



FIFA 19



ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS	5	O NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA	25
ESTE ANO, NO FIFA	17	CARREIRA	26
COMEÇAR A JOGAR	18	JOGOS DE PERÍCIA	27
COMO JOGAR	19	ARENA DE TREINO	27
A CAMINHADA	21	ONLINE	28
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22		

O *FIFA 19* para PC permite-te jogar com uma série de dispositivos de controlo. Para usufruíres da melhor experiência, recomendamos a utilização do Comando sem fios Xbox One.

Os controlos listados ao longo do manual partem do princípio que estás a utilizar um Comando sem fios Xbox One. Se estás a utilizar um comando diferente, tem atenção que na aplicação de Execução do FIFA, se seleccionares **DEFINIÇÕES DE JOGO > ÍCONES DE BOTÃO**, podes alternar entre o estilo de ícones numérico e **X**, **Y**, **A**, **B**. Se fores um jogador que utiliza o teclado ou o teclado e o rato, o *FIFA 19* para PC também permite-te visualizar os ícones/teclas do teclado no jogo. Isto fica definido quando executas o jogo e chegas ao ecrã que diz: "Prime START ou BARRA DE ESPAÇOS". Isto define o teu dispositivo de controlo predefinido. Se tiveres um Comando sem fios Xbox One e premires o botão **Menu** neste momento, verás os ícones de botão que seleccionaste na Aplicação de Execução do FIFA previamente mencionada. Se premires a **BARRA DE ESPAÇOS** neste ecrã, verás os ícones de teclado representados ao longo de todo o jogo.

Ao editares o mapeamento de controlo no jogo, tem em atenção que seja qual for o dispositivo com que avanças para entrares nos ecrãs de Definições do Controlador esse será o dispositivo cujos mapeamentos de controlo o jogo te autoriza a ajustar. Por exemplo, podes ter definido o teu dispositivo predefinido como um comando mas se premires o **ENTER** para entrares nas Definições de Controlador, verás ecrãs relativos às definições de controlo com teclado e rato. Podes também alternar entre Teclado + Rato e Só Teclado como dispositivo de controlo no ecrã Definições de Controlador.

CONTROLOS TECLADO + RATO

No *FIFA 19* podes optar por usar o teclado e o rato ao jogar o jogo. Este design permite que os utilizadores de teclado experimentem outras funcionalidades de jogo, tais como movimentos técnicos, apontar para o espaço vazio para abrir espaço para passes em profundidade, criar trajetórias de desmarcação para colegas de equipa, e marcação homem-a-homem na defesa.

NOTA: Estes são os Controlos Clássicos predefinidos. Também estão disponíveis os controlos Alternativo e de dois botões. Podes personalizar mapeamentos de teclas personalizados para Ações, selecionando a tecla que pretendes ajustar e premindo **ENTER**. Contudo, os botões de teclado e rato seguintes estão codificados e não podem ser alterados: clique esquerdo, clique direito, roda do rato, rato e R.

ATACAR	
Passe em profundidade	A
Passe longo / Cruzamento / Cabeceamento	S
Remate / Volley / Cabeceamento	clique esquerdo
Passe curto / Cabeceamento	clique direito
Movimento do jogador	rato
Controlo de ritmo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Correr	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Desmarcação do colega	R + rato (apontar cursor para o colega, manter R, e mover cursor pelo percurso da desmarcação)
Desmarcação do jogador / Modificador	SHIFT esquerdo
Remate em jeito / Modificador	D
Exibir Táticas atacantes	seta para cima
Alterar plano de jogo	seta para a esquerda / seta para a direita
Exibir Táticas defensivas	seta para baixo
Movimentos técnicos	roda do rato
Pausa	ESC
Ajuda	F

DEFENDER	
Usar o corpo	W (manter)
Correr	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Trocar jogador	SHIFT esquerdo
Marcar um jogador	R + rato (apontar cursor para adversário)
Desarme (empurrar ou puxar)	clique esquerdo
Contenção	clique direito
Colega de equipa faz contenção	D
Entrada de carrinho	S
Saída com o GR	A (manter)
Exibir Táticas atacantes	seta para cima
Alterar plano de jogo	seta para a esquerda / seta para a direita
Exibir Táticas defensivas	seta para baixo
Pausa	ESC
Ajuda / Controlar o guarda-redes	F

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos neste manual referem-se à configuração Clássica.

