



adidas



FIFA 20



Emirates

SPIS TREŚCI

STEROWANIE	5	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22
W TYM ROKU W FIFA	16	SZYBKI MECZ	27
ROZPOCZĘCIE GRY	17	KARIERA	28
ROZGRYWKA	18	GRY TRENINGOWE	31
TRYB VOLTA	20	TRYBY GRY ONLINE	31

Gra *FIFA 20* na komputerze PC umożliwia stosowanie wielu różnych kontrolerów. W celu uzyskania najlepszych efektów zalecamy użycie kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One. Opis sterowania w niniejszej instrukcji zakłada używanie tego właśnie kontrolera. Jeśli używasz innego kontrolera, w programie uruchamiającym FIFA możesz wybrać kolejno **USTAWIENIA GRY > IKONY PRZYCISKÓW**, aby przetaczać się między ikonami oznaczonymi liczbami a tymi o wyglądzie **X**, **Y**, **A**, **B**. W przypadku korzystania z klawiatury i myszy w grze *FIFA 20* można również korzystać z ikon klawiszy i przycisków myszy. Rodzaj ikon sterowania jest określany, gdy na ekranie pojawi się komunikat „**NACIŚNIJ START** lub **SPACJĘ**”. Twój wybór określi rodzaj domyślnego kontrolera. Jeśli masz kontroler bezprzewodowy dla konsoli Xbox One i po ujrzeniu powyższego komunikatu naciśniesz przycisk **Menu**, w grze będą używane ikony przycisków wybrane uprzednio w programie uruchamiającym FIFA. Jeśli naciśniesz **spację**, w grze będą używane ikony klawiszy i przycisków myszy. Podczas edytowania ustawień sterowania w grze pamiętaj, że wyboru opcji sterowania możesz dokonywać urządzeniem, które zostało użyte do otworzenia ekranu ustawień sterowania. Jeśli na przykład Twoim domyślnym urządzeniem sterującym jest kontroler, ale ekran ustawień sterowania otworzysz poprzez naciśnięcie klawisza **ENTER**, zobaczysz opcje sterowania klawiaturą i myszą. Na tym ekranie możesz również przetaczać się między opcjami sterowania samą klawiaturą a klawiaturą i myszą.

STEROWANIE KLAWIATURĄ I MYSZĄ

W grze *FIFA 20* możesz używać klawiatury i myszy do poruszania się po menu i sterowania zawodnikami w trakcie meczu. W ten sposób osoby grające bez kontrolera mogą łatwiej wykonywać sztuczki i precyzyjne podania prostopadłe, wytyczać trasy poruszania się zawodników oraz organizować krycie w obronie.

UWAGA: Opisane poniżej ustawienia sterowania dotyczą konfiguracji klasycznej. Dostępna jest również konfiguracja alternatywna z obsługą dwóch przycisków. Aby zmienić przypisanie klawiszy do działań, wybierz pozycję, którą chcesz zmodyfikować, i naciśnij **ENTER**. Pamiętaj jednak, że działania przypisane do kliknięcia lewym przyciskiem myszy, kliknięcia prawym przyciskiem myszy, poruszenia kółkiem myszy oraz naciśnięcia klawisza **R** są zdefiniowane na stałe i nie można ich zmienić.

ATAK

Podanie prostopadłe	A
Lob / Wrzutka / Główka	S
Strzał / Wolej / Główka	LPM
Krótkie podanie / Główka	PPM
Poruszanie zawodnikiem	Mysz
Kontrola tempa	Mysz (przysuń kursor bliżej kontrolowanego zawodnika)
Sprint	Mysz (odsuń kursor dalej od kontrolowanego zawodnika)
Wybiegnięcie kolegi	R + mysz (wskaż kursorem kolegę z drużyny, przytrzymaj naciśnięty klawisz R, po czym wyznacz kursorem trasę poruszania się zawodnika)
Wystawianie się / Modyfikator	Lewy SHIFT
Finezyjny strzał / Modyfikator	D
Pokaż taktyki ofensywne	Strzałka w górę
Zmień plan gry	Strzałka w lewo / w prawo
Pokaż taktyki defensywne	Strzałka w dół
Sztuczki	Kółko myszy
Pauza	ESC
Pomoc	F

OBRONA

Kontrola tempa	W (przytrzymaj)
Sprint	Mysz (odsuń kursor dalej od kontrolowanego zawodnika)
Przełącz zawodnika	Lewy SHIFT
Wyznaczenie krycia	R + mysz (wskaż kursorem przeciwnika)
Odbiór (popchnięcie/pociągnięcie)	LPM
Pressing	PPM
Pressing kolegi	D
Wślizg	S
Szarża bramkarza	A (przytrzymaj)
Pokaż taktyki ofensywne	Strzałka w górę
Zmień plan gry	Strzałka w lewo / w prawo
Pokaż taktyki defensywne	Strzałka w dół
Pauza	ESC
Pomoc / Przełączenie sterowania na bramkarza	F

STEROWANIE

UWAGA: Sterowanie opisane w niniejszej instrukcji dotyczy konfiguracji klasycznej.

RUCH

Sterowanie zawodnikiem	
Zagranie z pierwszej piłki / Zgranie	+
Sprint	(przytrzymaj)
Zatrzymanie i obrót do bramki	(puść) +
Zastanianie piłki / Kontrola tempa	(przytrzymaj)
Poruszanie się z piłką na boki	+
Poruszanie się z piłką na boki (z blokadą kierunku)	+ +
Sztuczki	
Proste sztuczki (tylko TRYB VOLTA)	+ +
Proste podbicia (tylko TRYB VOLTA)	+
Prowokacja (tylko TRYB VOLTA)	(puść) + (przytrzymaj)
Zatrzymanie piłki	(puść) +
Walka o pozycję (piłka w powietrzu)	

ATAK (DZIAŁANIA PODSTAWOWE)

Podanie po ziemi / Główka	A
Lob / Wrzutka / Główka	X
Podanie prostopadłe	Y
Strzał / Wolej / Główka	B
Precyzyjne uderzenie	B + B (w odpowiednim momencie)
Podcięcie piłki	LB + B
Finezyjny strzał	RB + B
Niski strzał / Główka w dół	LB + RB + B
Zamarkowanie strzału	B , potem A + L
Zamarkowanie podania	X , potem A + L
Precyzyjne podanie prostopadłe	RB + Y

ATAK (ZAAWANSOWANE)

