



FIFA 17

FIFA

Produit Officiel  
sous Licence



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les manuels de la console Xbox One™ et de ses accessoires pour les informations importantes relatives à la sécurité et à la santé. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

# SOMMAIRE

|                              |    |                 |    |
|------------------------------|----|-----------------|----|
| CETTE ANNÉE DANS <i>FIFA</i> | 3  | COUP D'ENVOI    | 18 |
| TOUTES LES COMMANDES         | 3  | CARRIÈRE        | 18 |
| DÉMARRAGE                    | 11 | JEUX TECHNIQUES | 20 |
| JOUER AU JEU                 | 12 | EN LIGNE        | 20 |
| L'AVENTURE                   | 14 | GARANTIE        | 22 |
| FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)     | 15 | BESOIN D'AIDE ? | 23 |

## CETTE ANNÉE DANS *FIFA*

Découvrez des actions d'une rare intensité dans *FIFA 17* avec la technologie Frostbite™.

Cette année, le terrain prend vie grâce à des commandes encore plus réalistes et à des interactions physiques encore jamais vues dans *FIFA*. Le nouveau système d'intelligence active permet une meilleure prise de conscience des espaces et des appels de balle plus intelligents de la part de l'IA pour vous offrir plus de diversité dans vos actions offensives. Le jeu physique a été repensé grâce à une technologie révolutionnaire afin de vous apporter encore plus de réalisme dans les duels pour la conquête et la conservation du ballon sur tout le terrain. Les coups de pied arrêtés ont été également repensés pour vous donner plus de maîtrise et de précision sur ces phases de jeu.

Enfin, avec le tout nouveau mode de jeu L'Aventure, vous pourrez assouvir votre rêve de devenir un joueur de Premier League en incarnant le très prometteur Alex Hunter. L'Aventure utilise le nouveau moteur de jeu et le nouvel outil de capture de mouvements Frostbite pour vous offrir une expérience de jeu unique et réaliste.

## TOUTES LES COMMANDES

**REMARQUE :** les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration Classique.

### MOUVEMENTS

|                    |                      |
|--------------------|----------------------|
| Déplacements       |                      |
| Contrôle/déviation | +                    |
| Accélération       | (appuyer longuement) |
| Arrêt face au but  | (relâcher) +         |
| Protection/lutte   | (appuyer longuement) |
| Dribbles de face   | +                    |
| Gestes techniques  |                      |
| Arrêter le ballon  | (relâcher) +         |

## EN ATTAQUE (SIMPLE)

|                              |                                  |
|------------------------------|----------------------------------|
| Passe courte/Tête            | <b>A</b>                         |
| Passe lobée/Centre/Tête      | <b>X</b>                         |
| Ballon en profondeur         | <b>Y</b>                         |
| Tir/Reprise de volée/Tête    | <b>B</b>                         |
| Petites feintes sans contact | <b>LB</b>                        |
| Grosses feintes sans contact | <b>LB</b> + <b>RT</b>            |
| Protection manuelle          | <b>LB</b> + <b>LT</b>            |
| Ballon piqué                 | <b>LB</b> + <b>B</b>             |
| Tir en finesse               | <b>RB</b> + <b>B</b>             |
| Tir à mi-hauteur/Tête piquée | <b>B</b> + <b>B</b> (appui bref) |
| Feinte de tir                | <b>B</b> , <b>A</b>              |
| Feinte de passe              | <b>X</b> , <b>A</b>              |

## EN ATTAQUE (AVANCÉ)

|                                       |                                  |
|---------------------------------------|----------------------------------|
| Protection du ballon (en dribblant)   | <b>LT</b>                        |
| Passe en profondeur lobée             | <b>LB</b> + <b>Y</b>             |
| Passe en profondeur millimétrée lobée | <b>RB</b> + <b>LB</b> + <b>Y</b> |
| Passe lobée avec rebond               | <b>RB</b> + <b>X</b>             |
| Centre à mi-hauteur                   | <b>X</b> (double appui bref)     |
| Centre à ras de terre                 | <b>X</b> (triple appui bref)     |
| Centre en profondeur                  | <b>LB</b> + <b>X</b>             |
| Demande de soutien                    | <b>RB</b> (appui bref)           |
| Feinte de passe                       | <b>RB</b> (maintenir)            |
| Annuler                               | <b>LT</b> + <b>RT</b>            |
| Passe intuitive                       | <b>LT</b> + <b>A</b>             |
| Tir intuitif                          | <b>LT</b> + <b>B</b>             |
| Passe à ras de terre appuyée          | <b>RB</b> + <b>A</b>             |
| Passe en profondeur millimétrée       | <b>RB</b> + <b>Y</b>             |

