



FIFA 19



ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS	3	O NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA	23
ESTE ANO, NO FIFA	15	CARREIRA	24
COMEÇAR A JOGAR	16	JOGOS DE PERÍCIA	25
COMO JOGAR	17	ARENA DE TREINO	25
A CAMINHADA	19	ONLINE	26
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20	PRECISAS DE AJUDA?	27

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos neste manual referem-se à configuração Clássica.

MOVIMENTO	
Mover Jogador	manípulo esquerdo
Domínio de bola / Toque para a frente	Botão R2 + manípulo direito
Correr	Botão R2 (manter)
Parar e virar para a baliza	manípulo esquerdo (soltar) + botão L1
Proteger / Usar o corpo	Botão L2 (manter)
Drible virado para cima	Botão L2 + botão R2
Movimentos técnicos	manípulo direito
Parar a bola	manípulo esquerdo (largar) + botão R2
Disputa (bola no ar)	Botão L2

ATAQUE (SIMPLES)	
Passe rasteiro / Cabeceamento	Botão X
Passe longo / Cruzamento / Cabeceamento	Botão □
Passe em profundidade	Botão △
Remate / Volley / Cabeceamento	Botão ○
Finalização Perfeita	Botão ○ + Botão ○ (no momento certo)
Fintas sem tocar na bola	Botão R1 + manípulo esquerdo
Remate em chapéu	Botão L1 + botão ○
Remate em jeito	Botão R1 + Botão ○
Remate rasteiro / Cabeceamento de cima para baixo	Botão L1 + botão R1 + botão ○
Simular remate	Botão ○ , botão X
Simular passe	Botão □ , botão X

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	Botão L2
Passe altos em profundidade	Botão L1 + botão ▲
Passe alto em profundidade em jeito	Botão R1 + botão L1 + botão ▲
Passe / Cruzamento tenso pelo ar	Botão R1 + botão ■
Passe Alto / Cruzamento	Botão L1 + botão ■
Cruzamento baixo	Botão ■ + botão ■
Pedir desmarcação	Botão L1
Pedir apoio	Botão R1
Simular um passe	Botão R1 (premir e manter)
Cancelar	Botão L2 + botão R2
Passe em estilo	Botão L2 + botão ✕
Remate em estilo	Botão L2 + botão ○
Passe tenso pelo chão	Botão R1 + botão ✕
Passe em profundidade em jeito	Botão R1 + botão ▲
Deixar bola passar	Botão R1 (manter) + manípulo esquerdo (afastado da bola)
Domínio de bola disfarçado	Botão R1 (manter) + manípulo esquerdo (em direção à bola)
Drible lento	Botão L1 + manípulo esquerdo
Passe rasteiro manual	Botão R1 + botão L1 + botão ✕

TÁTICAS

Exibir táticas atacantes	Botão 
Entrar na área	Botão  , botão 
Laterais ofensivos	Botão  , botão 
Manter na ala	Botão  , botão 
Avançado adicional	Botão  , botão 
Exibir táticas defensivas	Botão 
Avançado fica atrás	Botão  , botão 
Pressão da equipa	Botão  , botão 
Carregar lado da bola	Botão  , botão 
Colocar em fora de jogo	Botão  , botão 
Alterar plano de jogo	Botão  / Botão 
Substituições rápidas	Botão 

DEFENDER

Trocar jogador	Botão L1
Trocar jogador (manual)	manípulo direito
Puxar ou empurrar (ao perseguir)	Botão ○
Empurrar e manter	Botão ○ (manter)
Corte	Botão ○
Desarme duro	Botão ○ (manter)
Alívio	Botão ○
Entrada de carrinho	Botão ▣
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	Botão ▣
Contenção	Botão ⊗ (manter)
Colega de equipa faz contenção	Botão R1 (manter)
Usar o corpo / Agarrar e manter	Botão L2 (manter)
Usar o corpo em corrida	Botão L2 (manter) + botão R2 (manter)
Saída com guarda-redes	Botão △

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	Botão ○ / botão ▣
Lançar / Passar	Botão ⊗
Largar a bola	Botão △
Apanhar bola	Botão R1
Mudar para Guarda-Redes	Botão do painel tátil
Lançamento tenso	Botão R1 + botão ⊗
Pontapé tenso	Botão R1 + botão ▣
Deslocar guarda-redes	Botão R3 (manter) + manípulo direito
Cobrir segundo poste	Botão R3 (manter)