Zastanianie piłki	
Podbite niskie podanie	+
Podbite niskie podanie prostopadłe	+
Podanie prostopadłe górą	+
Mocne podanie prostopadłe górą	+ +
Mocny lob / Mocne dośrodkowanie	+
Wysoki lob / Wysokie dośrodkowanie	+
Niskie dośrodkowanie	+
Wystawienie się na pozycję	
Wezwij wsparcie	
Anuluj	+
Popisowe podanie	+
Spektakularny strzał	+
Popisowy lob	+
Mocne podanie po ziemi	+
Przepuszczenie piłki	(przytrzymaj) + (od piłki)
Przepuszczenie piłki (z podania)	(puść) + (przytrzymaj)
Powolny drybling	+ +
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	
Markowanie przyjęcia	(przytrzymaj) + (do piłki)
Przygotowanie do uderzenia	+ (przytrzymaj w wybranym kierunku)
Rozegranie z klepki	+

TAKTYKA

Pokaż taktyki ofensywne	
W pole karne	 , 
Ofensywni wahadłowi	 , 
Blisko linii bocznej	 , 
Dodatkowy napastnik	 , 
Pokaż taktyki defensywne	
Cofnięcie się napastnika	 , 
Pressing zespołowy	 , 
Zagęszczenie skrzydła z posiadaczem piłki	 , 
Putapka ofsajdowa	 , 
Zmiana ustawienia (tylko TRYB VOLTA)	 / 
Zmień plan gry	 / 
Szybkie zmiany	

OBRONA

Przetączy zawodnika	
Przetączy zawodników (ręcznie)	
Popchnij lub pociągnij (gdy gonisz przeciwnika)	
Pociągnij i przytrzymaj	 (przytrzymaj)
Odbiór	
Zdecydowany odbiór	 (przytrzymaj)
Wybicie	
Wślizg	
Zdecydowany odbiór tradycyjny (tylko TRYB VOLTA)	
Szybkie powstanie (po wślizgu)	
Pressing	 (przytrzymaj)
Pressing kolegi	 (przytrzymaj)
Kontrola tempa / Chwyc i trzymaj	 (przytrzymaj)
Kontrola tempa (bieg)	 (przytrzymaj) +  (przytrzymaj)
Wybiegnięcie z bramki	
Przechwytywanie dośrodkowań przez bramkarza	 +  (przytrzymaj)
Pressing na ostateczną piłkę rywala	 +  (w stronę przeciwnika)

BRAMKARZ

Wykop z ręki	B / X
Wyrzut / Podanie	A
Upuszczenie piłki	Y
Podniesienie piłki	RB
Przełącz na bramkarza	Przycisk Podglądu
Mocny wyrzut	RB + A
Mocny wykop	RB + X
Poruszanie bramkarzem	 (przytrzymaj) + R
Krycie dalszego słupka	 (przytrzymaj)

RZUTY WOLNE (DZIAŁANIA PODSTAWOWE)

Wybierz wykonawcę	RT
Dodaj wykonawcę	RB / LT
Celowanie	L
Przesunięcie wykonawcy	R
Podanie po ziemi	A
Wysokie podanie / Dośrodkowanie	X
Podkręcony strzał	B lub 
Mocny strzał	LB + B
Dodanie rotacji podczas rozbiegu	R
Precyzyjne uderzenie	B + B
Podskok muru	Y
Wybiegnięcie z muru	A
Przesunięcie muru	LT / RT
Poruszanie bramkarzem	X / B

RZUTY WOLNE (DZIAŁANIA ZAAWANSOWANE)

Wewzij drugiego zawodnika	
Podkręcony strzał drugiego zawodnika	 + 
Wyłożenie piłki przez drugiego zawodnika	 + 
Podcięcie piłki przez drugiego zawodnika	 + 
Przebiegnięcie nad piłką drugiego zawodnika	 +  , 
Wewzij trzeciego zawodnika	
Podkręcony strzał trzeciego zawodnika	 + 
Przebiegnięcie nad piłką trzeciego zawodnika	 +  , 
Wewzij do krótkiego rozegrania (gdy nie można wyłożyć piłki)	

RZUTY RÓŻNE I WRZUTY Z AUTU

Rzut różny (dośrodkowanie górą)	
Rzut różny (podanie)	
Celowanie	
Ustalenie siły kopnięcia	
Prośba o krótkie podanie (rzut różny)	
Ruch wzdłuż linii (wrzut z autu)	
Krótki wrzut z autu	
Daleki wrzut z autu	 (przytrzymaj) / 
Krótki wrzut z autu (ręcznie)	
Markowanie wrzutu	 + 
Wł./Wył. wskaźnik celowania	
Pokaż rozegranie różnego	
Bieg na daleki słupek	 + 
Bieg na skraj szesnastki	 + 
Tłok blisko bramkarza	 + 
Bieg na bliski słupek	 + 

RZUTY KARNE

Strzał	B
Celowanie	L
Zmień pozycję	R
Dwa tempa / Powolny rozbieg	LT
Sprint	RT
Wł./Wył. wskaźnik celowania	⌚
Wybierz wykonawcę	RT
Finezyjny strzał	RB + B
Podcięcie piłki	LB + B
Robinsonada	R
Ruch bramkarzem	L / L
Gestykulacja bramkarza	X / Y / B / A

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: ZAWODNIK (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie	A
Poproś o podanie prostopadłe lub zasugeruj je	Y
Zasugeruj strzał	B
Poproś o mocne podanie po ziemi	RB + A
Poproś o precyzyjne podanie prostopadłe	RB + Y
Poproś o podanie prostopadłe górą	LB + Y
Poproś o precyzyjne podanie prostopadłe górą	LB + RB + Y
Poproś o dośrodkowanie	X
Poproś o dośrodkowanie po ziemi	RB + X
Poproś o wysokie dośrodkowanie	LB + X

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie lub zasugeruj je	A
Zasugeruj podanie prostopadłe	Y
Zasugeruj dośrodkowanie	X
Zasugeruj strzał	B
Przełącz cel kamery	Przycisk Podglądu

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (OBRONA W POLU KARNYM)

Robinsonada	R
Automatyczne ustawianie się	LB (przytrzymaj)
Pressing drugiego obrońcy	RB (przytrzymaj)
Przełącz cel kamery	Przycisk Podglądu

SZTUCZKI TECHNICZNE

UWAGA: Tylko najbardziej uzdolnieni zawodnicy mogą wykonywać bardziej zaawansowane sztuczki!