## TACTIQUE

|                              |      |
|------------------------------|------|
| Piège hors-jeu               | ↺, ↻ |
| Pressing collectif           | ↺, ↻ |
| Changer d'aile               | ↺, ↻ |
| Défenseur central en soutien | ↺, ↻ |
| Contre-attaque               | ↻, ↺ |
| Pression élevée              | ↻, ↻ |
| Possession                   | ↻, ↻ |
| Longs ballons                | ↻, ↻ |
| Changer mentalité            | ↻/↻  |

## EN DÉFENSE

|                                                  |                         |
|--------------------------------------------------|-------------------------|
| Changer de joueur                                | LB                      |
| Changement de joueur (manuel)                    | #                       |
| Tacle/jouer des coudes<br>(lors d'un marquage)   | B                       |
| Tirage de maillot (en courant)                   | B (maintenir)           |
| Tacle glissé                                     | X                       |
| Dégagement                                       | B                       |
| Tacle physique/tirage de maillot/lutte           | LT [appuyer longuement] |
| Contenir                                         | A (maintenir)           |
| Contenir coéquipier                              | RB (maintenir)          |
| Lutte pendant course                             | LT + RT                 |
| Se relever rapidement<br>(après un tacle glissé) | X                       |

## GARDIEN

|                           |                         |
|---------------------------|-------------------------|
| Dégagement au pied        | B/X                     |
| Relance à la main/passe   | A                       |
| Sortie/Relâcher le ballon | Y                       |
| Passer au gardien         | Touche <b>Affichage</b> |
| Relance à la main tendue  | RB + A                  |
| Dégagement tendu          | RB + X                  |

# COUPS DE PIED ARRÊTÉS – COUPS FRANCS

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| Ajuster position                    |   |
| Passe à ras de terre                |   |
| Passe lobée/Centre                  |   |
| Brosser le ballon                   |   |
| Tir en force                        | + |
| Saut du mur                         |   |
| Charge du mur                       |   |
| Déplacer le mur                     | / |
| Faire avancer le mur                |   |
| Donner de l'effet pendant la course |   |
| Sélectionner tireur                 |   |
| Ajouter tireur                      | / |

# COUPS DE PIED ARRÊTÉS – COUPS FRANCS (AVANCÉS)

|                            |      |
|----------------------------|------|
| Appeler 2e tireur          |      |
| Frappe enroulée 2e tireur  | +    |
| Déviation 2e tireur        | +    |
| Balle piquée 2e tireur     | +    |
| Course de feinte 2e tireur | +  , |
| Appeler 3e tireur          |      |
| Frappe enroulée 3e tireur  | +    |
| Course de feinte 3e tireur | +  , |

## COUPS DE PIED ARRÊTÉS – CORNERS ET REMISES EN JEU

|                                         |       |
|-----------------------------------------|-------|
| <b>Corners</b> (centre en hauteur)      | X     |
| <b>Corners</b> (passe)                  | A     |
| <b>Changer de joueur</b>                | LB    |
| <b>Viser</b>                            | ↑     |
| <b>Donner de la puissance</b>           | X     |
| <b>Appel 2e joueur</b>                  | LT    |
| <b>Déplacement le long de la ligne</b>  | ↑     |
| <b>Touche courte</b>                    | A     |
| <b>Touche courte</b> (manuel)           | Y     |
| <b>Touche longue</b>                    | X     |
| <b>Déplacer le receveur</b>             | ↑     |
| <b>Feinte de lancer</b>                 | X + A |
| <b>Activer/Désactiver le mode visée</b> | ↻     |

