

XBOX ONE



# FIFA 19





**Aviso** Antes de jogar, lê os manuais do sistema Xbox One e dos acessórios, relativamente a informações sobre saúde e segurança. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Aviso Importante de Saúde: Epilepsia Fotossensível**

Existe um número muito reduzido de pessoas que podem ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de doença não diagnosticada que pode provocar “ataques de epilepsia fotossensível” ao verem videojogos. Os sintomas podem incluir tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão, perda momentânea de percepção e perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos. **Pára de jogar imediatamente e consulta um médico se observares algum destes sintomas.** Os pais devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente a estes sintomas – as crianças e os adolescentes têm maior probabilidade de sofrer esses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido, afastando-te do ecrã; utilizando um ecrã mais pequeno; jogando numa sala bem iluminada; e não jogando quando te sentires sonolento ou fatigado. Se tiveres antecedentes, ou se houver alguém na tua família com antecedentes de ataques ou epilepsia, consulta um médico.

# ÍNDICE

|                          |    |                    |    |
|--------------------------|----|--------------------|----|
| CONTROLOS COMPLETOS      | 4  | CARREIRA           | 25 |
| ESTE ANO, NO FIFA        | 16 | JOGOS DE PERÍCIA   | 26 |
| COMEÇAR A JOGAR          | 17 | ARENA DE TREINO    | 26 |
| COMO JOGAR               | 18 | ONLINE             | 27 |
| A CAMINHADA              | 20 | GARANTIA           | 28 |
| FIFA ULTIMATE TEAM (FUT) | 21 | PRECISAS DE AJUDA? | 29 |
| O NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA  | 24 |                    |    |

# CONTROLOS COMPLETOS

**NOTA:** Os controlos neste manual referem-se à configuração Clássica.

| MOVIMENTO                             |              |
|---------------------------------------|--------------|
| Mover Jogador                         |              |
| Domínio de bola / Toque para a frente | +            |
| Correr                                | (manter)     |
| Parar e virar para a baliza           | (libertar) + |
| Proteger / Usar o corpo               | (manter)     |
| Drible virado para cima               | +            |
| Movimentos técnicos                   |              |
| Parar a bola                          | (libertar) + |
| Disputa (bola no ar)                  |              |

| ATAQUE (SIMPLES)                                  |                       |
|---------------------------------------------------|-----------------------|
| Passe rasteiro / Cabeceamento                     |                       |
| Passe longo / Cruzamento / Cabeceamento           |                       |
| Passe em profundidade                             |                       |
| Remate / Volley / Cabeceamento                    |                       |
| Finalização Perfeita                              | +  (no momento certo) |
| Fintas sem tocar na bola                          | +                     |
| Remate em chapéu                                  | +                     |
| Remate em jeito                                   | +                     |
| Remate rasteiro / Cabeceamento de cima para baixo | +  +                  |
| Simular remate                                    | ,                     |
| Simular passe                                     | ,                     |

## ATAQUE (AVANÇADO)

|                                     |                                 |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| Proteger a bola                     |                                 |
| Passe altos em profundidade         | +                               |
| Passe alto em profundidade em jeito | +  +                            |
| Passe / Cruzamento tenso pelo ar    | +                               |
| Passe Alto / Cruzamento             | +                               |
| Cruzamento baixo                    | +                               |
| Pedir desmarcação                   |                                 |
| Pedir apoio                         |                                 |
| Simular um passe                    | (premir e manter)               |
| Cancelar                            | +                               |
| Passe em estilo                     | +                               |
| Remate em estilo                    | +                               |
| Passe tenso pelo chão               | +                               |
| Passe em profundidade em jeito      | +                               |
| Deixar bola passar                  | (manter) +  (afastado da bola)  |
| Domínio de bola disfarçado          | (manter) +  (em direção à bola) |
| Drible lento                        | +                               |
| Passe rasteiro manual               | +  +                            |

## TÁTICAS

|                           |   |
|---------------------------|---|
| Exibir táticas atacantes  |   |
| Entrar na área            | , |
| Laterais ofensivos        | , |
| Manter na ala             | , |
| Avançado adicional        | , |
| Exibir táticas defensivas |   |
| Avançado fica atrás       | , |
| Pressão da equipa         | , |
| Carregar lado da bola     | , |
| Colocar em fora de jogo   | , |
| Alterar plano de jogo     | / |
| Substituições rápidas     |   |

