rankingu.

Na koniec tygodnia otrzymasz nagrody – tym lepsze, im wyżej zakończysz zmagania!

Gra przeciwko wyróżnionemu składowi to doskonały sposób na zdobycie dodatkowych punktów. Te składy zostały przygotowane przez popularnych członków społeczności FUT, innych graczy lub zawodowe kluby. Za rozegranie tego spotkania dostaniesz określoną z góry liczbę punktów – niezależnie od wybranego poziomu trudności.

WYZWANIA BUDOWANIA SKŁADU

W tym trybie wystawisz swoje umiejętności budowania składów na próbę i będziesz tworzyć drużyny spełniające konkretne wymagania. Gdy zespół będzie już gotowy, możesz go wymienić na atrakcyjne nagrody. Wyzwania budowania składu można wykonywać na konsoli albo w mobilnej aplikacji Companion!

DIVISION RIVALS

W tym trybie rywalizujesz z przeciwnikami z całego świata, aby pięć się w górę po kolejnych szczeblach i zdobywać wyjątkowe nagrody. Najpierw rozegrasz mecze kwalifikacyjne, aby ustalić swój poziom rozgrywkowy. Potem możesz rywalizować z innymi graczami ze swojej ligi i zdobywać punkty za zwycięstwa. Tygodniowe nagrody zależą od ligi i zgromadzonych punktów, więc graj jak najczęściej! Jeśli będziesz sobie dobrze radzić, awansujesz do wyższych lig i zakwalifikujesz się do Ligi Weekendowej.

MISTRZOSTWA FUT

Mistrzostwa FUT to najwyższy poziom rywalizacji z innymi graczami w trybie FIFA Ultimate Team. Awansuj w rankingach, zdobywaj nagrody i sięgnij po chwytę w Mistrzostwach FUT!

TRYB DRAFT

Tryb Draft to alternatywny sposób zabawy w trybie FIFA Ultimate Team umożliwiający rozgrywanie meczów piłkarzami, których nie masz w swoim klubie. Musisz zbudować zespół z zawodników wylosowanych spośród wszystkich dostępnych FUT (w tym ze specjalnych wersji „w formie”!). Po zapewnieniu wszystkich pozycji w składzie możesz rozegrać turniej dla jednego gracza lub online z czterema rundami pucharowymi. Im dalej zajdziesz, tym lepsze otrzymasz nagrody.

ZGRANIE

Dobre zgranie zespołu jest kluczem do sukcesu w FIFA Ultimate Team. Naszpikowanie składu gwiazdami wielkiego formatu z pewnością może pomóc, ale by wszyscy piłkarze wykorzystywali pełnię swoich umiejętności, musisz zadbać również o odpowiednie zgranie. Poziom zgrania jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu aktywnego składu. Aby je poprawić, umieszczaj zawodników na ich ulubionych pozycjach i dopasowuj narodowość, ligę i klub sąsiadujących piłkarzy (zielona linia oznacza najlepsze możliwe połączenie). W osiągnięciu dobrego zgrania pomaga też dobranie odpowiedniego menedżera i zdobycie lojalności zawodników. Zamieniaj piłkarzy pozycjami na boisku i dodawaj nowych, żeby znaleźć złoty środek!

Style gry

Każdy zawodnik ma swój styl gry. Dobieraj style poszczególnych piłkarzy, aby dopełniali się nawzajem i jednocześnie dobrze realizowali ogólne założenia taktyczne. Przy atrybutach, na które wpływa styl gry, pojawiają się strzałki informujące o uzyskiwanej premii. Kolor zielony wskazuje zwiększany atrybut. Każdy zawodnik zachowa swój styl gry aż do czasu przypisania mu nowego. Karty zmiany stylu gry znajdziesz w paczkach i na rynku transferowym.



KONTRAKTY

Aby piłkarz mógł zademonstrować swoje umiejętności na boisku, musi mieć ważny kontrakt. Aby przedłużyć kontrakt z zawodnikiem, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję „Użyj karty jednorazowej”.

W tym menu znajdziesz również informacje o statusie wszystkich zawodników i pozostałych meczach ich kontraktów. Jeśli piłkarz potrzebuje karty kontraktu, funkcja sugerowanych kart jednorazowych podpowie ją.