MOVIMENTO	
Mover Jogador	
Domínio de bola / Toque para a frente	+
Correr	(manter)
Parar e virar para a baliza	(libertar) +
Proteger / Usar o corpo	(manter)
Drible virado para cima	+
Movimentos técnicos	
Parar a bola	(libertar) +
Disputa (bola no ar)	

ATAQUE (SIMPLES)	
Passe rasteiro / Cabeceamento	
Passe longo / Cruzamento / Cabeceamento	
Passe em profundidade	
Remate / Volley / Cabeceamento	
Temporização de Remate	+ (temporizado)
Fintas sem tocar na bola	+
Remate em chapéu	+
Remate em jeito	+
Remate rasteiro / Cabeceamento de cima para baixo	+ +
Simular remate	,
Simular passe	,

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	
Passe altos em profundidade	+
Passe alto em profundidade em jeito	+ +
Passe / Cruzamento tenso pelo ar	+
Passe alto / Cruzamento	+
Cruzamento baixo	+
Pedir desmarcação	
Pedir apoio	
Simular um passe	(premir e manter)
Cancelar	+
Passe em estilo	+
Remate em estilo	+
Passe tenso pelo chão	+
Passe em profundidade em jeito	+
Deixar bola passar	(manter) + (afastado da bola)
Domínio de bola disfarçado	(manter) + (em direção à bola)
Drible lento	+
Passe rasteiro manual	+ +

TÁTICAS

Exibir táticas atacantes



Entrar na área



Laterais ofensivos



Manter na ala



Avançado adicional



Exibir táticas defensivas



Avançado fica atrás



Pressão da equipa



Carregar lado da bola



Colocar em fora de jogo



Alterar plano de jogo



Substituições rápidas



DEFENDER

Trocar jogador	
Trocar jogador (manual)	
Empurrar ou puxar (ao perseguir)	
Empurrar e manter	(manter)
Corte	
Desarme duro	(manter)
Alívio	
Entrada de carrinho	
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	
Contenção	(manter)
Colega de equipa faz contenção	(manter)
Usar o corpo / Agarrar e manter	(manter)
Usar o corpo em corrida	(manter) + (manter)
Saída com guarda-redes	

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	/
Lançar / Passar	
Largar a bola	
Apanhar bola	
Mudar para Guarda-Redes	Botão Ver
Lançamento tenso	+
Pontapé tenso	+
Deslocar guarda-redes	(manter) +
Cobrir segundo poste	(manter)

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES

Selecionar marcador	
Adicionar marcador	/
Apontar / Mover câmara	
Deslocar marcador	
Passe rasteiro	
Passe alto / Cruzamento	
Remate com efeito	
Remate em força	+
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	
Barreira saltar	
Sair da barreira	
Mover barreira	/
Avançar com barreira	
Deslocar guarda-redes	/

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	
Remate em jeito com o 2º marcador	+
Assistência com passe com o 2º marcador	+
Assistência com passe picado com o 2º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	+ ,
Chamar 3º marcador	
Remate em jeito com o 3º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	+ ,
Pedir apoio curto (quando passe leve não for possível)	

LANCES DE BOLA PARADA – CANTOS E LANÇAMENTOS

Cruzamento alto de canto	X
Passe de canto	A
Apontar pontapé	L
Aplicar potência do pontapé	X
Pedir apoio curto (canto)	RB
Mover ao longo da linha (lançamento)	L
Lançamento curto	A
Lançamento longo	A (manter) / X
Lançamento curto (manual)	Y
Mudar para recetor	R
Mover recetor	L
Simular lançamento	X + A
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria	⦿
Exibir táticas de canto	⦿
Aparecer ao 2º poste	⦿ + ⦿
Aparecer entrada da área	⦿ + ⦿
Atrapalhar guarda-redes	⦿ + ⦿
Aparecer ao 1º poste	⦿ + ⦿

LANCES DE BOLA PARADA – PENÁLTIS

Rematar	
Apontar	
Ajustar posição	
Paradinha / Corrida lenta	
Correr	
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria	
Selecionar marcador	
Remate em jeito	 + 
Remate picado	 + 
Mergulhar com o guarda-redes	
Movimento guarda-redes	 (esquerda e direita)
Gestos do guarda-redes	 /  /  / 

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir passe	
Pedir passe rasteiro tenso	+
Pedir passe em profundidade	
Pedir passe em profundidade em jeito	+
Pedir passe alto em profundidade	+
Pedir passe alto em profundidade distante	+ +
Pedir cruzamento	
Pedir passe rasteiro	+
Pedir cruzamento alto	+
Sugerir remate	