## DEFENDER

|                                                    |                      |
|----------------------------------------------------|----------------------|
| Trocar jogador                                     |                      |
| Trocar jogador (manual)                            |                      |
| Puxar ou empurrar (ao perseguir)                   |                      |
| Empurrar e manter                                  | (manter)             |
| Corte                                              |                      |
| Desarme duro                                       | (manter)             |
| Alívio                                             |                      |
| Entrada de carrinho                                |                      |
| Levantar rapidamente<br>(após entrada de carrinho) |                      |
| Contenção                                          | (manter)             |
| Colega de equipa faz contenção                     | (manter)             |
| Usar o corpo / Agarrar e manter                    | (manter)             |
| Usar o corpo em corrida                            | (manter) +  (manter) |
| Saída com guarda-redes                             |                      |

## GUARDA-REDES

|                         |            |
|-------------------------|------------|
| Chutar para a frente    | /          |
| Lançar / Passar         |            |
| Largar a bola           |            |
| Apanhar bola            |            |
| Mudar para Guarda-Redes | Botão Ver  |
| Lançamento tenso        | +          |
| Pontapé tenso           | +          |
| Deslocar guarda-redes   | (manter) + |
| Cobrir segundo poste    | (manter)   |

## LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES

|                                             |   |
|---------------------------------------------|---|
| Selecionar marcador                         |   |
| Adicionar marcador                          | / |
| Apontar / Mover câmara                      |   |
| Deslocar marcador                           |   |
| Passe rasteiro                              |   |
| Passe alto / Cruzamento                     |   |
| Remate com efeito                           |   |
| Remate em força                             | + |
| Aplicar efeito durante a corrida de balanço |   |
| Barreira saltar                             |   |
| Sair da barreira                            |   |
| Mover barreira                              | / |
| Avançar com barreira                        |   |
| Deslocar guarda-redes                       | / |

## LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES (AVANÇADO)

|                                                           |     |
|-----------------------------------------------------------|-----|
| Chamar 2º marcador                                        |     |
| Remate em jeito com o 2º marcador                         | +   |
| Assistência com passe com o 2º marcador                   | +   |
| Assistência com passe picado com o 2º marcador            | +   |
| Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador            | + , |
| Chamar 3º marcador                                        |     |
| Remate em jeito com o 3º marcador                         | +   |
| Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador            | + , |
| Pedir apoio curto<br>(quando passe leve não for possível) |     |

## LANCES DE BOLA PARADA – CANTOS E LANÇAMENTOS

|                                        |                |
|----------------------------------------|----------------|
| Cruzamento alto de canto               | X              |
| Passe de canto                         | A              |
| Apontar pontapé                        | L              |
| Aplicar potência do pontapé            | X              |
| Pedir apoio curto (canto)              | RB             |
| Mover ao longo da linha (lançamento)   | L              |
| Lançamento curto                       | A              |
| Lançamento longo                       | A (manter) / X |
| Lançamento curto (manual)              | Y              |
| Mudar para recetor                     | R              |
| Mover recetor                          | L              |
| Simular lançamento                     | X + A          |
| LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria | ↻              |
| Exibir táticas de canto                | ↻              |
| Aparecer ao 2º poste                   | ↻ + ↻          |
| Aparecer entrada da área               | ↻ + ↻          |
| Atrapalhar guarda-redes                | ↻ + ↻          |
| Aparecer ao 1º poste                   | ↻ + ↻          |

## LANCES DE BOLA PARADA – PENÁLTIS

|                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rematar                                |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Apontar                                |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Ajustar posição                        |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Paradinha / Corrida lenta              |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Correr                                 |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Selecionar marcador                    |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Remate em jeito                        |  +                                                                                                                                                                          |
| Remate em chapéu                       |  +                                                                                                                                                                          |
| Mergulhar com o guarda-redes           |                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Movimento guarda-redes                 |  (esquerda e direita)                                                                                                                                                                                                                                        |
| Gestos do guarda-redes                 |  /  /  /  |

## JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

|                                           |      |
|-------------------------------------------|------|
| Pedir passe                               |      |
| Pedir passe rasteiro tenso                | +    |
| Pedir passe em profundidade               |      |
| Pedir passe em profundidade em jeito      | +    |
| Pedir passe alto em profundidade          | +    |
| Pedir passe alto em profundidade distante | +  + |
| Pedir cruzamento                          |      |
| Pedir passe rasteiro                      | +    |
| Pedir cruzamento alto                     | +    |
| Sugerir remate                            |      |

## JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| Pedir ou sugerir um passe     |           |
| Sugerir passe em profundidade |           |
| Sugerir cruzamento            |           |
| Sugerir remate                |           |
| Alternar alvo da câmara       | Botão Ver |

## JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| Mergulhar                 |           |
| Posicionamento automático | (manter)  |
| 2º defesa contenção       | (manter)  |
| Alternar alvo da câmara   | Botão Ver |

# MOVIMENTOS TÉCNICOS

**NOTA:** Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

| MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA                   |                     |
|-------------------------------------------|---------------------|
| Toques na bola (parado)                   | +  (tocar)          |
| Finta de pés (parado)                     | (manter)            |
| Abrir simulação de remate para a esquerda | (manter) +  /  +  + |
| Abrir simulação de remate para a direita  | (manter) +  /  +  + |
| Levantar bola para volley                 |                     |

| MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS                    |                                 |
|---------------------------------------------|---------------------------------|
| Finta de corpo para a direita               | (tocar)                         |
| Finta de corpo para a esquerda              | (tocar)                         |
| Passar pé sobre a bola, para a esquerda     | , ,                             |
| Passar pé sobre a bola, para a direita      | , ,                             |
| Passar pé sobre a bola invertido à esquerda | , ,                             |
| Passar pé sobre a bola invertido à direita  | , ,                             |
| Puxar a bola com os pitons para a esquerda  | (manter)                        |
| Puxar a bola com os pitons para a direita   | (manter)                        |
| Puxar para trás                             | +  (manter na direção da saída) |

| MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS                    |             |
|---------------------------------------------|-------------|
| Levantar com o calcanhar                    | ,  (tocar)  |
| Roleta à esquerda                           | , , , , , , |
| Roleta à direita                            | , , , , , , |
| Simular para a esquerda e ir para a direita | , , , ,     |
| Simular para a direita e ir para a esquerda | , , , ,     |

## MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

|                                                 |                              |
|-------------------------------------------------|------------------------------|
| Saltar com a bola (parado)                      | (manter) +                   |
| Toque entre calcanhares                         | ,  (tocar)                   |
| Toque em arco-íris simples                      | ,  ,  (tocar)                |
| Toque em arco-íris avançado                     | (tocar),  (manter),  (tocar) |
| Fintar para a esquerda e sair para a direita    | ,  ,  ,  ,                   |
| Fintar para a direita e sair para a esquerda    | ,  ,  ,  ,                   |
| Rodar para a esquerda                           | ,  (tocar)                   |
| Rodar para a direita                            | ,  (tocar)                   |
| Parar e rodar para a esquerda (ao correr)       | ,  (tocar)                   |
| Parar e rodar para a direita (ao correr)        | ,  (tocar)                   |
| Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda   | (manter),                    |
| Puxar bola com pitons e fugir para a direita    | (manter),                    |
| Simular passe (parado)                          | (manter) +  /  +             |
| Simular passe saindo para a esquerda (parado)   | (manter) +  /  +  +          |
| Simular passe saindo para a direita (parado)    | (manter) +  /  +  +          |
| Levantar com o calcanhar e rodar                | (manter) +  ,  (tocar)       |
| Toque com o calcanhar para esquerda (ao correr) | (manter) +  /  +  +          |
| Toque com o calcanhar para direita (ao correr)  | (manter) +  /  +  +          |
| Trocar ala esquerda                             | (manter) +  (manter)         |
| Trocar ala direita                              | (manter) +  (manter)         |
| Roleta de três toques à esquerda                | (manter) +  ,                |
| Roleta de três toques à direita                 | (manter) +  ,                |
| Puxar para trás e rodar para a esquerda         | ,  (tocar)                   |
| Puxar para trás e rodar para a direita          | ,  (tocar)                   |

## MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Elástico                                                 |                                                                                        |
| Elástico invertido                                       |                                                                                        |
| Puxar bola com pitons rapidamente (parado)               |  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Hocus pocus                                              |       |
| Elástico triplo                                          |       |
| Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda         |  (manter),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Puxar bola com pitons e levantar para a direita          |  (manter),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Cabrito (parado)                                         |    (tocar)                                                                                                                                                                                                                                               |
| Virar e rodar para a esquerda                            |   (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Virar e rodar para a direita                             |   (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado) |  (manter),  (tocar) +  em direção à saída                                                                                                                                                                                                                |
| Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)  |  (manter),  (tocar) +  em direção à saída                                                                                                                                                                                                                |
| Rabona (ao andar)                                        |  +  /  +  +                                                                            |
| Toque elástico para a esquerda                           |  (manter) +                                                                                                                                                             |
| Toque elástico para a direita                            |  (manter) +                                                                                                                                                             |
| Toque e rodar para a esquerda                            |  (manter) +  (tocar),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                           |
| Toque e rodar para a direita                             |  (manter) +  (tocar),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                           |
| Picar por cima                                           |  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Tornado e rodar para a esquerda                          |  (manter) +  (tocar),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                     |
| Tornado e rodar para a direita                           |  (manter) +  (tocar),  (tocar)                                                                                                                                                                                                                     |

## MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Levantar bola com peito do pé |  +  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Cabrito para trás             |  +  +  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Cabrito para a esquerda       |  +  +  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Cabrito para a direita        |  +  +  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Volta ao mundo                |  (manter) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  |
| Elástico no ar                |  (manter) +  ,  (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Elástico no ar invertido      |  (manter) +  ,  (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Levantar bola para volley     |  (manter)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Toque com o peito             |  (manter) +  (toque),  (triplo toque)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Dupla volta ao mundo          |  (manter) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  +  (tocar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

# ESTE ANO, NO FIFA

FIFA 19 regressa para te trazer a experiência de futebol mais entusiasmante até hoje.  
Powered by Frostbite™!

Este ano conta com o último capítulo da trilogia A Caminhada, destacando três campanhas cinemáticas únicas. Controla Alex Hunter ou Danny Williams até à glória na UEFA Champions League, ou joga com Kim Hunter na sua ascensão até ao FIFA Women's World Cup™. Toma decisões determinantes na carreira e comanda os teus heróis à vitória, no final deste pioneiro modo de jogo.

O novo Pontapé de Saída está recheado com mais funcionalidades e opções personalizáveis do que nunca. Novas opções de jogo como a "Sobrevivência", À Distância e Cabeceamentos" e "Remates de Primeira", que te oferecem desafios únicos. Queres desfrutar da emoção de uma final da taça? Salta diretamente para uma vasta seleção de torneios autênticos. E que tal uma série à melhor de 3 ou de 5? A nova funcionalidade, que te mostra todas as estatísticas destes encontros, vai ajudar-te a determinar o verdadeiro campeão do sofá!

O recém-adicionado modo FUT Division Rivals permite-te competir contra jogadores do mundo inteiro na disputa pela subida de divisões. Todas as semanas irás ganhar recompensas relativas à tua divisão – ganha recompensas suficientes e qualificas-te para a Liga de Fim de Semana!

Este ano há uma equipa de comentadores totalmente nova e o público e a atmosfera mais envolvente de sempre. Também adicionámos várias inovações entusiasmantes, desde uma tecnologia de animação facial totalmente nova, até um sistema de domínio revisto para maior controlo e variedade de animações.

# COMEÇAR A JOGAR

## ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais fiel à realidade com o *FIFA 19*.

A primeira vez que iniciares o jogo, irás experimentar o drama e a emoção de uma Final da UEFA Champions League com o embate entre Juventus e PSG. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 19*.

### PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 19*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã vão ajudar-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretenderes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **MENU** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona **FINAL DO ENCONTRO**.

Se abandonares o Jogo de Apresentação, mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentada uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados guardados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires para o menu principal *FIFA 19*.

## ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus amigos que joguem *FIFA 19* saibam qual a equipa que apoias.

## LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 19*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

## GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) de versões anteriores do *FIFA* serão transpostos para o *FIFA 19*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 18* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

# COMO JOGAR

## MENU PRINCIPAL

|                     |                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Início</b>       | Accede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias <i>FIFA</i> .                                                                                |
| <b>Jogar</b>        | Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 19</i> , incluindo A Caminhada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.                                                                        |
| <b>Online</b>       | Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.                                                                                                                            |
| <b>Personalizar</b> | Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 19</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax. |

### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA. Prime  para acederes.