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES

Selecionar marcador	Botão R2
Adicionar marcador	Botão R1 / botão L2
Apontar / Mover câmara	manípulo esquerdo
Deslocar marcador	manípulo direito
Passe rasteiro	Botão X
Passe alto / Cruzamento	Botão □
Remate com efeito	Botão ○
Remate em força	Botão L1 + botão ○
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	manípulo esquerdo
Barreira saltar	Botão △
Sair da barreira	Botão X
Mover barreira	Botão L2 / botão R2
Avançar com barreira	Botão R1
Deslocar guarda-redes	Botão □ / botão ○

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	Botão L2
Remate em jeito com o 2º marcador	Botão L2 + botão ○
Assistência com passe com o 2º marcador	Botão L2 + botão X
Assistência com passe picado com o 2º marcador	Botão L2 + botão □
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	Botão L2 + botão ○ , botão X
Chamar 3º marcador	Botão R1
Remate em jeito com o 3º marcador	Botão R1 + Botão ○
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	Botão R1 + botão ○ , botão X
Pedir apoio curto (quando passe leve não for possível)	Botão R1

LANCES DE BOLA PARADA – CANTOS E LANÇAMENTOS

Cruzamento alto de canto	Botão 
Passe de canto	Botão 
Apontar pontapé	manípulo esquerdo
Aplicar potência do pontapé	Botão 
Pedir apoio curto (canto)	Botão 
Mover ao longo da linha (lançamento)	manípulo esquerdo
Lançamento curto	Botão 
Lançamento longo	Botão  (manter) / botão 
Lançamento curto (manual)	Botão 
Mudar para recetor	manípulo direito
Mover recetor	manípulo esquerdo
Simular lançamento	Botão  + botão 
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	Botão 
Exibir táticas de canto	Botão 
Aparecer ao 2º poste	Botão  + botão 
Aparecer entrada da área	Botão  + botão 
Atrapalhar guarda-redes	Botão  + botão 
Aparecer ao 1º poste	Botão  + botão 

LANCES DE BOLA PARADA – PENÁLTIS

Rematar	Botão 
Apontar	manípulo esquerdo
Ajustar posição	manípulo direito
Paradinha / Corrida lenta	Botão 
Correr	Botão 
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	Botão 
Selecionar marcador	Botão 
Remate em jeito	Botão  + Botão 
Remate em chapéu	Botão  + botão 
Mergulhar com o guarda-redes	manípulo direito
Movimento guarda-redes	Manípulo esquerdo (para a esquerda e direita)
Gestos do guarda-redes	Botão  / botão  / botão  / botão 

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir passe	Botão 
Pedir passe rasteiro tenso	Botão  + botão 
Pedir passe em profundidade	Botão 
Pedir passe em profundidade em jeito	Botão  + botão 
Pedir passe alto em profundidade	Botão  + botão 
Pedir passe alto em profundidade distante	Botão  + botão  + botão 
Pedir cruzamento	Botão 
Pedir passe rasteiro	Botão  + botão 
Pedir cruzamento alto	Botão  + botão 
Sugerir remate	Botão 

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	Botão 
Sugerir passe em profundidade	Botão 
Sugerir cruzamento	Botão 
Sugerir remate	Botão 
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	manípulo direito
Posicionamento automático	Botão  (manter)
Contenção do 2º defesa	Botão  (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)	Botão L2 + botão R1 (tocar)
Finta de pés (parado)	Botão R1 (manter)
Abrir simulação de remate para a esquerda	Botão L1 (manter) + botão □ / botão ○ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ↖
Abrir simulação de remate para a direita	Botão L1 (manter) + botão □ / botão ○ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ↗
Levantar bola para volley	Botão R3

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo para a direita	manípulo direito ← (tocar)
Finta de corpo para a esquerda	manípulo direito → (tocar)
Passar pé sobre a bola, para a esquerda	manípulo direito ↑ , ↖ , ←
Passar pé sobre a bola, para a direita	manípulo direito ↑ , ↗ , →
Passar pé sobre a bola invertido à esquerda	manípulo direito ← , ↖ , ↑
Passar pé sobre a bola invertido à direita	manípulo direito → , ↗ , ↑
Puxar a bola com os pitons para a esquerda	manípulo direito ← (manter)
Puxar a bola com os pitons para a direita	manípulo direito → (manter)
Puxar para trás	Botão R1 + manípulo esquerdo ↓ (manter em direção à saída)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar	manípulo direito ↑ , ↓ (tocar)
Roleta à esquerda	manípulo direito ↓ , ↙ , ← , ↖ , ↑ , ↗ , →
Roleta à direita	manípulo direito ↓ , ↘ , → , ↗ , ↑ , ↖ , ←
Simular para a esquerda e ir para a direita	manípulo direito ← , ↙ , ↓ , ↘ , →
Simular para a direita e ir para a esquerda	manípulo direito → , ↘ , ↓ , ↙ , ←