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	
Sugerir passe em profundidade	
Sugerir cruzamento	
Sugerir remate	
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	
Posicionamento automático	(manter)
2º defesa contenção	(manter)
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA	
Toques na bola (parado)	+ (tocar)
Finta de pés (parado)	(manter)
Abrir simulação de remate para a esquerda	(manter) + / + +
Abrir simulação de remate para a direita	(manter) + / + +
Levantar bola para volley	

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS	
Finta de corpo para a direita	(tocar)
Finta de corpo para a esquerda	(tocar)
Passar pé sobre a bola, para a esquerda	, ,
Passar pé sobre a bola, para a direita	, ,
Passar pé sobre a bola invertido à esquerda	, ,
Passar pé sobre a bola invertido à direita	, ,
Puxar a bola com os pitons para a esquerda	(manter)
Puxar a bola com os pitons para a direita	(manter)
Puxar para trás	+ (manter na direção da saída)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS	
Levantar com o calcanhar	, (tocar)
Roleta à esquerda	, , , , , ,
Roleta à direita	, , , , , ,
Simular para a esquerda e ir para a direita	, , , ,
Simular para a direita e ir para a esquerda	, , , ,

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	 (manter) + 
Toque entre calcanhares	 ,  (tocar)
Toque em arco-íris simples	 ,  ,  (tocar)
Toque em arco-íris avançado	 (tocar),  (manter),  (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	 ,  ,  ,  , 
Fintar para a direita e sair para a esquerda	 ,  ,  ,  , 
Rodar para a esquerda	 ,  (tocar)
Rodar para a direita	 ,  (tocar)
Parar e rodar para a esquerda (ao correr)	 ,  (tocar)
Parar e rodar para a direita (ao correr)	 ,  (tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	 (manter), 
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	 (manter), 
Simular passe (parado)	 (manter) +  /  + 
Simular passe saindo para a esquerda (parado)	 (manter) +  /  +  + 
Simular passe saindo para a direita (parado)	 (manter) +  /  +  + 
Levantar com o calcanhar e rodar	 (manter) +  ,  (tocar)
Toque com o calcanhar para esquerda (ao correr)	 (manter) +  /  +  + 
Toque com o calcanhar para direita (ao correr)	 (manter) +  /  +  + 
Trocar ala esquerda	 (manter) +  (manter)
Trocar ala direita	 (manter) +  (manter)
Roleta de três toques à esquerda	 (manter) +  , 
Roleta de três toques à direita	 (manter) +  , 
Puxar para trás e rodar para a esquerda	 ,  (tocar)
Puxar para trás e rodar para a direita	 ,  (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	    
Elástico invertido	    
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	 (manter)
Hocus pocus	    
Elástico triplo	    
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda	 (manter),  (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita	 (manter),  (tocar)
Cabrito (parado)	   (tocar)
Virar e rodar para a esquerda	  (tocar)
Virar e rodar para a direita	  (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	 (manter),  (tocar) +  em direção à saída
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	 (manter),  (tocar) +  em direção à saída
Rabona (ao andar)	 +  /  +  + 
Toque elástico para a esquerda	 (manter) +   
Toque elástico para a direita	 (manter) +   
Toque e rodar para a esquerda	 (manter) +  (tocar),  (tocar)
Toque e rodar para a direita	 (manter) +  (tocar),  (tocar)
Picar por cima	 (manter)
Tornado e rodar para a esquerda	 (manter) +  (tocar),  (tocar)
Tornado e rodar para a direita	 (manter) +  (tocar),  (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	 +  (manter)
Cabrito para trás	 +  +  (manter)
Cabrito para a esquerda	 +  +  (manter)
Cabrito para a direita	 +  +  (manter)
Volta ao mundo	 (manter) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , 
Elástico no ar	 (manter) +  ,  (tocar)
Elástico no ar invertido	 (manter) +  ,  (tocar)
Levantar bola para volley	 (manter)
Toque com o peito	 (manter) +  (toque),  (triplo toque)
Dupla volta ao mundo	 (manter) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  +  (tocar)

ESTE ANO, NO FIFA

FIFA 19 regressa para te trazer a experiência de futebol mais entusiasmante até hoje, powered by Frostbite™!

Este ano conta com o último capítulo da trilogia A Caminhada, destacando três campanhas cinemáticas únicas. Comanda Alex Hunter ou Danny Williams até à glória na UEFA Champions League, ou joga com Kim Hunter na sua ascensão até ao FIFA Women's World Cup™. Toma decisões determinantes na carreira e comanda os teus heróis à vitória, à medida que vives o fim deste modo história pioneiro.