Każdy piłkarz znaleziony w paczce zaczyna z kontraktem na siedem meczów. Zawodnicy z paczki powitalnej mają szczególnie długie kontrakty – aż na 45 meczów. Każdy występ na boisku zmniejsza liczbę meczów kontraktu. Jeśli jednak piłkarz całe spotkanie przesiedzi na ławce albo spędzi w rezerwach, liczba meczów jego kontraktu nie ulegnie zmianie.

KONDYCJA

Piłkarze znalezieni w paczkach zawsze będą mieli pełną kondycję. W miarę rozgrywania kolejnych meczów poziom zmęczenia piłkarzy będzie wzrastać, a ich poziom kondycji – spadać. Zawodnicy o niskim poziomie kondycji nie będą grali na miarę swoich możliwości i ryzykują odniesienie kontuzji.

Aby poprawić kondycję piłkarza, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję „Użyj karty jednorazowej” i wskaż kartę kondycji. Tutaj sprawdzisz też poziom kondycji wszystkich zawodników. Jeśli piłkarz potrzebuje karty kondycji, funkcja sugerowanych kart jednorazowych podpowie ją. Innym sposobem na odzyskanie kondycji jest posadzenie zmęczonego zawodnika na ławce lub wysłanie go do rezerw. Każdy piłkarz, który nie wystąpi w meczu, trochę wypocznie.

RYNEK TRANSFEROWY

Na rynku transferowym gracze z całego świata sprzedają, licytują i kupują karty. Tu właśnie najłatwiej znajdziesz konkretnych zawodników potrzebnych do poprawienia zgrania zespołu. Aby łatwiej znaleźć piłkarza, który będzie stanowił najlepsze dopełnienie aktywnego składu, możesz korzystać z różnych filtrów: narodowości, ligi, klubu, jakości, pozycji, stylu gry czy zakresu cenowego. Możesz też wyszukać konkretnego zawodnika po jego nazwisku.

SZYBKI MECZ

Aby udać się prosto na boisko i zagrać dowolnym dostępnym w grze klubem lub reprezentacją narodową, na ekranie „Graj” wybierz opcję Szybki Mecz. Funkcja Match Day będzie automatycznie aktualizowała zespoły o najnowsze ustawienia i wyjściowe składy, a także modyfikowała oceny piłkarzy na podstawie ich ostatnich występów na prawdziwych boiskach. Korzystanie z funkcji Match Day wymaga połączenia z serwerami EA.

W trybie „Szybki mecz” dostępne są następujące rodzaje spotkań:

Piłka fortuny	W zależności od rodzaju piłki trafienie nią do siatki warte jest różną liczbę punktów, która może rosnąć w miarę upływu czasu.
Król wzgórze	Utrzymaj się przy piłce we wskazanym, losowo wybranym fragmencie boiska, by zwiększyć wartość kolejnego gola.
Przetrawianie	Po zdobyciu bramki tracisz losowego piłkarza. Może się to powtórzyć maksymalnie 4 razy.
Strzały z daleka	Bramki po strzałach zza pola karnego liczą się podwójnie.
Główki i woleje	Liczą się tylko bramki po strzałach głową, wolejem i bezpośrednio ze stałych fragmentów gry.
Do X bramek	Grasz do momentu, aż ktoś strzeli określoną liczbę bramek (od jednej do pięciu). Każdy błąd może dużo kosztować!
Bez zasad	Bez fauli i spalonych!
Seria meczów	Rozegraj serię meczów do dwóch lub trzech zwycięstw, która wyłoni kanapowego mistrza!
Finał pucharu	Wskocz bezpośrednio do meczu finałowego jednej z wielu rozgrywek pucharowych. Nikomu nie powiemy o przeskoczeniu tych paru rund!

Nieważne jak lubisz grać, funkcja gromadzenia statystyk pozwoli rywalizować do późnych godzin, aby przekonać się kto jest najlepszy w *FIFA 20*!

KARIERA

Tryb kariery to wspaniały sposób zabawy umożliwiający rozegranie całej futbolowej kariery! Podzielony jest na dwa obszary: zawodnika i menedżera.