SZTUCZKI JEDNOGWIAZDKOWE

Żonglowanie piłką (stojąc)	+ (stuknij)
Zwód stopą (stojąc)	(przytrzymaj)
Otwarcie i zamarkowanie strzału w lewo	(przytrzymaj) + / + +
Otwarcie i zamarkowanie strzału w prawo	(przytrzymaj) + / + +
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	

SZTUCZKI DWUGWIAZDKOWE

Zwód ciałem w lewo	(porusz)
Zwód ciałem w prawo	(porusz)
Przełożenie nogi nad piłką w lewo	, ,
Przełożenie nogi nad piłką w prawo	, ,
Odwrotne przełożenie nogi nad piłką w lewo	, ,
Odwrotne przełożenie nogi nad piłką w prawo	, ,
Przetoczenie piłki w lewo	(przytrzymaj)
Przetoczenie piłki w prawo	(przytrzymaj)
Cofnięcie piłki	+ (przytrzymaj w wybranym kierunku, aby zakończyć)

SZTUCZKI TRZYGWIAZDKOWE

Podbicie piłki piętą	, (porusz)
Ruletka w lewo	, , , , , ,
Ruletka w prawo	, , , , , ,
Zwód w lewo i ruszenie w prawo	, , , ,
Zwód w prawo i ruszenie w lewo	, , , ,

SZTUCZKI CZTEROGWIAZDKOWE

Podskok z piłką (stojąc)	(przytrzymaj) +
Podwójna pięćka	, (porusz)
Zwykłe przerzucenie piłki nad głowę	, , (porusz)
Zwód w lewo i wyjście w prawo	, , , ,
Zwód w prawo i wyjście w lewo	, , , ,
Piruet w lewo	, (porusz)
Piruet w prawo	, (porusz)
Zatrzymanie i obrót w lewo (w biegu)	, (porusz)
Zatrzymanie i obrót w prawo (w biegu)	, (porusz)
Przetoczenie piłki i wyjście w lewo	(przytrzymaj)
Przetoczenie piłki i wyjście w prawo	(przytrzymaj) ,
Zamarkowanie podania (stojąc)	(przytrzymaj) + X / B + A
Zamarkowanie podania i wyjście w lewo (stojąc)	(przytrzymaj) + X / B + A +
Zamarkowanie podania i wyjście w prawo (stojąc)	(przytrzymaj) + X / B + A +
Podbicie piłki piętą i obrót	(przytrzymaj) + , (porusz)
Zgranie piętą w lewo (w biegu)	(przytrzymaj) + X / B + A +
Zgranie piętą w prawo (w biegu)	(przytrzymaj) + X / B + A +
Zmiana toru biegu w lewo	(przytrzymaj) + (przytrzymaj)
Zmiana toru biegu w prawo	(przytrzymaj) + (przytrzymaj)
Ruletka z trzema kontaktami w lewo	(przytrzymaj) + ,
Ruletka z trzema kontaktami w prawo	(przytrzymaj) + ,
Cofnięcie i obrót w lewo	, (porusz)
Cofnięcie i obrót w prawo	, (porusz)

SZTUCZKI PIĘCIOGWIAZDKOWE

Elastico	 ,  ,  ,  , 
Odwrócone Elastico	 ,  ,  ,  , 
Szybkie przetoczenia piłki (stojąc)	 (przytrzymaj)
Zaawansowana gwiazda	 (porusz) ,  (przytrzymaj) ,  (porusz)
Hokus-pokus	 ,  ,  ,  ,  ,  , 
Potrójne Elastico	 ,  ,  ,  ,  ,  , 
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w lewo	 (przytrzymaj) ,  (porusz)
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w prawo	 (przytrzymaj) ,  (porusz)
Sombrero (stojąc)	 ,  ,  (porusz)
Obrót i piruet w lewo	 ,  (porusz)
Obrót i piruet w prawo	 ,  (porusz)
Markowanie przetoczenia piłki w lewo (stojąc)	 (przytrzymaj) ,  (porusz) +  w kierunku wyjścia
Markowanie przetoczenia piłki w prawo (stojąc)	 (przytrzymaj) ,  (porusz) +  w kierunku wyjścia
Zamarkowanie rabony (w biegu)	 +  /  +  + 
Elastico (w lewo)	 (przytrzymaj) +  ,  , 
Elastico (w prawo)	 (przytrzymaj) +  ,  , 
Piruet w lewo i podbicie	 (przytrzymaj) +  (porusz) ,  (porusz)
Piruet w prawo i podbicie	 (przytrzymaj) +  (porusz) ,  (porusz)
Przerzucenie piłki	 (przytrzymaj)
Tornado w lewo	 (przytrzymaj) +  (porusz) ,  (porusz)
Tornado w prawo	 (przytrzymaj) +  (porusz) ,  (porusz)

PIĘCIOGWIAZDKOWE SZTUCZKI ŻONGLERSKIE

Podbicie piłki śródstopem	+ (przytrzymaj)
Sombrero do tyłu	+ + (przytrzymaj)
Sombrero w lewo	+ + (przytrzymaj)
Sombrero w prawo	+ + (przytrzymaj)
Dookoła świata	(przytrzymaj) + , , , , , , , , , / , , , , , , ,
Powietrzne Elastico	(przytrzymaj) + , (porusz)
Odwrócone powietrzne Elastico	(przytrzymaj) + , (porusz)
Podbicie piłki w celu uderzenia z woleja	(przytrzymaj)
Podbicie piłki klatką piersiową	(przytrzymaj) + (stuknij), (stuknij trzy razy)
Podwójne dookoła świata	(przytrzymaj) + , , , , , , , , (porusz)

W TYM ROKU W FIFA

W tym roku zachęcamy do zapoznania się z TRYBEM VOLTA – wielkim powrotem piłki ulicznej. Graj swoim spersonalizowanym awatarem w dynamicznych meczach kilkusobowych drużyn na dachach i placach całego świata. Po pokonaniu rywali możesz zwerbować jednego z nich do swojej ekipy. Z kolei po specjalnych meczach-wyzwaniach można pozyskać legendy ulic!

Tegoroczna nowość w FUT – zadania sezonowe – sprawia, że każdy mecz będzie ważny dla krótko- i długoterminowych celów Twojego klubu. Te cele mogą być bardzo różne, a także podlegać nowym ograniczeniom czasowym (od godziny do całego roku). Zadania mogą też być grupowane. Skompletowanie takiej grupy to jeszcze atrakcyjniejsze nagrody (w tym zupełnie nowe wprowadzone w tym roku).

W wirtualnych klubach będzie można organizować mecze treningowe przeciwko SI! Za każdym razem można wybrać poziom trudności i taktykę stosowaną przez drużyny SI (posiadanie piłki, gra długimi podaniami, wysoki pressing itp.). Dzięki temu można przećwiczyć każdy możliwy scenariusz.

W trybie kariery wprowadziliśmy nowy system morale oraz interaktywne konferencje prasowe i rozmowy z zawodnikami, które będą bardzo ważne dla prowadzenia klubu. Dodatkowo wygląd interfejsu będzie dopasowany do wybranej ligi!

Nagraliśmy też wiele nowych kwestii komentarza Dariusza Szpakowskiego i Jacka Laskowskiego, dzięki czemu wrażenie oglądania transmisji prawdziwego meczu będzie jeszcze silniejsze!