## COUPS DE PIED ARRÊTÉS – PÉNALTYS

|                                         |                                  |
|-----------------------------------------|----------------------------------|
| <b>Déplacements</b>                     | ↑                                |
| <b>Ajuster position</b>                 | ↑                                |
| <b>Temporisation/course lente</b>       | LT                               |
| <b>Courir</b>                           | RT                               |
| <b>Donner de la puissance</b>           | B                                |
| <b>Viser</b>                            | ↑                                |
| <b>Activer/Désactiver le mode visée</b> | ↻                                |
| <b>Sélectionner tireur</b>              | RT                               |
| <b>Tirer</b>                            | B                                |
| <b>Tir en finesse</b>                   | RB + B                           |
| <b>Panenka</b>                          | LB + B                           |
| <b>Plongeon du gardien</b>              | ⌘                                |
| <b>Déplacement latéral du gardien</b>   | ↑ (déplacer d'un côté à l'autre) |
| <b>Gestes du gardien</b>                | X/Y/B/A                          |

## DEVIENS PRO : JOUEUR (ATTAQUE SANS LE BALLON)

|                                              |          |
|----------------------------------------------|----------|
| Demande de passe/centre                      | <b>A</b> |
| Demander ou suggérer une passe en profondeur | <b>Y</b> |
| Suggérer une frappe                          | <b>B</b> |

## DEVIENS PRO : GARDIEN (ATTAQUE SANS LE BALLON)

|                                  |                         |
|----------------------------------|-------------------------|
| Demander ou suggérer une passe   | <b>A</b>                |
| Suggérer une passe en profondeur | <b>Y</b>                |
| Suggérer un centre               | <b>X</b>                |
| Suggérer une frappe              | <b>B</b>                |
| Changer de caméra                | Touche <b>Affichage</b> |

## DEVIENS PRO : GARDIEN (DÉFENSE DANS SA SURFACE)

|                               |                         |
|-------------------------------|-------------------------|
| Plonger                       | <b>LT/A</b>             |
| Placement automatique         | <b>LB</b> (maintenir)   |
| Mouvement lent face au ballon | <b>LT</b> + <b>LT</b>   |
| Sortie/dégagement au poing    | <b>Y</b> (maintenir)    |
| Plongeon dans les pieds       | <b>X</b>                |
| Anticiper un arrêt            | <b>B</b>                |
| Contenir avec 2e défenseur    | <b>RB</b> (maintenir)   |
| Changer de caméra             | Touche <b>Affichage</b> |

# GESTES TECHNIQUES

**REMARQUE :** seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

## GESTES 1 ÉTOILE

|                                   |                |
|-----------------------------------|----------------|
| <b>Jongler</b> (à l'arrêt)        | (maintenir) +  |
| <b>Feinte de pied</b> (à l'arrêt) | +  (maintenir) |

## GESTES 2 ÉTOILES

|                                                       |                 |
|-------------------------------------------------------|-----------------|
| <b>Feinte de corps</b> (gauche ou droite)             | /  (petit coup) |
| <b>Passement de jambes</b> (gauche ou droite)         | , ,  / , ,      |
| <b>Passement de jambes inversé</b> (gauche ou droite) | , ,  / , ,      |
| <b>Roulette</b> (gauche ou droite)                    | /  (maintenir)  |
| <b>Râteau arrière</b> (à l'arrêt)                     | +  (petit coup) |

## GESTES 3 ÉTOILES

|                                                 |                              |
|-------------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Talonnade</b>                                | ,  (petit coup)              |
| <b>Pichenette vers le haut</b>                  | , ,  (petit coup)            |
| <b>Roulette</b> (gauche ou droite)              | , ,  / , , ,  / , , , , ,  / |
| <b>Feinte vers la gauche et départ à droite</b> | , , , ,                      |
| <b>Feinte vers la droite et départ à gauche</b> | , , , ,                      |