NOWOŚĆ W KARIERZE

W tym roku tryb kariery wygląda jeszcze lepiej. Przygotowaliśmy animowane sceny przed- i pomeczowych konferencji prasowych, a także więcej ustawień transferów. Do tego wygląd interfejsu będzie dostosowany do ligi, w której występuje zespół gracza (ta funkcja obsługuje ligi: LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama oraz MLS).

Z nowymi konferencjami i rozmowami z piłkarzami ściśle związany jest nowy, rozbudowany system morale, który wpływa na sytuację w Twoim zespole. Dbanie o dobre nastroje w drużynie poprawi występy boiskowe zawodników. Jeśli zaś atmosfera w szatni się popsuje, ucierpi również gra zespołu.

KARIERA MENEDŻERA

W grze *FIFA 20* kariera menedżera będzie jeszcze bardziej realistyczna. Nowy system morale sprawia, że podczas konferencji prasowych i rozmów z piłkarzami musisz pamiętać o tym, że każda wypowiedź może wpłynąć na atmosferę w szatni i na Twoją reputację.

Przejmij kontrolę nad finansami klubu. Wyszukuj nowe potencjalne gwiazdy futbolu, dbaj o zadowolenie zawodników i władz klubowych, zarządzaj budżetem oraz podejmuj decyzje dotyczące piłkarzy i drużyny, starając się zdobyć jak najwięcej trofeów. Jeśli sprawdzisz się w tej roli, możesz dostać szansę pokierowania reprezentacją narodową i wystąpienia na wielkich turniejach, nawet na FIFA World Cup™.

Po przejściu sterów w klubie możesz uczestniczyć w realistycznych rozmowach transferowych z innymi klubami i negocjacjach nowych kontraktów z agentami swoich piłkarzy. Jeśli nie masz ochoty tego robić, możesz zlecić prowadzenie negocjacji asystentowi i wydać mu ogólne instrukcje.

Ponadto transfery w *FIFA 20* zawierają premie i klauzule, choćby takie jak odstępnę czy procent od przyszłej sprzedaży.



Oto kilka rzeczy, za które będziesz odpowiadać jako menedżer:

Konferencje prasowe (nowość)	Nowa funkcja wprowadzona w grze <i>FIFA 20</i> . Realistyczne, interaktywne konferencje przed- i pomeczowe pozwalają mieć realny wpływ na przyszłość klubu. Dynamicznie generowane tematy sprawiają, że każda rozmowa z dziennikarzami będzie związana z aktualną sytuacją klubu. Dzięki temu każda kariera menedżerska będzie naprawdę inna.
Rozmowy z piłkarzami (nowość)	Rozmowy z piłkarzami to podstawowy sposób komunikowania się między menedżerem a zawodnikami. Przygotowaliśmy wiele różnych tematów. Za każdym razem trzeba będzie dopasować swoje wypowiedzi do morale i oczekiwań piłkarza, stosunków z władzami klubu i własnych planów.
Personalizacja wyglądu menedżera (nowość)	W <i>FIFA 20</i> można wyrazić swój styl i swoje upodobania dzięki niezmiernie rozbudowanym narzędziom modyfikacji wyglądu menedżera. Po raz pierwszy w historii serii FIFA można wybrać płeć awatara, stworzyć dowolną twarz i dobrać odpowiednie ubranie (które potem można zmieniać w dowolnej chwili w trakcie kariery).
Zmienny wygląd interfejsu (nowość)	W tym roku dodaliśmy elementy identyfikacji wizualnej Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesligi i MLS.
Kompleksowe zarządzanie klubem	Jako nowo wyznaczony menedżer będziesz odpowiadać nie tylko za sukcesy boiskowe zespołu. Władze klubu będą również oczekiwały współpracy z Twojej strony na wielu polach poza boiskiem. Będziesz otrzymywać krótko- i długoterminowe cele z różnych kategorii: dotyczące poprawy finansów, popularyzacji klubu czy rozwoju programu szkolenia młodzieży. Poszczególne kluby przywiązują różną wagę do tych kategorii, tak więc musisz się wstuchać w oczekiwania władz klubowych i działać tak, aby włodarze byli zadowoleni.

Trening piłkarzy

Trenuj swoich zawodników tak, aby byli jak najlepiej przygotowani na dzień meczowy. Dostępne ćwiczenia obejmują wszystkie kategorie niezbędne do zapewnienia udanych występów. Uważnie wybieraj atrybuty do trenowania, monitoruj rozwój zawodników i sprawdzaj potencjał piłkarzy.