ROZPOCZĘCIE GRY

RUSZAJ NA MURAWĘ

Przygotuj się na prawdziwie realistyczną piłkę nożną w *FIFA 20*.

TRENER FIFA DLA NOWYCH GRACZY

Jeśli *FIFA 20* to Twoja pierwsza przygoda z naszą serią, skorzystaj z Trenera FIFA. Wyświetlane na ekranie podpowiedzi pomogą opanować podstawy podawania piłki, odbierania jej rywalom, dośrodkowywania i strzelania.

Aby pominąć mecz powitalny, naciśnij przycisk **Podglądu** w celu otwarcia menu pauzy, po czym wybierz opcję **KONIEC MECZU**.

Jeśli grasz w grę z serii FIFA po raz pierwszy i pominiesz mecz powitalny, gra nie zaproponuje poziomu trudności. Z propozycją tą spotkasz się również po rozegraniu pierwszego szybkiego meczu przeciwko zespołowi z regulacją poziomu trudności. Po ukończeniu meczu powitalnego gra zaproponuje poziom trudności dopasowany do Twoich możliwości (dotyczy to zarówno nowych graczy, jak i tych, którzy grali w poprzednie odstony serii FIFA). Następnie przejdziesz do wyboru ulubionego klubu, po czym trafisz do menu głównego gry *FIFA 20*.

WYBÓR KLUBU, POZIOMU TRUDNOŚCI I USTAWIEŃ STEROWANIA

Gdy zalogujesz się na serwery EA, wybierzesz swój ulubiony zespół, poziom trudności i ustawienia sterowania. Herb ulubionego klubu będzie wyświetlany obok Twojej nazwy użytkownika w EA SPORTS™ Football Club, tak aby wszyscy Twoi znajomi grający w *FIFA 20* wiedzieli, komu kibicujesz.

POŁĄCZENIE Z EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Bądź zawsze na bieżąco ze swoim ulubionym zespołem w grze *FIFA 20*. Jeśli zechcesz połączyć się z nim poprzez EA SPORTS Football Club, otrzymasz dostęp do wiadomości o klubie i klubowych promocji.

NAGRODY ZA GRĘ WE WCZEŚNIEJSZE ODSŁONY FIFA

Poziom EA SPORTS Football Club, liczba zgromadzonych PD oraz saldo Football Club Credits (FCC) z poprzednich odsłon serii FIFA zostaną przeniesione do gry *FIFA 20*. Otrzymasz również nagrody za swoje postępy w grze *FIFA 19* w takich trybach jak Ultimate Team, kariera czy sezony.

ROZGRYWKA

MENU GŁÓWNE

Centrala	Uzyskaj szybki dostęp do ostatnio używanych trybów, a także do najnowszych doniesień dotyczących gry FIFA.
Graj	Skorzystaj z dowolnego z licznych trybów gry dostępnych w <i>FIFA 20</i> , takich jak TRYB VOLTA, kariera, turnieje czy Ultimate Team.
Online	Zagraj w jednym z trybów gry online, takich jak sezony, wirtualne kluby czy towarzyskie mecze online.
Konfiguracja	Tutaj skonfigurujesz swoją grę <i>FIFA 20</i> . Możesz tu zmienić różne ustawienia, zapoznać się z opcjami sterowania, edytować zespoły, a nawet zmienić listy odtwarzania muzyki EA SPORTS™ i VOLTA Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

W prawym górnym rogu wszystkich ekranów gry znajdziesz widżet EA SPORTS Football Club (EAS FC), który umożliwia przejście bezpośrednio do tej funkcji. Na widżecie EAS FC znajdziesz swój aktualny poziom w funkcji Football Club, liczbę PD i saldo Football Club Credits (FCC). Za FCC możesz kupować nagrody w katalogu EAS FC, a także wysyłać prezenty znajomym. Do korzystania z funkcji EAS FC niezbędne jest połączenie z serwerami EA.

Aby otworzyć katalog, naciśnij przycisk .

EKRAN GRY

Zegar

Wynik



Radar

Kontrolowany
zawodnik

PRZYGOTOWANIA DO MECZU

Zanim wybiegniesz na murawę, możesz zmienić opcje gry na ekranie Ustawienia. Ustalasz tu długość meczu, poziom trudności, warunki pogodowe, używaną piłkę i wiele innych rzeczy. Możesz również włączyć lub wyłączyć dodatkowe zasady, takie jak kontuzje czy spalone, zależnie od tego, na jakim poziomie realizmu Ci zależy. Dostępnych jest siedem ustawień dla wskaźników gracza i radaru, m.in. różne kolory i rozmiary, przeznaczonych dla osób z wadami wzroku.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE KAMERY

Nie zapomnij skonfigurować kamery w menu ustawień gry! Do każdego rodzaju meczu możesz przypisać inną kamerę. Do wyboru masz dziewięć różnych ustawień. W ten sposób w każdym trybie możesz używać kamery, która najbardziej odpowiada Twoim potrzebom.

Zarządzanie zespołem

Tutaj zarządzasz swoją drużyną, aby odpowiednio przygotować ją do kolejnego meczu. Możesz utworzyć nowy skład, modyfikować ustawienie piłkarzy na boisku, przypisywać im role, a także wybrać taktykę. Ponadto gra umożliwia zapisanie kilku różnych składów, dzięki czemu możesz potem łatwo i szybko wybrać odpowiedni zespół, by wykorzystać słabe strony rywala albo po prostu dać odpocząć swoim największym gwiazdom. Przemyśl swoją taktykę przed pierwszym gwizdkiem, aby przygotować się na każde zagranie rywala.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

FIFA 20 wykorzystuje funkcję autozapisu, aby automatycznie zapisywać ustawienia i postępy w grze. Nie wyłączaj swojego komputera, gdy na ekranie wyświetlana jest ikona autozapisu. W przeciwnym razie możesz utracić wszystkie niezapisane informacje.

TRYB VOLTA

W trybie EA SPORTS VOLTA gra wraca na ulicę i pokazuje tę niepowtarzalną kulturę, kreatywność i wyjątkowy styl spontanicznych spotkań kilkusobowych drużyn. Każdy może stworzyć własną postać, wyrazić swój styl i rozgrywać spotkania w różnych swobodnych formatach na nieformalnych arenach z całego świata.

ROZGRYWKA W TRYBIE VOLTA

Wyraź swój styl dzięki zupełnie nowemu systemowi rozgrywki zakorzenionemu głęboko w realistycznej piłce. Nowy tryb czerpie inspirację ze spotkań rozgrywanych na ulicach, osiedlowych boiskach i w halach na całym świecie, a także daje graczom do rąk nowe narzędzia ułatwiające poczucie rytmu ulicy: uproszczone sztuczki, nowe animacje popisów, a nawet możliwość odgrywania piłki od bandy czy ściany.