## GESTES 4 ÉTOILES

|                                                   |                                           |
|---------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <b>Saut de crapaud</b> (à l'arrêt)                | (appui bref)                              |
| <b>Roulette crochet à gauche</b>                  | (maintenir),  (maintenir)                 |
| <b>Roulette crochet à droite</b>                  | (maintenir),  (maintenir)                 |
| <b>Double talonnade</b>                           | ,  (petit coup)                           |
| <b>Arc-en-ciel simple</b>                         | , ,  (petit coup)                         |
| <b>Arc-en-ciel avancé</b>                         | (petit coup),  (maintenir),  (petit coup) |
| <b>Feinte à gauche et départ à droite</b>         | , , , ,                                   |
| <b>Feinte à droite et départ à gauche</b>         | , , , ,                                   |
| <b>Pivot à gauche</b>                             | ,                                         |
| <b>Pivot à droite</b>                             | ,                                         |
| <b>Arrêt et pivot à gauche/droite</b> (en course) | ,  (petit coup) / ,  (petit coup)         |

## GESTES 5 ÉTOILES

|                                            |                                     |
|--------------------------------------------|-------------------------------------|
| Flip flap                                  | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                       |
| Flip flap inversé                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                       |
| Hocus pocus                                | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                 |
| Triple flip flap                           | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                 |
| Râteau et sortie à gauche (en course)      | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)       |
| Râteau et sortie à droite (en course)      | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)       |
| Râteaux rapides (à l'arrêt)                | Ⓢ (maintenir)                       |
| Coup du sombrero (à l'arrêt)               | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                |
| Changement de direction (gauche ou droite) | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)/Ⓢ, Ⓢ (petit coup) |
| Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)      | Ⓢ maintenir), Ⓢ (petit coup)        |
| Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)      | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)       |
| Feinte de coup du foulard (en trotinant)   | U + X/B, A + Ⓢ                      |
| Flip flap gauche                           | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                   |
| Flip flap droite                           | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                   |

## JONGLES 5 ÉTOILES

|                                               |                                                    |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| Pichenette vers le haut sur les lacets        | U + M (maintenir)                                  |
| Coup du sombrero à l'envers                   | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Coup du sombrero à gauche                     | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Coup du sombrero à droite                     | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Rebond sur pied gauche                        | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Rebond sur pied droit                         | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Tour du monde                                 | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ /<br>Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Double tour du monde                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ,<br>Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ  |
| Flip flap en l'air                            | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)/Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                |
| Pichenette vers le haut pour reprise de volée | Ⓢ (maintenir)                                      |
| Déviation du torse                            | Ⓢ, Ⓢ (appui bref), Ⓢ (triple appui bref)           |
| T. autour du monde                            | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)          |

# DÉMARRAGE

## FOULER LA PELOUSE

Préparez-vous à vivre toute l'intensité du vrai football avec *FIFA 17*.

Lors de votre première partie, vous vous retrouverez directement sur le terrain pour disputer un match d'introduction. Pendant ce match, la difficulté s'ajustera automatiquement pour permettre de définir votre niveau dans *FIFA 17*.

### ENTRAÎNEUR FIFA POUR LES NOUVEAUX JOUEURS

Si vous découvrez *FIFA 17*, utilisez l'aide contextuelle de l'entraîneur FIFA pour être guidé dans vos passes, vos tacles, vos centres et vos frappes. L'apparition des touches vous permet d'apprendre et de progresser tout en jouant !

Pour quitter ce match d'introduction, appuyez sur la touche **Menu** pour accéder au menu pause du jeu, puis sélectionnez QUITTER.

Si vous quittez le match d'introduction alors que vous découvrez le jeu pour la première fois, aucun niveau de difficulté ne vous sera suggéré. Cette option vous sera encore suggérée à l'issue de votre premier match en mode Coup d'envoi face à l'IA.

Si vous terminez le match d'introduction en tant que nouvel utilisateur ou que vous êtes un fidèle adepte des précédents *FIFA*, un niveau de difficulté adapté vous sera proposé. Vous serez ensuite invité à choisir votre club favori avant de pouvoir accéder au menu principal de *FIFA 17*.

## CHOISISSEZ VOTRE CLUB, LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ ET LES PARAMÈTRES DES COMMANDES

En vous connectant aux serveurs EA, vous aurez la possibilité de sélectionner votre club favori, le niveau de difficulté et les paramètres des commandes. L'écusson de votre club apparaîtra à côté de votre nom dans EA SPORTS™ Football Club afin que tous vos amis qui jouent à *FIFA 17* sachent quelle équipe vous supportez.