O novo Pontapé de Saída está recheado com mais funcionalidades e opções personalizáveis do que nunca. Novos tipos de encontros, tais como Sobrevivência, À Distância e Cabeceamentos e Volleys oferecem opções únicas à ação. Queres desfrutar da emoção de uma final da taça? Salta diretamente para uma vasta seleção de torneios autênticos. E que tal uma série à melhor de 3 ou de 5? Todos estes tipos de encontros contribuem para uma nova funcionalidade de registo estatístico para ti e para o teu adversário, permitindo-te determinar o verdadeiro campeão do sofá!

O recém-adicionado modo FUT Division Rivals permite-te competir contra jogadores do mundo inteiro na disputa pela subida de divisões. Todas as semanas irás ganhar recompensas relativas à tua divisão – ganha recompensas suficientes e qualificas-te para a Liga de Fim de Semana!

Este ano podes contar com uma equipa de comentadores totalmente nova, bem como o público e a atmosfera mais envolvente de sempre. Também adicionámos várias entusiasmantes inovações de jogabilidade, desde uma tecnologia de animação facial totalmente nova, até um sistema de domínio revisto para maior controlo e variedade de animações.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais fiel à realidade no *FIFA 19*.

A primeira vez que iniciares o jogo, irás experimentar o drama e a emoção de uma Final da UEFA Champions League com o embate entre Juventus e PSG. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 19*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 19*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã conduzem-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretenderes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **MENU** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona **FINAL DO ENCONTRO**.

Se abandonares o Jogo de Apresentação, mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentada uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires para o menu principal *FIFA 19*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus amigos que joguem *FIFA 19* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 19*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) de versões anteriores do *FIFA* serão transpostos para o *FIFA 19*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 18* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

Início	Accede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias <i>FIFA</i> .
Jogar	Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 19</i> , incluindo A Caminhada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.
Personalizar	Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 19</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA. Prime  para acederes.

ECRÃ DE JOGO

Resultado

Relógio
de jogo



Jogador
controlado

Radar

PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais usar, entre outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham. Existem até definições ajustáveis para os indicadores de jogador e radar – tais como opções de cores e tamanhos diferentes – para aqueles com perturbações visuais.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro da perspetiva que mais te agrade.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocações, permitindo-te selecionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros. Trabalha no teu Plano de Jogo antes do pontapé de saída para que tenhas uma estratégia contra tudo o que adversário possa usar contra ti.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 19* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues o teu PC enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

A CAMINHADA

O aclamado modo história EA SPORTS *FIFA* regressa com três campanhas jogáveis. Joga com Alex Hunter, ou com o seu antigo colega de equipa, Danny Williams, à medida que procuram cimentar os seus legados, vencendo a UEFA Champions League; ou vive o sonho americano na demanda de Kim Hunter em assegurar o 4º título FIFA Women's World Cup™ para os Estados Unidos!

Tens um amigo que gostava de se juntar à ação? Experimenta A Caminhada com companhia com o multijogador local.

DEIXAR A TUA MARCA

A Caminhada permite-te viver o sonho de te tornares numa verdadeira estrela do futebol, eliminando a fronteira entre o mundo real e virtual do desporto-rei. Joga bem em encontros, completa os treinos e realiza escolhas que moldam o futuro de Alex Hunter, Danny Williams e Kim Hunter.

Cenas cinematográficas contam a história da aventura destes heróis. Pelo caminho terás de efetuar escolhas críticas em diálogos que ditam a sua confiança e personalidade.

A carreira de cada jogador terá altos e baixos. Cada escolha que realizes – em entrevistas, encontros e na vida fora dos relvados – irá influenciar a sua carreira futebolística.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team regressa! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta e sente o ambiente com cânticos autênticos. Descobre Jogadores em Packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Dinâmico para construíres a tua Ultimate Team.

NOVO NO FUT: FUT DIVISION RIVALS

No FUT Division Rivals, compete contra adversários online de modo a subires nas classificações e ganha prémios exclusivos neste modo competitivo totalmente novo.

Primeiro, realizarás encontros de colocação para encontrares um lugar na divisão. Depois de seres colocado, podes continuar a competir contra jogadores na tua divisão, ganhando pontos a cada vitória. Joga bem para subires na hierarquia de divisões e qualifica-te para a Liga de Fim de Semana.

As recompensas semanais têm por base a tua divisão e os pontos totais, portanto compete com frequência!