ZAWODNIK

TRYB VOLTA to też niezliczone sposoby personalizowania swojego zawodnika, od ubrania przez fryzurę po tatuaże i gesty wykonywane w grze. Można stworzyć całkowicie własną postać kobiecą lub męską i grać nią w różnych obszarach TRYBU VOLTA. Im dłużej będziesz grać, tym więcej odblokujesz elementów do personalizacji swojego awatara.

MIEJSCA

TRYB VOLTA ożywia place i boiska z całego świata. Od amsterdamskiego placu przez otoczone wysoką siatką osiedlowe boisko w Londynie po dach tokijskiego bloku – w TRYBIE VOLTA poznasz regionalny koloryt różnych zakątków świata.

RODZAJE SPOTKAŃ

W TRYBIE VOLTA najważniejsza jest personalizacja. Można rozgrywać mecze trzech na trzech (bez bramkarzy), czterech na czterech (z bramkarzami i bez) i pięciu na pięciu oraz zawodowe spotkania futsalowe. Do tego dostępne są boiska i place różnej wielkości, z bandami i ścianami lub bez, co daje pełną swobodę gry wedle własnych upodobań.

TRYBY GRY

SZYBKI MECZ VOLTA Zabierz swoje ulubione zespoły zawodowe z powrotem na ulice.

Możesz rozegrać spotkanie PSG z Lyonem w Paryżu, derby Madrytu na ulicach hiszpańskiego miasta, albo starcie Chelsea z Tottenhamem na londyńskim osiedlowym boisku.

TOURNÉE VOLTA

Zbuduj swoją drużynę VOLTA, rozgrywając mecze dla jednego gracza w różnych formatach i miejscach przeciwko zespołom stworzonym przez innych graczy. Po każdym zwycięstwie możesz zwербować zawodnika drużyny przeciwnej, aby poprawić poziom i zgranie swojego zespołu.

FABUŁA VOLTA

Przeprowadź swojego zawodnika przez wyreżyserowaną opowieść, w której zmierzysz się z legendami ulicznej piłki z całego świata. Zdobywaj nagrody, personalizuj swoją postać, zbuduj swoją ekipę i na koniec rozegraj mistrzostwa świata VOLTA w Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Rozgrywaj kolejne sezony ligowe z systemem spadków i awansów. W tym nowym formacie dobierania rywali Twój zespół będzie rywalizować z innymi online. Jeśli uda Ci się wygrać wystarczająco dużo meczów, awansujesz do wyższej ligi.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Zbuduj zespół swoich marzeń w FIFA Ultimate Team, najpopularniejszym trybie w grze FIFA. Przez cały sezon FUT stanowi okno na świat wielkiej piłki dzięki zawartości odzwierciedlającej wydarzenia na prawdziwych boiskach.

ZADANIA SEZONOWE

Tegoroczna nowość – zadania sezonowe – sprawiają, że każdy mecz będzie ważny dla krótko- i długoterminowych celów Twojego klubu. Te zadania mogą być bardzo różne, a także podlegać nowym ograniczeniom czasowym (od godziny do całego roku). Zadania mogą też być grupowane. Skompletowanie takiej grupy to jeszcze atrakcyjniejsze nagrody (w tym zupełnie nowe wprowadzone w tym roku).

Nowe rodzaje zadań:

- Zadania sezonowe** Grupy zadań odświeżane co miesiąc. Za ich wykonanie dostaniesz punkty doświadczenia, dzięki którym awansujesz na kolejne rangi w ramach sezonu i otrzymasz lepsze nagrody.
- Zadania przetomowe** Zadania długoterminowe nagradzające osiągnięcie kolejnych przetomów w historii klubu FUT.
- Zadania początkowe** Pomagają nowym graczom rozpocząć przygodę z trybem FUT i uczyć organizowania i budowania swojego klubu.

IKONY

Dzięki Ikonom FUT można zbudować skład z największych gwiazd z przeszłości i teraźniejszości. Każda Ikona ma trzy różne wersje zwane „epokami” odzwierciedlające poszczególne etapy kariery danego piłkarza, a także specjalną wersję „Historie Ikon” nawiązującą do konkretnego słynnego występu. W grze dostępnych jest 89 Ikon, w tym takie legendy jak Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba czy Andrea Pirlo.

MECZE TOWARZYSKIE FUT

W meczach towarzyskich FUT można stosować własne zasady (znane z poprzedniego roku, ale też trochę nowych). W ten sposób można rozgrywać ciekawe spotkania ze znajomymi i innymi członkami społeczności FUT. Ten tryb pozwala eksperymentować z zespołem bez konieczności martwienia się o kontuzje czy kontrakty i bez wpływu na saldo wygranych i porażek!

W tych meczach (w tym w trybie współpracy) najważniejsza jest towarzyska zabawa.

Gra na kanapie Rywalizacja czteroosobowych drużyn ze znajomymi lub SI na zasadach standardowych lub własnych. Drużyną przeciwną może być zespół któregoś z Twoich znajomych, drużyna tygodnia FUT lub klub innego gracza.

Gra online Pojedynczy mecz online przeciwko losowemu członkowi społeczności FUT na zasadach standardowych lub własnych.

Gra ze znajomym Zagraj przeciwko zespołowi Ultimate Team jednego ze swoich znajomych na zasadach standardowych lub własnych.

Dzięki licznym gromadzonym statystykom starć między poszczególnymi graczami teraz każdy zyska twarde podstawy dla swoich przechwatek.

ZARZĄDZANIE SKŁADEM

Personalizuj swój klub na boisku i poza nim. W FIFA Ultimate Team masz pełną kontrolę nad swoim zespołem – od formacji i taktyki po dobór kolejnej wielkiej gwiazdy. Cały czas trzeba jednak pamiętać o dbaniu o zgranie drużyny.

Twoje decyzje nie ograniczają się tylko do tych boiskowych – swój klub możesz też dalece spersonalizować. W tym roku dodaliśmy nowe stroje, herby, dekoracje stadionów, transparenty, TIFO i cieszyнки, dzięki czemu Twój klub FUT będzie naprawdę niepowtarzalny.



SQUAD BATTLES

W trybie Squad Battles walczysz o jak najwyższą pozycję w tygodniowych rankingach. Kilka razy dziennie otrzymasz nową listę zespołów, z którymi możesz się zmierzyć.

Wszystkie drużyny to składy stworzone przez innych graczy z całego świata.

W tym roku wprowadziliśmy zmiany umożliwiające walkę o jak najlepsze miejsce w rankingu we własnym tempie. Usunęliśmy dzienny limit meczów, dzięki czemu każdy może dowolnie wybrać czas rozegrania swoich spotkań.

W tym roku drużyna tygodnia FUT będzie dostępna jako wyróżniony skład w Squad Battles, a dzięki możliwości wielokrotnego rozgrywania tego spotkania będzie można zawsze poprawić swój poprzedni wynik i przesunąć się jeszcze wyżej w tygodniowym rankingu.