# CONNEXION AVEC EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Restez connecté à votre équipe favorite dans *FIFA 17*. Si, grâce à l'option EA SPORTS Football Club, vous choisissez de vous connecter avec le club que vous préférez dans la réalité, vous accéderez à toutes ses informations et à ses promotions.

## GAGNEZ DES RÉCOMPENSES EN FONCTION DE VOTRE EXPÉRIENCE PASSÉE DANS *FIFA*

Si vous avez joué à des éditions précédentes de *FIFA*, votre niveau EA SPORTS Football Club, votre EXP ainsi que vos Crédits Football Club (CFC) seront transférés dans *FIFA 17*. Vous recevrez également des récompenses en fonction de votre progression dans les modes de *FIFA 16* comme Ultimate Team, Carrière et Saisons en ligne.

## JOUER AU JEU

### MENU PRINCIPAL

|                      |                                                                                                                                                                                         |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Accueil</b>       | Accédez rapidement aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment ainsi qu'aux dernières infos sur <i>FIFA</i> .                                                                    |
| <b>Jouer</b>         | Plongez dans les nombreux modes de jeu disponibles dans <i>FIFA 17</i> dont l'Aventure, Carrière, Compétitions et Ultimate Team.                                                        |
| <b>En ligne</b>      | Découvrez les modes en ligne comme les Saisons, les Clubs Pro et les matchs amicaux en ligne.                                                                                           |
| <b>Personnaliser</b> | Réglez <i>FIFA 17</i> dans les moindres détails. Ajustez les paramètres et les commandes, modifiez vos équipes et allez même jusqu'à personnaliser votre playlist dans EA SPORTS™ Trax. |

#### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Dans le jeu, vous pouvez accéder à EA SPORTS Football Club (EAS FC) à partir du Widget situé dans le coin supérieur droit de l'écran lorsque vous êtes connecté aux serveurs EA. Le Widget EAS FC indique votre niveau Football Club actuel, votre EXP et vos Crédits Football Club (CFC). Utilisez ces derniers pour acheter des éléments dans le catalogue EA SPORTS Football Club ou les envoyer en cadeau à vos amis. Appuyez sur  pour y accéder.

# ÉCRAN DE JEU



## PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de prendre la direction du terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu à l'écran Paramètres. Choisissez la durée des matchs, le niveau de difficulté, les conditions météo et le ballon que vous utiliserez, entre autres. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs.

### ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable avec neuf angles de vue disponibles. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

# Gestion d'équipe

C'est là que vous réglez votre équipe afin qu'elle soit prête pour le prochain match. Créez votre équipe, modifiez votre dispositif, attribuez les rôles et gérez la tactique. Importez les compositions d'équipe ou créez-en de nouvelles et affinez votre dispositif avant de retourner sur le terrain.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*FIFA 17* utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos plus récents paramètres. N'éteignez pas votre console Xbox One lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

# L'AVENTURE

Pour la toute première fois dans *FIFA*, vivez la progression passionnante d'une étoile montante du football. Incarne Alex Hunter, un jeune footballeur de l'univers de *FIFA*, et prenez des décisions qui détermineront votre parcours en Premier League.

Sélectionnez votre club de Premier League préféré pour commencer et débutez votre épopée dans le monde du football.

# FAITES-VOUS UN NOM

Dans l'Aventure, vous pourrez assouvir votre rêve de devenir une star du football et vivre cette expérience. Entraînez-vous, disputez des matchs et faites des choix pour décider de votre avenir. Des cinématiques relatent la progression de votre carrière depuis vos premiers pas jusqu'à vos plus grands défis.

À de nombreuses reprises, vous pourrez faire des choix lors de dialogues pour indiquer votre confiance et votre personnalité. Vous prendrez également des décisions qui auront un impact sur vos performances sur le terrain, à commencer par le poste où vous souhaitez évoluer.

Votre carrière sera faite de hauts et de bas. Tous vos choix – dans les interviews, en matchs, dans votre vie quotidienne en dehors de terrains – détermineront le footballeur que vous deviendrez.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**REMARQUE :** tous les modes associés à FIFA Ultimate Team (FUT) nécessitent une connexion aux serveurs EA.