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	Botão L2 (manter) + botão R3
Toque entre calcanhares	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Toque em arco-íris simples	manípulo direito ↓, ↑, ↑ (tocar)
Toque em arco-íris avançado	manípulo direito ↓ (tocar), ↑ (manter), ↑ (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Fintar para a direita e sair para a esquerda	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Rodar para a esquerda	manípulo direito ↙, ↙ (tocar)
Rodar para a direita	manípulo direito ↘, ↘ (tocar)
Parar e rodar para a esquerda (ao correr)	manípulo direito ↑, ← (tocar)
Parar e rodar para a direita (ao correr)	manípulo direito ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	manípulo direito → (manter), manípulo esquerdo ←
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	manípulo direito ← (manter), manípulo esquerdo →
Simular passe (parado)	Botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◉ + botão ⊗
Simular passe saindo para a esquerda (parado)	Botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◉ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ↖
Simular passe saindo para a direita (parado)	Botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◉ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ↗
Levantar com o calcanhar e rodar	Botão R1 (manter) + manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Toque com o calcanhar para esquerda (ao correr)	Botão L2 (manter) + botão ◻ / botão ◉ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ←
Toque com o calcanhar para direita (ao correr)	Botão L2 (manter) + botão ◻ / botão ◉ + botão ⊗ + manípulo esquerdo →
Trocar ala esquerda	Botão L1 (manter) + manípulo direito ← (manter)
Trocar ala direita	Botão L1 (manter) + manípulo direito → (manter)
Roleta de três toques à esquerda	Botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ←
Roleta de três toques à direita	Botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, →
Puxar para trás e rodar para a esquerda	manípulo direito ↓, ← (tocar)
Puxar para trás e rodar para a direita	manípulo direito ↓, → (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico invertido	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	manípulo direito ↓ (manter)
Hocus pocus	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
Elástico triplo	manípulo direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda	manípulo direito → (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita	manípulo direito ← (manter), ↑ (tocar)
Cabrito (parado)	manípulo direito ↑, ↑, ↓ (tocar)
Virar e rodar para a esquerda	manípulo direito ↑, ← (tocar)
Virar e rodar para a direita	manípulo direito ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	manípulo direito ← (manter), → (tocar) + manípulo esquerdo em direção à saída
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	manípulo direito → (manter), ← (tocar) + manípulo esquerdo em direção à saída
Rabona (ao andar)	Botão L2 + botão Ⓜ / botão Ⓞ + botão ⓧ + manípulo esquerdo ↓
Toque elástico para a esquerda	Botão R1 (manter) + manípulo direito →, ↓, ←
Toque elástico para a direita	Botão R1 (manter) + manípulo direito ←, ↓, →
Toque e rodar para a esquerda	Botão R1 (manter) + manípulo direito ↑ (tocar), ← (tocar)
Toque e rodar para a direita	Botão R1 (manter) + manípulo direito ↑ (tocar), → (tocar)
Picar por cima	manípulo direito ↑ (manter)
Tornado e rodar para a esquerda	Botão L1 (manter) manípulo direito ↑ (tocar), ← (tocar)
Tornado e rodar para a direita	Botão L1 (manter) manípulo direito ↑ (tocar), → (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	Botão L2 + botão R1 (manter)
Cabrito para trás	Botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo ↓ (manter)
Cabrito para a esquerda	Botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo ← (manter)
Cabrito para a direita	Botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo → (manter)
Volta ao mundo	Botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↙/ ↓, ↙, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↘
Elástico no ar	Botão L2 (manter) + manípulo direito →, ← (tocar)
Elástico no ar invertido	Botão L2 (manter) + manípulo direito ←, → (tocar)
Levantar bola para volley	manípulo esquerdo ↑ (manter)
Toque com o peito	Botão L2 (manter) + botão L3 (tocar), botão R3 (toque triplo)
Dupla volta ao mundo	Botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, → + manípulo direito ↑ (tocar)

ESTE ANO, NO FIFA

FIFA 19 regressa para te trazer a experiência de futebol mais entusiasmante até hoje.
Powered by Frostbite™!

Este ano conta com o último capítulo da trilogia A Caminhada, destacando três campanhas cinemáticas únicas. Controla Alex Hunter ou Danny Williams até à glória na UEFA Champions League, ou joga com Kim Hunter na sua ascensão até ao FIFA Women's World Cup™. Toma decisões determinantes na carreira e comanda os teus heróis à vitória, no final deste pioneiro modo de jogo.