## ECRÃ DE JOGO

Resultado

Relógio de jogo



Jogador controlado

Radar

## PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais usar, entre outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham. Existem também definições ajustáveis para os indicadores de jogador e radar – tais como opções de cores e tamanhos diferentes – para aqueles com dificuldades visuais.

### DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

## Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocatórias, permitindo-te selecionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros. Trabalha no teu Plano de Jogo antes do pontapé de saída para que tenhas uma estratégia contra tudo o que adversário possa usar contra ti.

### GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 19* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues a tua Xbox One enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

## A CAMINHADA

O aclamado modo história EA SPORTS *FIFA* regressa com três campanhas jogáveis. Joga com Alex Hunter, ou com o seu antigo colega de equipa, Danny Williams, à medida que procuram sedimentar os seus legados, vencendo a UEFA Champions League; ou vive o sonho americano na demanda de Kim Hunter em assegurar o 4º título FIFA Women's World Cup™ para os Estados Unidos!

Tens um amigo que gostava de se juntar à ação? Experimenta A Caminhada com companhia com o multijogador local.

## DEIXAR A TUA MARCA

A Caminhada trata viver o sonho do que implica tornar-se numa verdadeira estrela do futebol, eliminando a fronteira entre o mundo real e virtual do futebol. Joga bem em encontros, completa os treinos e realiza escolhas que moldam o futuro de Alex Hunter, Danny Williams e Kim Hunter.

Cenas cinematográficas contam a aventura destes heróis. Pelo caminho terás de efetuar escolhas críticas em diálogos que ditam a confiança e personalidade dos heróis.

A carreira de cada jogador terá altos e baixos. Cada escolha que realizes, em entrevistas, encontros e na vida fora dos relvados irá influenciar a carreira futebolística deles.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team regressa! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta e sente o ambiente com cânticos autênticos. Descobre Jogadores em Packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Dinâmico para construíres a tua Ultimate Team.

## NOVO NO FUT: FUT DIVISION RIVALS

No FUT Division Rivals, compete contra adversários online de modo a subires nas classificações e ganha prémios exclusivos neste modo competitivo totalmente novo.

Primeiro, realizarás encontros de colocação para encontrares um lugar na divisão. Depois de seres colocado, podes continuar a competir contra jogadores na tua divisão, ganhando pontos a cada vitória. Joga bem para subires na hierarquia de divisões e qualifica-te para a Liga de Fim de Semana.

As recompensas semanais têm por base a tua divisão e os pontos totais, portanto compete com frequência!

## SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, jogas por um lugar na classificação semanal. Várias vezes por dia irás encontrar uma nova lista de adversários para enfrentar, todos estes tendo sido criados por jogadores reais do mundo inteiro. No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final – quanto mais alta a posição, melhores as recompensas.

Se estás à procura de melhorar a tua pontuação geral, o Plantel em Destaque pode ajudar-te com isso. Os Plantéis em Destaque são equipas configuradas por membros populares da comunidade FUT e até por jogadores e clubes reais. Se conseguires vencer o Plantel em Destaque, ser-te-ão atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade em que escolhas jogar.

## OBJETIVOS

Testa as tuas capacidades e ganha recompensas ao completar Objetivos. Efetua transferências, afina o teu Plantel e atinge objetivos em campo para ganhar Moedas, Packs e outras recompensas de jogo. Todos os dias os teus Objetivos Diários serão atualizados e ser-te-ão dados novos Objetivos para completar. Muitos destes desafios podem ser completados diretamente nas Aplicação Complementares e Web. Certifica-te de que regressas diariamente para aumentar ao máximo as tuas recompensas!

O FUT 19 também apresenta um conjunto semanal de Objetivos para completar. Estes requerem mais tempo e dedicação do que os Objetivos Diários, mas também atribuem melhores recompensas! Com até cinco novos Objetivos Diários, todos os dias, e até 10 novos Objetivos Semanais, todas as semanas, há sempre algo novo para fazer no FUT 19!

## DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Neste modo, testa as tuas capacidades na construção de Plantéis enquanto crias Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando os tiveres cumprido, podes trocar o teu Plantel por recompensas entusiasmantes.

Joga Desafios de Construção de Plantel na tua consola, ou leva-os contigo para jogares na Aplicação Complementar Mobile para melhorares o teu Clube!

## FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece-te o nível de competição frente a frente mais alto disponível no FIFA Ultimate Team! Conquista a tua posição competitiva, ganha recompensas e tenta alcançar a glória no FUT Champions.