FIFA Ultimate Team est de retour ! Créez votre équipe de rêve, essayez des modes de jeu en solo et en ligne, et obtenez des joueurs pour créer des équipes avec un fort collectif. Dénichez des joueurs dans des packs ou achetez et vendez des éléments via le Marché des transferts pour créer votre équipe de rêve.

## COLLECTIF

Le Collectif est un élément essentiel à votre réussite dans Ultimate Team. Même si une équipe composée de stars peut briller sur le terrain, vous devez également soigner le collectif de votre formation pour optimiser ses performances. Plus votre collectif est fort, plus votre équipe sera performante pendant les matchs. Vous aurez alors plus de chances de vous imposer.

Lorsque vous consultez votre équipe active, la note de son Collectif apparaît dans le coin supérieur droit. Placez les joueurs à leur poste de prédilection, faites correspondre la nationalité, le championnat et le club entre les joueurs pour améliorer votre Collectif. Les liens forts entre les joueurs sont représentés en vert. Un bon entraîneur et un bonus de fidélité peuvent également renforcer votre Collectif.

Échangez vos joueurs à l'écran de votre équipe active et ajoutez-en de nouveaux en provenance de votre club ou du Marché des transferts pour trouver le bon équilibre pour votre équipe !

## Styles

Chaque joueur d'Ultimate Team dispose de son propre style. Combinez des styles complémentaires pour améliorer encore plus la tactique globale de votre équipe. Des flèches apparaissent à côté des aptitudes potentiellement améliorées par certains styles. Elles passent ainsi du blanc au vert à mesure que le Collectif de votre joueur s'améliore.

Les styles utilisés pour améliorer les aptitudes des joueurs demeureront jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Vous pouvez trouver ces styles dans les packs et sur le Marché des transferts.

# CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez APPLIQUER CONSOMMABLE pour lui appliquer un contrat. Orientez  pour passer à la vue État afin de savoir combien de contrats il reste à chaque joueur. L'option « Consommables suggérés » vous indique quand vous devez appliquer un contrat à un joueur.

Les joueurs trouvés dans les packs débutent avec sept contrats. Pour vous permettre de débiter sereinement, les joueurs de votre pack de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Chaque match disputé coûte un contrat, mais si un joueur parmi vos remplaçants ou vos réservistes ne rentre pas sur le terrain, il n'utilisera pas de contrat pour ce match.

# FORME

En jouant des matchs avec votre équipe dans FIFA Ultimate Team, vos joueurs se fatigueront et leur niveau de forme commencera à baisser. Les joueurs avec un faible niveau de forme ne pourront pas exprimer tout leur potentiel et ils peuvent même risquer de se blesser en match.

Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez APPLIQUER CONSOMMABLE pour lui appliquer un consommable Forme. Orientez  pour passer à la vue État et voir le niveau de forme de chaque joueur. L'option « Consommables suggérés » vous indique quand vous devez appliquer un élément Forme à un joueur.

L'autre manière pour qu'un joueur récupère physiquement consiste à le placer parmi les remplaçants ou les réservistes de votre équipe. S'il n'est pas utilisé pendant un match, le joueur récupérera son niveau de forme.

**REMARQUE :** les joueurs trouvés dans les packs débutent avec leur niveau de forme maximum.

# COMPÉTITIONS, SAISONS ET SAISONS AMICALES

Défendez les couleurs de votre équipe et remportez des récompenses dans les modes Compétitions, Saisons et Saisons amicales.

Les compétitions présentent toujours le format à élimination directe en quatre matchs. Vous pouvez les disputer en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne. Remportez les rencontres pour gagner des crédits ou adjugez-vous le titre pour obtenir des trophées, des crédits et parfois même des packs.

Les Saisons se déroulent sur 10 matchs, jouables en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne. Essayez d'aller jusqu'au bout pour remporter la saison, les divisions et être promu ! Dans ce mode, le système de promotion, de maintien et de relégation fait qu'une défaite n'est pas éliminatoire pour le reste de la saison. Vous aurez la possibilité de rebondir si vous avez été battu. Les récompenses deviennent plus importantes au fur et à mesure de votre progression de la 10e à la 1ère division. Plus vous progressez, plus vous gagnez gros.