O novo Pontapé de Saída está recheado com mais funcionalidades e opções personalizáveis do que nunca. Novas opções de jogo como a "Sobrevivência", À Distância e Cabeceamentos e "Remates de Primeira", que te oferecem desafios únicos. Queres desfrutar da emoção de uma final da taça? Salta diretamente para uma vasta seleção de torneios autênticos. E que tal uma série à melhor de 3 ou de 5? A nova funcionalidade, que te mostra todas as estatísticas destes encontros, vai ajudar-te a determinar o verdadeiro campeão do sofá!

O recém-adicionado modo FUT Division Rivals permite-te competir contra jogadores do mundo inteiro na disputa pela subida de divisões. Todas as semanas irás ganhar recompensas relativas à tua divisão – ganha recompensas suficientes e qualificas-te para a Liga de Fim de Semana!

Este ano há uma equipa de comentadores totalmente nova e o público e a atmosfera mais envolvente de sempre. Também adicionámos várias inovações entusiasmantes, desde uma tecnologia de animação facial totalmente nova, até um sistema de domínio revisto para maior controlo e variedade de animações.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais fiel à realidade com o *FIFA 19*.

A primeira vez que iniciares o jogo, irás experimentar o drama e a emoção de uma Final da UEFA Champions League com o embate entre Juventus e PSG. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 19*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 19*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã vão ajudar-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretenderes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **OPTIONS** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona **FINAL DO ENCONTRO**.

Se abandonares o Jogo de Apresentação, mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentada uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados guardados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires para o menu principal *FIFA 19*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus Amigos que joguem *FIFA 19* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 19*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) de versões anteriores do *FIFA* serão transpostos para o *FIFA 19*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 18* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

Início	Accede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias FIFA.
Jogar	Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 19</i> , incluindo A Caminhada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.
Personalizar	Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 19</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus Amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA. Prime o botão **R3** para acederes.

ECRÃ DE JOGO

Resultado

Relógio de jogo



Jogador controlado

Radar

PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais usar, entre outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham. Existem também definições ajustáveis para os indicadores de jogador e radar – tais como opções de cores e tamanhos diferentes – para aqueles com dificuldades visuais.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocações, permitindo-te selecionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros. Trabalha no teu Plano de Jogo antes do pontapé de saída para que tenhas uma estratégia contra tudo o que adversário possa usar contra ti.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 19* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues teu sistema PlayStation®4 enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

A CAMINHADA

O aclamado modo história EA SPORTS *FIFA* regressa com três campanhas jogáveis. Joga com Alex Hunter, ou com o seu antigo colega de equipa, Danny Williams, à medida que procuram sedimentar os seus legados, vencendo a UEFA Champions League; ou vive o sonho americano na demanda de Kim Hunter em assegurar o 4º título FIFA Women's World Cup™ para os Estados Unidos!

Tens um amigo que gostava de se juntar à ação? Experimenta A Caminhada com companhia com o multijogador local.

DEIXAR A TUA MARCA

A Caminhada trata viver o sonho do que implica tornar-se numa verdadeira estrela do futebol, eliminando a fronteira entre o mundo real e virtual do futebol. Joga bem em encontros, completa os treinos e realiza escolhas que moldam o futuro de Alex Hunter, Danny Williams e Kim Hunter.

Cenas cinematográficas contam a aventura destes heróis. Pelo caminho terás de efetuar escolhas críticas em diálogos que ditam a confiança e personalidade dos heróis.

A carreira de cada jogador terá altos e baixos. Cada escolha que realizes, em entrevistas, encontros e na vida fora dos relvados irá influenciar a carreira futebolística deles.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team regressa! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta e sente o ambiente com cânticos autênticos. Descobre Jogadores em Packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Dinâmico para construíres a tua Ultimate Team.

NOVO NO FUT: FUT DIVISION RIVALS

No FUT Division Rivals, compete contra adversários online de modo a subires nas classificações e ganha prémios exclusivos neste modo competitivo totalmente novo.

Primeiro, realizarás encontros de colocação para encontrares um lugar na divisão. Depois de seres colocado, podes continuar a competir contra jogadores na tua divisão, ganhando pontos a cada vitória. Joga bem para subires na hierarquia de divisões e qualifica-te para a Liga de Fim de Semana.

As recompensas semanais têm por base a tua divisão e os pontos totais, portanto compete com frequência!

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, jogas por um lugar na classificação semanal. Várias vezes por dia irás encontrar uma nova lista de adversários para enfrentar, todos estes tendo sido criados por jogadores reais do mundo inteiro. No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final – quanto mais alta a posição, melhores as recompensas.