Globalna Sieć Transferowa

Możesz wysłać skautów do różnych krajów, aby obserwowali zawodników grających w tamtejszych ligach. Dzięki systemowi wytycznych możesz dokładnie określić, jakich piłkarzy mają poszukiwać. Po znalezieniu potencjalnych wzmocnień możesz nakazać skautom dokładniejsze przyjrzenie się im, aby mieć komplet danych potrzebnych do podjęcia decyzji.

Składy

Możesz tworzyć różne składy, aby sprostać wielu wyzwaniom czekającym Cię w trakcie sezonu, takim jak rozgrywki ligowe, puchar kraju czy puchary kontynentalne. Na panelu składów możesz każdej drużynie nadać własną nazwę, aby potem łatwo sobie przypomnieć, w jakich okolicznościach poszczególne zestawienia piłkarzy sprawdzają się najlepiej.

KARIERA ZAWODNIKA

Graj jednym piłkarzem (istniejącym lub stworzonym od podstaw) w meczach ligowych i pucharowych, aby poprawić swoją formę i zakwalifikować się do kadry narodowej.

W grze będziesz otrzymywać od trenera drużyny i władz klubu wiadomości na temat ich oczekiwań względem Ciebie. Możesz też trenować swoim piłkarzem, aby przyspieszyć jego rozwój. Gdy zdecydujesz, że nadszedł czas odwieść buty na boisko, możesz zakończyć karierę piłkarską i zostać menedżerem.

GRY TRENINGOWE

Doskonal swoje umiejętności, wykonując zadania związane z konkretnymi elementami gry, takimi jak podcinki, rzuty wolne czy drybling. Gdy opanujesz już daną umiejętność do perfekcji, spróbuj swoich sił w wyzwaniu treningowym i postaraj się osiągnąć poziom „Legendarny” w każdej kategorii gier treningowych. Jeśli potrzebujesz dodatkowej motywacji, przejrzyj rankingi gier treningowych i zobacz, jak się prezentujesz na tle swoich znajomych.

FIFA 20 korzysta z algorytmów analizy rozgrywki, aby sugerować graczom optymalny trening! Ta funkcja określa elementy do poprawy i zaleca odpowiednie ćwiczenia, dzięki którym podniesiesz swoje umiejętności. Zalecane ćwiczenia będą dostępne przed meczami offline i w ramach EATV. Sugestie będą otrzymywali jedynie gracze połączeni z serwerami EA.

ARENA TRENINGOWA

Aby doskonalić swoje umiejętności dryblingu i pokonywania bramkarza lub przećwiczyć wykonywanie stałych fragmentów gry, na ekranie „Graj” wybierz opcję ARENA TRENINGOWA (znajdziesz ją w sekcji „Gry treningowe”). Gdy już znajdziesz się na arenie, możesz przetaczać się między różnymi rodzajami treningu przyciskami ↓, ←, ↑ i →. Możesz też wybrać swoich przeciwników na ekranie „Graj”.

TRYBY GRY ONLINE

SEZONY

W ramach sezonów możesz rozgrywać rankingowe gry online. To właśnie tutaj znajdziesz najbardziej wymagających przeciwników. Każdy sezon trwa 10 kolejek, podczas których musisz zdobyć wystarczająco dużo punktów na uniknięcie spadku, a następnie wywalczenie awansu na wyższy szczebel. Kto wie, może nawet zdobędziesz tytuł ligi? Nie będzie to jednak łatwe! W wyższych ligach napotkasz trudniejszych przeciwników, a jednocześnie liczba punktów wymagana do przejścia jeszcze wyżej będzie coraz większa. Przygotuj się więc na prawdziwe piłkarskie wyzwanie!

SEZONY WSPÓŁPRACY

W sezonach współpracy łączysz siły ze znajomym i rywalizujecie z innymi drużynami online w meczach dwóch na dwóch. Możesz mieć równoległe oddzielne sezony z różnymi osobami.

Nie udało się uniknąć spadku? Teraz możesz zwalić winę na kumpla!