## MODO DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de seleccionares, através de um draft, uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

## QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para potenciáres ao máximo o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a observar o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa surge no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a pontuação de química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

## Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para melhorares as táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanecem com eles até ser aplicado um novo Estilo. Podes encontrar Estilos de Química nos Packs e através do Mercado de Transferências.

## CONTRATOS

Antes de os Jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e assim observares os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade de Consumíveis Sugeridos avisa-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 encontros). Cada encontro disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

## CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores não ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e observares o nível de Condição Física de cada Jogador. As funcionalidades Consumíveis Sugeridos podem mostrar-te quando precisares de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

**NOTA:** Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

## MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a comprar, vender, listar e encontrar novos jogadores para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

# Ô NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá atualizar automaticamente as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

## NOVIDADES NO PONTAPÉ DE SAÍDA DO *FIFA 19*

O Pontapé de Saída agora proporciona-te mais formas de jogar do que nunca. Experimenta os nossos novos tipos de encontros abaixo:

|                                            |                                                                                                           |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Sobrevivência</b>                       | Quando marcas golo perdes um jogador aleatório, até um máximo de 4.                                       |
| <b>À Distância</b>                         | Os golos marcados de fora da área valem o dobro.                                                          |
| <b>Cabeceamentos e Remates de Primeira</b> | Só contam golos de cabeceamentos, remates de primeira e de bolas paradas.                                 |
| <b>Primeiro A...</b>                       | Joga um encontro onde ganha o primeiro a chegar aos 1, 2 ou 3 golos. Qualquer erro pode custar a partida. |
| <b>Sem Regras</b>                          | Sem faltas e foras de jogo!                                                                               |
| <b>Séries à Melhor</b>                     | Configura uma série à melhor de 3 ou 5 para determinar o verdadeiro campeão do sofá!                      |
| <b>Final da Taça</b>                       | Segue diretamente para uma de várias finais de taça. Ninguém saberá que saltaste umas quantas rondas!     |

Com a nossa nova funcionalidade de registo estatístico, independentemente de onde jogues, poderás competir noite dentro para saberes quem é o melhor no *FIFA 19*!

# CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a oportunidade de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

## CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e competições continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expectativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para aumentar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

## CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube preferido e agrada a Direção. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup™.

Enquanto Treinador recém-contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretenderes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 19* também apresentam bónus e cláusulas, tais como Cláusulas de Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

**Gestão Total do Clube** Na pele de Treinador recém-contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção ao que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

**Treino dos Jogadores** Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

**Rede Global de Transferências** Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares Jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

**Convocatórias** Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputes. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

## JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

*FIFA 19* analisa o teu progresso e jogabilidade para te oferecer recomendações de jogos de perícia personalizados! Esta nova funcionalidade identifica áreas de melhoria nos teus encontros e, em seguida, recomenda-te um jogo de perícia relacionado para afinares as tuas habilidades. Os jogos de perícia recomendados são apresentados antes de encontros offline e na EATV. É necessária uma ligação aos servidores EA para receber jogos de perícia recomendados.

## ARENA DE TREINO

A partir do ecrã de jogo, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada, premindo , , , ou  enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

## ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima – ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

## ÉPOCAS CO-OP

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um amigo!

## CLUBES PRO

Junta-te a um Clube Pro ou cria um para jogares lado a lado com amigos e outros jogadores *FIFA 19* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador. Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que seques a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

## AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus amigos.

# GARANTIA

**NOTA:** a garantia não abrange produtos de transferência digital.

## Garantia limitada

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o disco defeituoso e o remetente. A presente garantia é um aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica a programas de software, fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

## Devoluções fora da garantia

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do disco original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de €17,50 por disco, à ordem de Electronic Arts Lda. Em caso de dúvidas acerca de substituições ao abrigo da garantia ou discos ou manuais danificados pelo utilizador, queira enviar uma mensagem de correio electrónico para [suportept@ea.com](mailto:suportept@ea.com).

Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal.

Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

**\* Enviar para:**

Electronic Arts  
Apartado de Correos 50810  
28080 Madrid  
Espanha.

# PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

## ■ Apoio Online

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita [help.ea.com/pt](http://help.ea.com/pt). Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

## ■ Apoio Telefónico

Também está disponível ajuda 5 dias por semana, das 12 às 21 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).