Les Saisons amicales vous permettent de défier vos amis dans des saisons sur cinq matchs. Suivez vos statistiques face à chacun d'entre eux et remportez les saisons pour être le champion en titre et flambez devant vos adversaires !

## MODE DRAFT

Nouvelle manière de jouer à FIFA Ultimate Team, le mode Draft vous permet d'évoluer avec des joueurs que vous ne possédez pas. Vous aurez la possibilité de créer une équipe à partir d'un choix aléatoire de joueurs disponibles dans FUT, même ceux en forme ! Attribuez chaque poste pour bâtir une équipe que vous utiliserez en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne dans un format à élimination directe sur quatre matchs.

Plus vous irez loin dans la compétition, plus les récompenses seront importantes.

## MARCHÉ DES TRANSFERTS

Il s'agit d'une plateforme où vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments ou encore trouver de nouveaux joueurs pour améliorer la note globale de votre équipe et son collectif. Filtrez les joueurs par nom, nationalité, championnat, club, qualité, poste, style ou prix pour dénicher le footballeur idéal pour étoffer l'effectif de votre équipe active.

## ÉQUIPES CONCEPT

Les Équipes Concept sont un outil puissant de planification qui vous permet d'assembler des équipes avec tous les joueurs disponibles dans FUT.

Pour les utiliser, sélectionnez un joueur ou un emplacement vide à l'écran Équipe active et accédez au menu Actions pour choisir ÉCHANGER/AJOUTER JOUEUR. Utilisez les Équipes Concept pour planifier vos prochaines actions. Trouvez des remplaçants pour un joueur, testez votre collectif avec un nouveau milieu de terrain ou essayez une toute nouvelle formation avant de procéder à des recrutements sur le Marché des transferts.

# DÉFIS DE CRÉATION D'ÉQUIPE

Dans ce tout nouveau mode, testez vos capacités de créateur d'équipe en mettant sur pied des formations respectant des exigences spécifiques. Une fois ces exigences remplies, vous pouvez échanger votre équipe contre de superbes récompenses.

Jouez aux Défis de création d'équipe sur votre console ou emmenez-les avec vous et jouez sur l'App Companion mobile pour améliorer votre club !

## FUT CHAMPIONS

Avec FUT Champions, découvrez la compétition de face-à-face la plus relevée de FIFA Ultimate Team ! Participez à des compétitions avec différentes exigences de composition d'équipe pour remporter de superbes récompenses, dont un accès à la Ligue Week-end. Dans la Ligue Week-end, vous disposerez d'un temps limité pour affronter d'autres joueurs qualifiés pour décrocher les plus belles récompenses disponibles dans FIFA Ultimate Team.

Défendez votre rang, remportez des prix et atteignez des sommets dans FUT Champions.

## COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour foncer sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. Les dernières mises à jour sur les effectifs et les niveaux de forme nécessitent une connexion aux serveurs EA.

## CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un footballeur professionnel, tout au long de sa carrière. Celle-ci est divisée en deux sections distinctes : Manager et Joueur.

## CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains les destinées d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale. Dans le jeu, vous recevrez des e-mails de la part de votre entraîneur et de vos dirigeants où ils exprimeront leurs attentes et vous indiqueront comment progresser tout au long de la saison. Faites progresser votre joueur tout au long de sa carrière grâce aux exercices d'entraînement sur le terrain ou aux éléments d'entraînement.

Vous pouvez également choisir de raccrocher les crampons et de poursuivre votre carrière dans la peau d'un entraîneur.

# CARRIÈRE DE MANAGER

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré et gagnez la confiance du CA. Repérez de nouveaux joueurs, soignez le moral de votre effectif, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club. Si vous vous débrouillez bien, vous aurez aussi la possibilité de vous occuper d'une sélection nationale et de participer à des compétitions internationales comme la Coupe du Monde de la FIFA.