WIRTUALNE KLUBY

Dołącz do wirtualnego klubu lub załóż własny i graj online razem ze znajomymi i innymi graczami w *FIFA 20* z całego świata.

Rywalizuj w sezonach po 10 meczów każdy z systemem awansów i spadków. Stwórz swoją wirtualną gwiazdę online i graj w meczach klubowych oraz towarzyskich. Jeśli chcesz zdobywać bramki, wygrywać mecze i uczynić swoją wirtualną gwiazdę jak najsilniejszą, musisz nauczyć się doskonale współpracować z pozostałymi graczami w zespole.

Mecze towarzyskie są dobrym sposobem na początkowy rozwój zawodnika.

Gdy stwierdzisz, że czas przejść poziom wyżej, poszukaj dla siebie klubu na ekranie z rekomendowanymi zespołami. Znajdziesz tam listę osób, które śledzą Twoje poczynania, wraz z nazwami klubów, do których należą. Możesz również założyć własny klub i zaprosić do niego obserwowanych graczy.

Jako menedżer będziesz mieć dostęp do ekranu transferów, na którym możesz decydować o zapraszaniu i przyjmowaniu nowych graczy do zespołu.

Na karcie „Moja gwiazda” znajdziesz szereg ciekawych statystyk i informacji o swoich postępach.

Puchary na własnych zasadach

W grze *FIFA 20* wirtualne kluby mogą rozgrywać puchary na własnych zasadach.

To doskonały sposób, żeby nieco urozmaicić wspólną zabawę!

Bez zasad

Bez spalonych, fauli i kartek.

Przetrawianie

Po każdej bramce losowy piłkarz z drużyny, która właśnie strzeliła, zostanie usunięty z boiska. Najpierw będą usuwani zawodnicy sterowani przez SI. Zasada ta nie dotyczy bramkarzy. Otrzymanie trzeciej czerwonej kartki spowoduje przegranie meczu walkowerem.

Strzały z daleka

Bramki zdobyte z obrębu szesnastki liczą się normalnie, zaś te strzelone spoza pola karnego liczą się podwójnie.

Główki i woleje

Liczą się tylko bramki zdobyte głową lub z woleja (zaliczane są też trafienia bezpośrednie z rzutów wolnych i karnych).

Król wzgórza

Utrzymaj się przy piłce we wskazanym, losowo wybranym fragmencie boiska, by zwiększyć wartość kolejnego gola. Kiedy opuścisz ten obszar, wartość kolejnej bramki będzie stopniowo maleć. Na początku bramka jest zablokowana. Żeby zacząć punktować, musisz natładować pasek do co najmniej jednego gola.

Piłka fortuny

Za każdym razem, kiedy piłka wychodzi poza boisko, może na nie wrócić jako jedna z pięciu „piłek fortuny” z pokaźną premią dla posiadacza piłki: do strzelania, podawania, dryblingu, szybkości lub do wszystkich atrybutów. Dodatkowo piłki fortuny mają wartość bramkową rosnącą z biegiem czasu.

MECZE TOWARZYSKIE ONLINE

Zaproś znajomego (lub znajomą) na szybki mecz online. Śledź statystyki waszej rywalizacji i postaraj się udowodnić w sezonach po pięć spotkań każdy, że na wirtualnym boisku nie masz sobie równych. Zdobądź więcej punktów w pięciu meczach, aby zgarnąć puchar... po czym zacznij nowy sezon i spróbuj obronić zdobyte trofeum, lub odebrać je znajomemu!



POTRZEBUJESZ POMOCY?

Zespół pomocy technicznej EA jest zawsze dostępny - w każdym miejscu i o każdej porze. Kontakt z naszymi ekspertami jest możliwy zarówno w sieci, jak i za pośrednictwem forów społecznościowych, czatów oraz przez telefon.

Pomoc w sieci

Artykuły pomocy oraz Najczęściej Zadawane Pytania (FAQs) dostępne są na stronie help.ea.com/pl. Strona jest codziennie aktualizowana, toteż warto odwiedzać ją w sprawie najświeższych problemów i rozwiązań.

Pomoc telefoniczna

Konsultanci telefoniczni dostępni są od poniedziałku do piątku w godzinach 12:00 – 21:00 pod numerem **+48 223 970 840** (opłata zgodna z cennikiem operatora).