Na koniec tygodnia otrzymasz nagrody – tym lepsze, im wyżej zakończysz zmagania! Gra przeciwko wyróżnionemu składowi to doskonały sposób na zdobycie dodatkowych punktów. Te składy zostały przygotowane przez popularnych członków społeczności FUT, innych graczy lub zawodowe kluby. Za rozegranie tego spotkania dostaniesz określoną z góry liczbę punktów – niezależnie od wybranego poziomu trudności.

WYZWANIA BUDOWANIA SKŁADU

W tym trybie wystawisz swoje umiejętności budowania składów na próbę i będziesz tworzyć drużyny spełniające konkretne wymagania. Gdy zespół będzie już gotowy, możesz go wymienić na atrakcyjne nagrody. Wyzwania budowania składu można wykonywać na konsoli albo w mobilnej aplikacji Companion!

DIVISION RIVALS

W tym trybie rywalizujesz z przeciwnikami z całego świata, aby piąć się w górę po kolejnych szczeblach i zdobywać wyjątkowe nagrody. Najpierw rozegrasz mecze kwalifikacyjne, aby ustalić swój poziom rozgrywkowy. Potem możesz rywalizować z innymi graczami ze swojej ligi i zdobywać punkty za zwycięstwa. Tygodniowe nagrody zależą od ligi i zgromadzonych punktów, więc graj jak najczęściej! Jeśli będziesz sobie dobrze radzić, awansujesz do wyższych lig i zakwalifikujesz się do Ligi Weekendowej.

MISTRZOSTWA FUT

Mistrzostwa FUT to najwyższy poziom rywalizacji z innymi graczami w trybie FIFA Ultimate Team. Awansuj w rankingach, zdobywaj nagrody i sięgnij po chwałę w Mistrzostwach FUT!

TRYB DRAFT

Tryb Draft to alternatywny sposób zabawy w trybie FIFA Ultimate Team umożliwiający rozgrywanie meczów piłkarzami, których nie masz w swoim klubie. Musisz zbudować zespół z zawodników wylosowanych spośród wszystkich dostępnych FUT (w tym ze specjalnych wersji „w formie”!). Po zapewnieniu wszystkich pozycji w składzie możesz rozegrać turniej dla jednego gracza lub online z czterema rundami pucharowymi. Im dalej zajdziesz, tym lepsze otrzymasz nagrody.

ZGRANIE

Dobre zgranie zespołu jest kluczem do sukcesu w FIFA Ultimate Team. Naszpikowanie składu gwiazdami wielkiego formatu z pewnością może pomóc, ale by wszyscy piłkarze wykorzystywali pełnię swoich umiejętności, musisz zadbać również o odpowiednie zgranie.

Poziom zgrania jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu aktywnego składu. Aby je poprawić, umieszczaj zawodników na ich ulubionych pozycjach i dopasowuj narodowość, ligę i klub sąsiadujących piłkarzy (zielona linia oznacza najlepsze możliwe połączenie). W osiągnięciu dobrego zgrania pomagają też dobranie odpowiedniego menedżera i zdobycie lojalności zawodników. Zamieniaj piłkarzy pozycjami na boisku i dodawaj nowych, żeby znaleźć złoty środek!

Style gry

Każdy zawodnik ma swój styl gry. Dobieraj style poszczególnych piłkarzy, aby dopełniali się nawzajem i jednocześnie dobrze realizowali ogólne założenia taktyczne. Przy atrybutach, na które wpływa styl gry, pojawiają się strzałki informujące o uzyskiwanej premii. Kolor zielony wskazuje zwiększany atrybut. Każdy zawodnik zachowa swój styl gry aż do czasu przypisania mu nowego. Karty zmiany stylu gry znajdziesz w paczkach i na rynku transferowym.



KONTRAKTY

Aby piłkarz mógł zademonstrować swoje umiejętności na boisku, musi mieć ważny kontrakt. Aby przedłużyć kontrakt z zawodnikiem, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję „Użyj karty jednorazowej”.

W tym menu znajdziesz również informacje o statusie wszystkich zawodników i pozostałych meczach ich kontraktów. Jeśli piłkarz potrzebuje karty kontraktu, funkcja sugerowanych kart jednorazowych podpowie ją.

Każdy piłkarz znaleziony w paczce zaczyna z kontraktem na siedem meczów.

Zawodnicy z paczki powitalnej mają szczególnie długie kontrakty – aż na 45 meczów.

Każdy występ na boisku zmniejsza liczbę meczów kontraktu. Jeśli jednak piłkarz całe spotkanie przesiedzi na ławce albo spędzi w rezerwach, liczba meczów jego kontraktu nie ulegnie zmianie.

KONDYCJA

Piłkarze znalezieni w paczkach zawsze będą mieli pełną kondycję. W miarę rozgrywania kolejnych meczów poziom zmęczenia piłkarzy będzie wzrastać, a ich poziom kondycji – spadać. Zawodnicy o niskim poziomie kondycji nie będą grali na miarę swoich możliwości i ryzykują odniesienie kontuzji.

Aby poprawić kondycję piłkarza, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję „Użyj karty jednorazowej” i wskaż kartę kondycji. Tutaj sprawdzisz też poziom kondycji wszystkich zawodników. Jeśli piłkarz potrzebuje karty kondycji, funkcja sugerowanych kart jednorazowych podpowie ją.

Innym sposobem na odzyskanie kondycji jest posadzenie zmęczonego zawodnika na ławce lub wystanie go do rezerw. Każdy piłkarz, który nie wystąpi w meczu, trochę wypocznie.

RYNEK TRANSFEROWY

Na rynku transferowym gracze z całego świata sprzedają, licytują i kupują karty.

Tu właśnie najłatwiej znajdziesz konkretnych zawodników potrzebnych do poprawienia zgrania zespołu. Aby łatwiej znaleźć piłkarza, który będzie stanowił najlepsze dopełnienie aktywnego składu, możesz korzystać z różnych filtrów: narodowości, ligi, klubu, jakości, pozycji, stylu gry czy zakresu cenowego. Możesz też wyszukać konkretnego zawodnika po jego nazwisku.

SZYBKI MECZ

Aby udać się prosto na boisko i zagrać dowolnym dostępnym w grze klubem lub reprezentacją narodową, na ekranie „Graj” wybierz opcję Szybki Mecz. Funkcja Match Day będzie automatycznie aktualizowała zespoły o najnowsze ustawienia i wyjściowe składy, a także modyfikowała oceny piłkarzy na podstawie ich ostatnich występów na prawdziwych boiskach. Korzystanie z funkcji Match Day wymaga połączenia z serwerami EA.