Voici ce qui peut vous attendre dans votre carrière de manager :

## **Gestion totale du club**

Alors que vous venez d'être nommé au poste de manager, vos responsabilités iront bien au-delà des simples résultats de votre équipe sur le terrain : vous devrez également collaborer avec les dirigeants sur les différents aspects de la gestion d'un club de football. Des objectifs à court et long termes vous seront fixés dans différentes catégories comme les finances, le rayonnement de la marque du club et même le développement du centre de formation. Comme l'importance de chaque catégorie varie d'un club à l'autre, faites bien attention aux priorités des dirigeants.

## **Entraînement**

Entraînez vos joueurs afin qu'ils soient prêts les jours de match. Différents exercices permettent de couvrir tous les domaines que vos joueurs devront maîtriser sur le terrain. Gérez les attributs que vous pouvez renforcer, la progression de vos joueurs et leur potentiel.

## **Réseau de recrutement**

Envoyez des superviseurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un superviseur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe.

## **Compositions d'équipe**

Vous pouvez créer plusieurs équipes afin de vous adapter à toutes les situations de jeu sur le terrain. Vous pouvez créer une équipe pour le championnat, la coupe nationale ou une Coupe d'Europe. Allez simplement dans la section Équipe et renommez vos formations en fonction de leur style et pour savoir quand les utiliser.

# JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différentes actions comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquentez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

## ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT

À partir de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT (sous Jeux techniques) pour travailler vos dribbles, vos frappes de balle face au gardien ou encore pour vous entraîner sur les coups de pied arrêtés en appuyant sur ◀, ▶, ⬅ ou ➡ lorsque vous êtes sur le terrain d'entraînement. Vous pouvez même choisir vos partenaires sur le terrain pour tester vos aptitudes face à de vrais adversaires.

## EN LIGNE

### SAISONS

Les Saisons vous proposent des matchs en ligne avec classement et un niveau très relevé. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

### SAISONS COOP

Pour la première fois, imposez-vous avec un ami dans votre équipe avec le mode Saisons. Ce mode représente une révolution dans le jeu en ligne car vous pouvez vous associer et jouer à deux contre deux en ligne. Vous pouvez disputer plusieurs saisons différentes avec autant d'amis que vous le souhaitez. Relevez le défi consistant à atteindre la 1ère Division et remplissez votre salle des trophées !

# CLUBS PRO

Rejoignez ou créez un Club pro pour jouer aux côtés de vos amis et d'autres utilisateurs de *FIFA 17* pour jouer en ligne.

Disputez 10 matchs par saison avec votre club et essayez de gravir les différentes divisions. Créez et faites progresser votre Pro en ligne en disputant des matchs Club ou Libres. Le collectif est la clé si vous voulez marquer des buts, remporter des matchs et créer le meilleur joueur pro possible.

Les matchs libres sont le meilleur moyen pour faire progresser votre joueur. Lorsque vous êtes prêt, cherchez un club à l'écran Club recommandé où vous trouverez une liste de personnes qui vous suivent ainsi que leur club. Vous pouvez aussi créer votre propre club et inviter les gens que vous suivez à vous rejoindre.

En tant que manager d'un club, accédez à l'écran des transferts pour consulter les invitations.

À mesure que votre Pro évolue, consultez vos stats et votre progression dans l'onglet Mon pro.

# MATCHS AMICAUX EN LIGNE

Invitez un ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité sur des saisons de cinq matchs pour prouver qui est le plus fort sur le terrain. Marquez le plus de points en cinq matchs pour remporter le trophée. Poursuivez la compétition avec une nouvelle saison pour défendre votre titre ou essayez de le ravir à vos amis.

# GARANTIE

**REMARQUE :** La garantie ne s'applique pas aux produits en téléchargement.

## GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complémentaire et n'affecte pas vos droits issus des garanties légales existantes. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

## RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

**Electronic Arts**  
**18 rue Félix Mangini**  
**69256 LYON**  
**CEDEX 09**

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

**ATTENTION :** les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

# BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.

## Aide en ligne

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur **help.ea.com/fr**. Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.

## Assistance téléphonique

L'assistance est également disponible 6 jours sur 7 de 09h à 21h au : **04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.