Se estás à procura de melhorar a tua pontuação geral, o Plantel em Destaque pode ajudar-te com isso. Os Plantéis em Destaque são equipas configuradas por membros populares da comunidade FUT e até por jogadores e clubes reais. Se conseguires vencer o Plantel em Destaque, ser-te-ão atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade em que escolhas jogar.

OBJETIVOS

Testa as tuas capacidades e ganha recompensas ao completar Objetivos. Efetua transferências, afina o teu Plantel e atinge objetivos em campo para ganhar Moedas, Packs e outras recompensas de jogo. Todos os dias os teus Objetivos Diários serão atualizados e ser-te-ão dados novos Objetivos para completar. Muitos destes desafios podem ser completados diretamente nas Aplicações Complementares e Web. Certifica-te de que regressas diariamente para aumentar ao máximo as tuas recompensas!

O FUT 19 também apresenta um conjunto semanal de Objetivos para completar. Estes requerem mais tempo e dedicação do que os Objetivos Diários, mas também atribuem melhores recompensas! Com até cinco novos Objetivos Diários, todos os dias, e até 10 novos Objetivos Semanais, todas as semanas, há sempre algo novo para fazer no FUT 19!

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Neste modo, testa as tuas capacidades na Construção de plantéis enquanto crias Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando os tiveres cumprido, podes trocar o teu Plantel por recompensas entusiasmantes.

Joga Desafios de Construção de Plantel no teu sistema, ou leva-os contigo para jogares na Aplicação Complementar Mobile para melhorares o teu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece-te o nível de competição frente a frente mais alto disponível no FIFA Ultimate Team! Conquista a tua posição competitiva, ganha recompensas e tenta alcançar a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de seleccionares, através de um draft, uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para potenciaries ao máximo o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a observar o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa surge no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a pontuação de química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para melhorares as táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanecem com eles até ser aplicado um novo Estilo. Podes encontrar Estilos de Química nos Packs e através do Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de os Jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador.

Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e assim observares os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 encontros). Cada encontro disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores não ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e observares o nível de Condição Física de cada Jogador. A funcionalidade de Consumíveis Sugeridos avisa-te quando precisas de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

NOTA: Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a comprar, vender, listar e encontrar novos jogadores para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

Ó NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá automaticamente atualizar as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

NOVIDADES NO PONTAPÉ DE SAÍDA DO *FIFA 19*

O Pontapé de Saída agora proporciona-te mais formas de jogar do que nunca. Experimenta os nossos novos tipos de encontros abaixo:

Sobrevivência	Quando marcas golo perdes um jogador aleatório, até um máximo de 4.
À Distância	Os golos marcados de fora da área valem o dobro.
Cabeceamentos e Remates de Primeira	Só contam golos de cabeceamentos, remates de primeira e de bolas paradas.
Primeiro A...	Joga um encontro onde ganha o primeiro a chegar aos 1, 2 ou 3 golos. Qualquer erro pode custar a partida.
Sem Regras	Sem faltas e foras de jogo!
Séries à Melhor	Configura uma série à melhor de 3 ou 5 para determinar o verdadeiro campeão do sofá!
Final da Taça	Segue diretamente para uma de várias finais de taça. Ninguém saberá que saltaste umas quantas rondas!

Com a nossa nova funcionalidade de registo estatístico, independentemente de onde jogues, poderás competir a noite toda para saberes quem é o melhor no *FIFA 19*!

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a oportunidade de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e competições continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expectativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para aumentar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube preferido e agrada a Direção. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup™.

Enquanto Treinador recém-contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretenderes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 19* também apresentam bónus e cláusulas, tais como Cláusulas de Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Gestão Total do Clube Na pele de Treinador recém-contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção ao que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

Treino dos Jogadores Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares Jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

Convocatórias Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputes. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus Amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

FIFA 19 analisa o teu progresso e jogabilidade para te oferecer recomendações de jogos de perícia personalizados! Esta nova funcionalidade identifica áreas de melhoria nos teus encontros e, em seguida, recomenda-te um jogo de perícia relacionado para afinares as tuas habilidades. Os jogos de perícia recomendados são apresentados antes de encontros offline e na EATV. É necessária uma ligação aos servidores EA para receber jogos de perícia recomendados.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo o botão ↓, ←, ↑, ou → enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima – ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS CO-OP.

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um amigo!

CLUBES PRO

Junta-te a um Clube Pro ou cria um para jogares lado a lado com Amigos e outros jogadores *FIFA 19* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou jogos Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador. Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que seques a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um Amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus Amigos.

PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

■ Apoio Online

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita help.ea.com/pt. Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

■ Apoio Telefónico

Também está disponível ajuda 5 dias por semana, das 12 às 21 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).