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, jogas por um lugar na classificação semanal. Várias vezes por dia irás encontrar uma nova lista de adversários para enfrentar, todos estes tendo sido criados por jogadores reais do mundo inteiro. No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final – quanto mais alta a posição, melhores as recompensas.

Se estás à procura de melhorar a tua pontuação geral, o Plantel em Destaque pode ajudar-te com isso. Os Plantéis em Destaque são equipas configuradas por membros populares da comunidade FUT e até por jogadores e clubes reais. Se conseguires vencer o Plantel em Destaque, ser-te-ão atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade em que escolhas jogar.

OBJETIVOS

Testa as tuas capacidades e ganha recompensas ao completar Objetivos. Efetua transferências, afina o teu Plantel e atinge objetivos em campo para ganhar Moedas, Packs e outras recompensas de jogo. Todos os dias os teus Objetivos Diários serão atualizados e ser-te-ão dados novos Objetivos para completar. Muitos destes desafios podem ser completados diretamente nas Aplicações Complementar e Web. Certifica-te de que regressas diariamente para potenciar ao máximo as tuas recompensas!

O FUT 19 também apresenta um conjunto semanal de Objetivos para completar. Estes requerem mais tempo e dedicação do que os Objetivos Diários, mas também atribuem melhores recompensas! Com até cinco novos Objetivos Diários, todos os dias, e até 10 novos Objetivos Semanais, todas as semanas, há sempre algo novo para fazer no FUT 19!

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Neste modo, testa as tuas capacidades na Construção de plantéis enquanto crias Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando os tiveres cumprido, podes trocar o teu Plantel por recompensas entusiasmantes.

Joga Desafios de Construção de Plantel no teu sistema, ou leva-os contigo para jogares na Aplicação Complementar Mobile para melhorares o teu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece-te o nível de competição frente a frente mais alto disponível no FIFA Ultimate Team! Conquista a tua posição competitiva, ganha recompensas e tenta alcançar a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de seleccionares num draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para potenciáres ao máximo o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a observar o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa surge no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a pontuação de química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciares a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Podes encontrar Estilos de Química nos Packs e através do Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de os Jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e assim observares os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 encontros). Cada encontro disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado de informação e observares o nível de Condição Física de cada Jogador. As funcionalidades Consumíveis Sugeridos podem mostrar-te quando precisares de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

NOTA: Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos Jogadores, para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

Ó NOVO PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá automaticamente atualizar as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

NOVIDADES NO PONTAPÉ DE SAÍDA DO *FIFA 19*

O Pontapé de Saída agora proporciona-te mais formas de jogar do que nunca. Experimenta os nossos novos tipos de encontros abaixo:

Sobrevivência	Quando marcas golo perdes um jogador aleatório, até um máximo de 4.
À Distância	Os golos marcados de fora da área valem o dobro.
Cabeceamentos e Volleys	Só contam golos de cabeceamentos, remates de primeira e de bolas paradas.
Primeiro A...	Joga um encontro primeiro a chegar aos 1, 2 ou 3 golos, onde quaisquer erros se revelam muito penalizadores.
Sem Regras	Sem faltas e foras de jogo!
Séries à Melhor	Configura uma série à melhor de 3 ou 5 para determinar o verdadeiro campeão do sofá!
Final da Taça	Segue diretamente para uma de várias finais de taça. Ninguém saberá que saltaste umas quantas rondas!

Com a nossa nova funcionalidade de registo estatístico, independentemente de onde jogues, poderás competir noite dentro para saberes quem é o melhor no *FIFA 19*!

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a oportunidade de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e competições continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expectativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para aumentar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube preferido e agrada a Direção. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup™.

Enquanto Treinador recém-contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretenderes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 19* também apresentam bónus e cláusulas, tais como Cláusulas de Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Gestão Total do Clube Na pele de Treinador recém-contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção ao que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

Treino dos Jogadores Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares Jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

Convocatórias Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputes. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

FIFA 19 utiliza uma análise de jogabilidade para te oferecer recomendações de jogos de perícia personalizados! Esta nova funcionalidade identifica áreas de melhoria nos teus encontros e, em seguida, recomenda-te um jogo de perícia relacionado para afinares as tuas habilidades. Os jogos de perícia recomendados são apresentados antes de encontros offline e na EATV. É necessária uma ligação aos servidores EA para receber jogos de perícia recomendados.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã de jogo, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada, premindo , , , ou  enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima – ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS CO-OP.

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um amigo!

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com amigos e outros jogadores FIFA 19 em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador. Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que seques a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus amigos.