W trybie „Szybki mecz” dostępne są następujące rodzaje spotkań:

Piłka fortuny	W zależności od rodzaju piłki trafienie nią do siatki warte jest różną liczbę punktów, która może rosnąć w miarę upływu czasu.
Król wzgórze	Utrzymaj się przy piłce we wskazanym, losowo wybranym fragmencie boiska, by zwiększyć wartość kolejnego gola.
Przetrawianie	Po zdobyciu bramki tracisz losowego piłkarza. Może się to powtórzyć maksymalnie 4 razy.
Strzały z daleka	Bramki po strzałach zza pola karnego liczą się podwójnie.
Główki i woleje	Liczą się tylko bramki po strzałach głową, wolejem i bezpośrednio ze stałych fragmentów gry.
Do X bramek	Grasz do momentu, aż ktoś strzeli określoną liczbę bramek (od jednej do pięciu). Każdy błąd może dużo kosztować!
Bez zasad	Bez fauli i spalonych!
Seria meczów	Rozegraj serię meczów do dwóch lub trzech zwycięstw, która wyłoni kanapowego mistrza!
Finał pucharu	Wskocz bezpośrednio do meczu finałowego jednej z wielu rozgrywek pucharowych. Nikomu nie powiemy o przeskoczeniu tych paru rund!

Nieważne, jak lubisz grać, funkcja gromadzenia statystyk pozwoli rywalizować do późnych godzin, aby przekonać się, kto jest najlepszy w *FIFA 20*!

KARIERA

Tryb kariery to wspaniały sposób zabawy umożliwiający rozegranie całej futbolowej kariery! Podzielony jest na dwa obszary: zawodnika i menedżera.

NOWOŚĆ W KARIERZE

W tym roku tryb kariery wygląda jeszcze lepiej. Przygotowaliśmy animowane sceny przed- i pomeczowych konferencji prasowych, a także więcej ustawień transferów. Do tego wygląd interfejsu będzie dostosowany do ligi, w której występuje zespół gracza (ta funkcja obsługuje ligi: LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama oraz MLS).

Z nowymi konferencjami i rozmowami z piłkarzami ściśle związany jest nowy, rozbudowany system morale, który wpływa na sytuację w Twoim zespole. Dbanie o dobre nastroje w drużynie poprawi występy boiskowe zawodników. Jeśli zaś atmosfera w szatni się popsuje, ucierpi również gra zespołu.

KARIERA MENEDŻERA

W grze *FIFA 20* kariera menedżera będzie jeszcze bardziej realistyczna. Nowy system morale sprawia, że podczas konferencji prasowych i rozmów z piłkarzami musisz pamiętać o tym, że każda wypowiedź może wpłynąć na atmosferę w szatni i na Twoją reputację.

Przejmij kontrolę nad finansami klubu. Wyszukuj nowe potencjalne gwiazdy futbolu, dbaj o zadowolenie zawodników i władz klubowych, zarządzaj budżetem oraz podejmuj decyzje dotyczące piłkarzy i drużyny, starając się zdobyć jak najwięcej trofeów. Jeśli sprawdzisz się w tej roli, możesz dostać szansę pokierowania reprezentacją narodową i wystąpienia na wielkich turniejach, nawet na FIFA World Cup™.

Po przejściu sterów w klubie możesz uczestniczyć w realistycznych rozmowach transferowych z innymi klubami i negocjacjach nowych kontraktów z agentami swoich piłkarzy. Jeśli nie masz ochoty tego robić, możesz zlecić prowadzenie negocjacji asystentowi i wydać mu ogólne instrukcje.

Ponadto transfery w *FIFA 20* zawierają premie i klauzule, choćby takie jak odstępnę czy procent od przyszłej sprzedaży.



Oto kilka rzeczy, za które będziesz odpowiadać jako menedżer:

Konferencje prasowe (nowość)	Nowa funkcja wprowadzona w grze FIFA 20. Realistyczne, interaktywne konferencje przed- i pomeczowe pozwalają mieć realny wpływ na przyszłość klubu. Dynamicznie generowane tematy sprawiają, że każda rozmowa z dziennikarzami będzie związana z aktualną sytuacją klubu. Dzięki temu każda kariera menedżerska będzie naprawdę inna.
Rozmowy z piłkarzami (nowość)	Rozmowy z piłkarzami to podstawowy sposób komunikowania się między menedżerem a zawodnikami. Przygotowaliśmy wiele różnych tematów. Za każdym razem trzeba będzie dopasować swoje wypowiedzi do morale i oczekiwań piłkarza, stosunków z władzami klubu i własnych planów.
Personalizacja wyglądu menedżera (nowość)	W <i>FIFA 20</i> można wyrazić swój styl i swoje upodobania dzięki niezmiernie rozbudowanym narzędziom modyfikacji wyglądu menedżera. Po raz pierwszy w historii serii FIFA można wybrać płeć awatara, stworzyć dowolną twarz i dobrać odpowiednie ubranie (które potem można zmieniać w dowolnej chwili w trakcie kariery).
Zmienny wygląd interfejsu (nowość)	W tym roku dodaliśmy elementy identyfikacji wizualnej Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesligi i MLS.
Kompleksowe zarządzanie klubem	Jako nowo wyznaczony menedżer będziesz odpowiadać nie tylko za sukcesy boiskowe zespołu. Władze klubu będą również oczekiwały współpracy z Twojej strony na wielu polach poza boiskiem. Będziesz otrzymywać krótko- i długoterminowe cele z różnych kategorii: dotyczące poprawy finansów, popularyzacji klubu czy rozwoju programu szkolenia młodzieży. Poszczególne kluby przywiązują różną wagę do tych kategorii, tak więc musisz się wstuchać w oczekiwania władz klubowych i działać tak, aby włodarze byli zadowoleni.

Trening piłkarzy

Trenuj swoich zawodników tak, aby byli jak najlepiej przygotowani na dzień meczowy. Dostępne ćwiczenia obejmują wszystkie kategorie niezbędne do zapewnienia udanych występów. Uważnie wybieraj atrybuty do trenowania, monitoruj rozwój zawodników i sprawdzaj potencjał piłkarzy.

Globalna Sieć Transferowa

Możesz wysłać skautów do różnych krajów, aby obserwowali zawodników grających w tamtejszych ligach. Dzięki systemowi wytycznych możesz dokładnie określić, jakich piłkarzy mają poszukiwać. Po znalezieniu potencjalnych wzmocnień możesz nakazać skautom dokładniejsze przyjrzenie się im, aby mieć komplet danych potrzebnych do podjęcia decyzji.

Składy

Możesz tworzyć różne składy, aby sprostać wielu wyzwaniom czekającym Cię w trakcie sezonu, takim jak rozgrywki ligowe, puchar kraju czy puchary kontynentalne. Na panelu składów możesz każdej drużynie nadać własną nazwę, aby potem łatwo sobie przypomnieć, w jakich okolicznościach poszczególne zestawienia piłkarzy sprawdzają się najlepiej.

KARIERA ZAWODNIKA

Graj jednym piłkarzem (istniejącym lub stworzonym od podstaw) w meczach ligowych i pucharowych, aby poprawić swoją formę i zakwalifikować się do kadry narodowej.

W grze będziesz otrzymywać od trenera drużyny i władz klubu wiadomości na temat ich oczekiwań względem Ciebie. Możesz też trenować swoim piłkarzem, aby przyspieszyć jego rozwój. Gdy zdecydujesz, że nadszedł czas odwieść buty na boisko, możesz zakończyć karierę piłkarską i zostać menedżerem.

GRY TRENINGOWE

Doskonal swoje umiejętności, wykonując zadania związane z konkretnymi elementami gry, takimi jak podcinki, rzuty wolne czy drybling. Gdy opanujesz już daną umiejętność do perfekcji, spróbuj swoich sił w wyzwaniu treningowym i postaraj się osiągnąć poziom „Legendarny” w każdej kategorii gier treningowych. Jeśli potrzebujesz dodatkowej motywacji, przejrzyj rankingi gier treningowych i zobacz, jak się prezentujesz na tle swoich znajomych.

FIFA 20 korzysta z algorytmów analizy rozgrywki, aby sugerować graczom optymalny trening! Ta funkcja określa elementy do poprawy i zaleca odpowiednie ćwiczenia, dzięki którym podniesiesz swoje umiejętności. Zalecane ćwiczenia będą dostępne przed meczami offline i w ramach EATV. Sugestie będą otrzymywali jedynie gracze połączeni z serwerami EA.

ARENA TRENINGOWA

Aby doskonalić swoje umiejętności dryblingu i pokonywania bramkarza lub przeciwyczyć wykonywanie statych fragmentów gry, na ekranie „Graj” wybierz opcję ARENA TRENINGOWA (znajdziesz ją w sekcji „Gry treningowe”). Gdy już znajdziesz się na arenie, możesz przetaczać się między różnymi rodzajami treningu przyciskami ⬅, ➡ i ➡. Możesz też wybrać swoich przeciwników na ekranie „Graj”.

TRYBY GRY ONLINE

SEZONY

W ramach sezonów możesz rozgrywać rankingowe gry online. To właśnie tutaj znajdziesz najbardziej wymagających przeciwników. Każdy sezon trwa 10 kolejek, podczas których musisz zdobyć wystarczająco dużo punktów na uniknięcie spadku, a następnie wywalczenie awansu na wyższy szczebel. Kto wie, może nawet zdobędziesz tytuł ligi? Nie będzie to jednak łatwe! W wyższych ligach napotkasz trudniejszych przeciwników, a jednocześnie liczba punktów wymagana do przejścia jeszcze wyżej będzie coraz większa. Przygotuj się więc na prawdziwe piłkarskie wyzwanie!

SEZONY WSPÓŁPRACY

W sezonach współpracy łączysz siły ze znajomym i rywalizujecie z innymi drużynami online w meczach dwóch na dwóch. Możesz mieć równoległe oddzielne sezony z różnymi osobami.

Nie udało się uniknąć spadku? Teraz możesz zwalić winę na kumpla!

WIRTUALNE KLUBY

Dołącz do wirtualnego klubu lub załóż własny i graj online razem ze znajomymi i innymi graczami w *FIFA 20* z całego świata.

Rywalizuj w sezonach po 10 meczów każdy z systemem awansów i spadków. Stwórz swoją wirtualną gwiazdę online i graj w meczach klubowych oraz towarzyskich. Jeśli chcesz zdobywać bramki, wygrywać mecze i uczynić swoją wirtualną gwiazdę jak najsilniejszą, musisz nauczyć się doskonale współpracować z pozostałymi graczami w zespole.

Mecze towarzyskie są dobrym sposobem na początkowy rozwój zawodnika.

Gdy stwierdzisz, że czas przejść poziom wyżej, poszukaj dla siebie klubu na ekranie z rekomendowanymi zespołami. Znajdziesz tam listę osób, które śledzą Twoje poczynania, wraz z nazwami klubów, do których należą. Możesz również założyć własny klub i zaprosić do niego obserwowanych graczy.

Jako menedżer będziesz mieć dostęp do ekranu transferów, na którym możesz decydować o zapraszaniu i przyjmowaniu nowych graczy do zespołu.

Na karcie „Moja gwiazda” znajdziesz szereg ciekawych statystyk i informacji o swoich postępach.

Puchary na własnych zasadach

W grze *FIFA 20* wirtualne kluby mogą rozgrywać puchary na własnych zasadach.

To doskonały sposób, żeby nieco urozmaicić wspólną zabawę!

Bez zasad

Bez spalonych, fauli i kartek.

Przetwarzanie

Po każdej bramce losowy piłkarz z drużyny, która właśnie strzeliła, zostanie usunięty z boiska. Najpierw będą usuwani zawodnicy sterowani przez SI. Zasada ta nie dotyczy bramkarzy. Otrzymanie trzeciej czerwonej kartki spowoduje przegranie meczu walkowerem.

Strzały z daleka

Bramki zdobyte z obrębu szesnastki liczą się normalnie, zaś te strzelone spoza pola karnego liczą się podwójnie.

Główki i woleje

Liczą się tylko bramki zdobyte głową lub z woleja (zaliczane są też trafienia bezpośrednio z rzutów wolnych i karnych).

Król wzgórza

Utrzymaj się przy piłce we wskazanym, losowo wybranym fragmencie boiska, by zwiększyć wartość kolejnego gola. Kiedy opuścisz ten obszar, wartość kolejnej bramki będzie stopniowo maleć. Na początku bramka jest zablokowana. Żeby zacząć punktować, musisz natładować pasek do co najmniej jednego gola.

Piłka fortuny

Za każdym razem, kiedy piłka wychodzi poza boisko, może na nie wrócić jako jedna z pięciu „piłek fortuny” z pokaźną premią dla posiadacza piłki: do strzelania, podawania, dryblingu, szybkości lub do wszystkich atrybutów. Dodatkowo piłki fortuny mają wartość bramkową rosnącą z biegiem czasu.

MECZE TOWARZYSKIE ONLINE

Zaproś znajomego (lub znajomą) na szybki mecz online. Śledź statystyki waszej rywalizacji i postaraj się udowodnić w sezonach po pięć spotkań każdy, że na wirtualnym boisku nie masz sobie równych. Zdobądź więcej punktów w pięciu meczach, aby zgarnąć puchar... po czym zacznij nowy sezon i spróbuj obronić zdobyte trofeum, lub odebrać je znajomemu!